JETZT 116 SEITEN!

100% KAUFBERATUNG FÜR PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

VIDEO GAMES aktuell

VIDEO GAMES

nur 1 €

PC

DEUS EX 2: INVISIBLE WAR

Science-Fiction total!
Das Action-Rollenspiel ist zurück!

PC

DIE TRICKS DER AUFRÜST-PROFIS

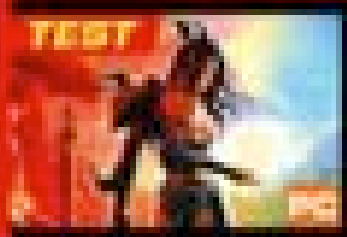
DER IDEALE SPIELE-PC

Grafikkarte, Mainboard, Speicher – so geht's günstig!

GRAN TURISMO 4

PS-Protz im Detail – die neuen Features, die neuen Autos!

TEST

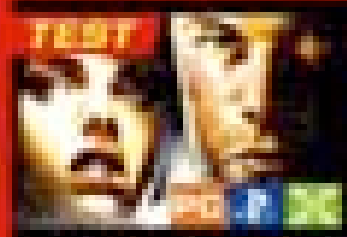


PC

SPELLFORCE

DER GRAFIKHAMMER FÜR FANTASY-STRATEGEN!

TEST

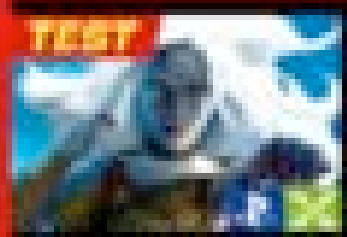


PC P

BAPHOMETS FLUCH 3

DER SCHLAFENDE DRACHE

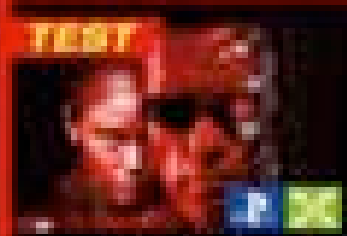
TEST



P

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2

TEST



P

TERMINATOR 3: REBELLION DER MASCHINEN

ARNOLD KÄMPFT WIEDER!

TIPPS & TRICKS: NFS: UNDERGROUND, MAX PAYNE 2, TRUE CRIME, TONY 5 UVM...

€ 1,00

VGA LOS GEHT'S!

TITELTHEMA

GRAN TURISMO 4

SO DICK WIE NIE!

Der vorweihnachtliche Trubel hat uns voll erwischt, die Spielelawine rollt immer schneller. **Satte 116 Seiten umfasst deshalb die aktuelle Ausgabe, das ist VGA-Rekord!** Und auch diesmal ist das Heft randvoll mit brandheißen Berichten über kommende Hits, knallharten Tests aktueller Spiele und hilfreichen Tipps zu Verkaufsschlagern. **"Gran Turismo 4", "EverQuest2" und "Deus Ex 2"** werden uns im neuen Jahr wochen- und monatelang vor dem Bildschirm fesseln. Aber auch einige echte Gurkenspiele hatten wir diesmal auf dem Prüfstand. Schließlich ist es auch unsere Pflicht, Sie vor Fehlkäufen zu warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen.

Bleibt noch, Ihnen ein frohes Weihnachtsfest zu wünschen und auch gleich noch einen guten Rutsch ins Neue Jahr!

>> Damit wir Videogames Aktuell auch weiterhin verbessern können, brauchen wir Ihre Hilfe. Senden Sie Verbesserungsvorschläge und Kritik bitte an:

Videogames Aktuell • Stichwort: **"Noch besser werden"**
Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg
Oder per E-Mail an: Kontakt@vga-net.de **<<**

TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur

Alles Gute für Ihr Heimkino!

Top-DVDs
Terminator 3
Herr der Ringe 2
Indiana Jones

Top-Tests
DVD-Player
Projektoren
Lautsprecher

Die Besten
150 Spitzen-DVDs, die man einfach in der Sammlung haben muss

VIDEO GAMES aktuell

AUSGABE JANUAR 2004

08 SPEZIAL

08 ▶ **Gran Turismo 4**
VGA liefert Ihnen die neuesten Bilder und Fakten zum heiß ersehnten Renn-Highlight.

12 ▶ **Deus Ex 2: Invisible War**

16 **EverQuest 2**

18 ▶ **Der optimale Spiele-PC**
Stellen Sie sich mit unseren Tipps günstig ein leistungsfähiges System zusammen.

34 **Pokémon Rubin & Saphir – Pokédex Teil 4**
Alle wichtigen Daten der Pokémon Nr. 70 - Nr. 98 auf einer Doppelseite.

20 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt? News zu allen Systemen lesen Sie hier.

20 **PC-Ticker**

22 **PS2-Ticker**

26 **Xbox-Ticker**

30 **GameCube-Ticker**

31 **GBA-Tests**

36 **Handy-Ecke**
Neuigkeiten rund um Handy-Spiele

38 **Hardware-News**

40 SERVICE

Listen, Termine, Wertungen: Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil

40 **Charts**
Die Top-Ten, ermittelt von Media Control.

40 **Pressespiegel**

42 **Most Wanted**

44 **Erscheinungstermine**

52 **Das VGA Gewinnspiel**

94 **Testübersicht**

94 **Topspiele**

03 RUBRIKEN

03 **Los geht's**

04 **Inhalt**

114 **Im nächsten Heft**

114 **Impressum**

53 TEST

53 **Testcenter**

54 ▶ **Baldur's Gate:** Dark Alliance 2

58 ▶ **Terminator 3: Rebellion der Maschinen**

60 **Mission: Impossible – Operation Surma**

62 **Ratchet & Clank 2**

64 ▶ **Spellforce:** The Order of Dawn

66 ▶ **Baphomets Fluch 3: Der schlafende Drache**

68 **War of the Ring**

70 **Die Sims brechen aus**

72 **Harry Potter:** Quidditch-WM

74 **Battlestar Galactica**

76 **Rainbow Six 3**

78 **Project Gotham Racing 2**

80 **Counter Strike**

81 **Ghosthunter**

82 **Kya: Dark Lineage**

84 **Beyond Good & Evil**

85 **WWE Smackdown: Here Comes The Pain**

85 **Celebrity Deathmatch**

86 **WRC 3 – World Rally Championship 3**

86 **Fußball Manager 2004**

88 **Mario Party 5**

88 **Top Spin**

90 **1080° Avalanche**

90 **Star Wars Rogue Squadron 3: Rebel Strike**

91 **Outlaw Golf**

91 BUDGET-TEST

91 **GTA Double Pack**

92 **Anno 1503: Schätze, Monster & Piraten** (Add-on)

92 **Weitere getestete Spiele**

100 TIPPS & TRICKS

102 **Inhalt**

102 **Aktuelle Cheats**

105 **Hotlines**

106 ▶ **True Crime**

110 ▶ **Need for Speed: Underground**

112 ▶ **Max Payne 2**

112 ▶ **Tony Hawk's** Underground

SPEZIAL 08

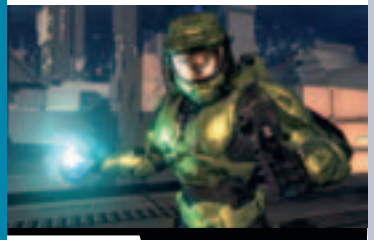
GRAN TURISMO 4

▲ **SEITE 8:** Umfangreiches Spezial über den Rennspiel-Hit!

NEWS 20

SONY PSP

▲ **SEITE 22:** Sony hat den kleinen Bruder der PlayStation2 enthüllt.

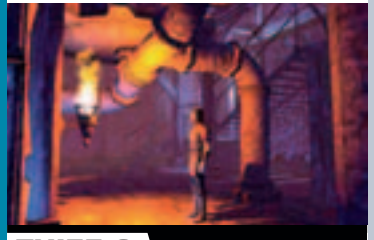


HALO 2

▲ **SEITE 26:** Der Edel-Shooter lässt sich viel Zeit mit seiner Rückkehr.

MGS: TWIN SNAKES

▲ **SEITE 30:** Für den GameCube wird der Klassiker richtig aufgemöbelt.



THIEF 3

▲ **SEITE 21:** Meisterdieb Garrett schleicht bald wieder über den Bildschirm.

▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.

VIDEO GAMES aktuell

TOP
News
Tests
Tipps

TEST 58

Der Wunsch vieler Fans, Teil 3 der Filmtrilogie solle in der Zukunft spielen, erfüllt sich zumindest im Spiel. Zeitlich setzt "Rebellion der Maschinen" einige Tage vor der Entsendung des Terminators in die Vergangenheit ein.

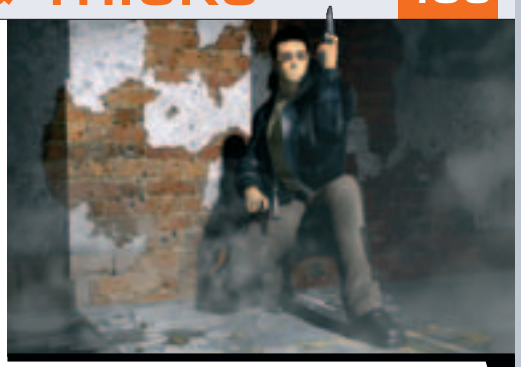
...Weiter auf SEITE 58

TERMINATOR 3

TIPPS & TRICKS 106

Nick wird von einer Horde Bösewichter verfolgt, die sich nicht abschütteln lassen? Kein Problem: Brettern Sie auf den Straßen, die von Grünstreifen gesäumt sind, einfach über das Gemüsebeet direkt auf die Gegenfahrbahn, müssen die Feinde aufgeben.

...Weiter auf SEITE 106



TRUE CRIME: STREETS OF LA

SERVICE 40

AKTUELLE TERMINE

▲ **SEITE 44:** Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

BESTENLISTE

▲ **SEITE 94:** Hier finden Sie die besten Spiele der vergangenen Monate.

SPIELEINDEX A-Z

1080° Avalanche 90
Anno 1503: Schätze, Monster & Piraten (Add-On) . 92
Armed & Dangerous 21
Backyard Wrestling 104
Baldur's Gate: Dark Alliance 2 54
Baphomets Fluch 3: Der schlafende Drache 66
Bard's Tale 21
Battlestar Galactica 74
Beyond Good & Evil 84
Blitzkrieg 2 21
Breed 20
Celebrity Deathmatch 85, 104
Chrome 104
Conflict: Desert Storm 2 100
Counter Strike 80
Deus Ex 2 12
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs 100
Die Sims brechen aus 70, 105
Empires: Die Neuzeit 105
EverQuest 2 16
FIFA 2004 104
Final Fantasy 12 22
Findet Nemo 105
Fußball Manager 2004 86
Ghosthunter 81
Goblin Commander 30
Gotcha Force 31
Gran Turismo 4 8
GTA Double Pack 91, 102
Halo 2 26
Harry Potter: Quidditch-Weltmeisterschaft 72
James Bond 007: Alles oder Nichts 24
Knights of Honor 20
Knights of the Temple 30
Kya: Dark Lineage 82
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude 22
Lock On 20
Max Payne 2: The Fall of Max Payne 112
Mario & Luigi 31
Mario Party 5 88
Metal Gear Solid: The Twin Snakes 30
Mission Impossible: Operation Surma 60
Need for Speed: Underground 110
NHL 2004 104
Outlaw Golf 91
Playboy: The Mansion 22
Pokémon Pinball 31
Pro Evolution Soccer 3 104
Project Gotham Racing 2 78
Project Gotham Racing 3 26
Rainbow Six 3 76
Ratchet & Clank 2 62
Spawn Armageddon 27
Spellforce: The Order of Dawn 64
SSX 3 100
Star Wars Rogue Squadron 3: Rebel Strike 90
Terminator 3: Rebellion der Maschinen 58
The Nightmare before Christmas 22
Thief 3 21
Top Spin 88
True Crime: streets of LA 102, 106
Wallace & Gromit in Project Zoo 104
War of the Ring 68
WRC 3 – World Rally Championship 3 86
WWE Smackdown: Here Comes The Pain 85
Zombies 26

GRAN TURISMO 4

Der vierte "Real Driving Simulator" wird in der nächsten Rennspiel-Saison zu den Top-Favoriten gehören – garantiert!

▲ **LEBHAFT:** Die Zuschauer am Straßenrand fotografieren und jubeln wie wild, wenn Sie an ihnen vorbeifahren.

▲ **HEISSER REIFEN:** Glühende Bremsscheiben gehören bei modernen Rennspielen mittlerweile zum guten Ton.

▲ **SONDERVERSION:** In Japan erhalten Kunden, die sich für den Toyota Prius interessieren, eine "GT 4 Prius Trial Version".

▲ **BEWÄHRT:** Bei Rennspielen mit rauer Piste darf ein Lancia Delta nicht fehlen.

▲ **SCHAULUSTIGE:** Die Bewegungen der Zuschauer sind sehr realistisch.

Es ist schon irgendwie gemein, dass ausgerechnet die begehrtesten Spiele am längsten auf sich warten lassen. Wir kennen das bereits von "Halo 2", "Half-Life 2" oder "Metal Gear Solid 3: Snake Eater". Jeder will diese Blockbuster endlich spielen, doch nur langsam nähern sie sich der Fertigstellung.

Bei "Gran Turismo 4" verhält es sich ähnlich. Auf der letzten Videospielmesse E3, die im Mai in Los Angeles stattfand, wurde der Racing-Hit erstmals der Öffentlichkeit präsentiert, mit der Ankündigung, das Spiel werde noch in diesem Jahr, also 2003, erscheinen. Pustekuchen. "Gran Turismo 4" erscheint in Japan erst im Januar 2004. Das bedeutet, dass europäische Spieler sich sogar schätzungsweise noch ein oder zwei Monate länger gedulden müssen.

GIGANTISCHER AUFWAND

Auf den ersten Blick wird der Laie nicht allzu viele Neuerungen gegenüber dem Vorgänger ausmachen, und umso unverständlicher erscheint die lange Entwicklungszeit. Doch wenn man hinter die Kulissen blickt und sich vor Augen führt, welchen Aufwand Polyphony Digital betrieben hat, um das ohnehin schon geniale "Gran Turismo 3: A-spec" zu übertreffen, dann akzeptiert man die zusätzliche Wartezeit. Der Fuhrpark wurde von knapp 200 auf 500 Autos aufgestockt. Neben den bekannten Rennwagen der japanischen GT-Serie und diversen anderen Sportwagen aus allen Klassen wird es nun mehr Otto-Normal-PKWs, Oldtimer, amerikanische Muscle-Cars und Rallyewagen geben. Schon alleine durch diese große Vielfalt moderner, alter und exotischer Vehikel hebt sich "GT 4" deutlich von anderen Rennspielen ab.

Der Knüller dabei ist aber, dass fast alle im Spiel enthaltenen Autos auch im richtigen Leben von professionellen Rennpiloten gefahren wurden. So erreicht man in Sachen Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit und Fahrverhalten ein höchstes Maß an Realitätsnähe. Das Resultat: Bei gleicher Fahrlinie absolviert ein "GT 4"-Auto einen bestimmten Kurs beinahe in derselben Zeit wie sein real existierendes Gegenstück. Lediglich ein oder zwei Millisekunden beträgt die Differenz zwischen der "echten" und der "virtuellen" Rundenzeit. 300 Parameter bestimmen das Fahrverhalten, und für die optische Gestaltung

DIE "PROLOGUE"-AUTOS

Die folgenden 40 Wagen und noch zehn weitere sind in der Schnupperversion "GT 4 Prologue" enthalten, welches am 4.12. in Japan erscheint.

BB Z 1.5 2WD X
MARKE: Toyota
BAUJAHR: 2000

Colt 1.5 Sports X
MARKE: Mitsubishi
BAUJAHR: 2002

Cube EX 2WD
MARKE: Nissan
BAUJAHR: 2002

Demio Sports
MARKE: Mazda
BAUJAHR: 2003

Fit
MARKE: Spoon
BAUJAHR: 2000

ist 1.5S
MARKE: Toyota
BAUJAHR: 2002

March 12c
MARKE: Nissan
BAUJAHR: 2003

Vitz RS 1.5
MARKE: Toyota
BAUJAHR: 2000

Lancer Evolution VIII MR
MARKE: Mitsubishi
BAUJAHR: 2003

Legacy Touring Wagon 2.0 GT Spec B
MARKE: Subaru
BAUJAHR: 2003

Legacy B4 2.0 GT spec B
MARKE: Subaru
BAUJAHR: 2003

Lupo GTI Cup
MARKE: Volkswagen
BAUJAHR: 2003

▲ **IMPOSANT:** Die Strecke durch New York gehört zu den beeindruckendsten, die bisher gezeigt wurden. Bei einem Rennen durch die Hochhausschluchten mit den spiegelnden Fassaden und bunten Reklametafeln kommt das Geschwindigkeitsgefühl am besten 'rüber.

▲ **PIT-STOP:** Im fertigen Spiel wird eine fleißige Boxen-Crew Ihre Reifen wechseln.

▲ **STAUBIG:** Auch die "Grand Canyon"-Strecke zeigt eindrucksvoll, wie man mit simplen Tricks Tiefenwirkung erzielt.

eines Wagens wurden jeweils mehr als 150 Fotos verwendet. Das alles klingt zwar recht trocken, doch das Endergebnis spricht eine deutliche Sprache. In keinem anderen Spiel sehen die Autos echter aus – auch auf leistungsstärkeren Plattformen nicht.

Einziger Wermutstropfen ist das Fehlen eines Schadensmodells. Wie beim Vorgänger haben die Fahrzeuge selbst nach heftigen Kollisionen nicht eine Schramme. Angeblich wollten die Lizenzgeber ihre Autos nicht beschädigt sehen. Fragt sich nur, warum andere Rennspiele, wie "Project Gotham Racing 2" für Xbox mit verbeultem Blech und zersplitterten Scheinwerfern werben dürfen.

LANDSCHAFTS-IMPRESSIONEN

In die neuen Strecken, von denen es in der finalen Version an die 100 geben soll, hat man nicht weniger Mühe investiert. Eher noch mehr: Laut Produzent Kazunori Yamauchi wurde auf die Landschaft besonders viel Wert gelegt. Jede Örtlichkeit wurde anhand von 20.000 bis 30.000 Fotos so genau wie möglich nachgebildet. Man benutzte sogar exakte GPS-Daten, Satelliten-Fotos und topographische Karten, um die Höhen und Tiefen der Strecken ins Spiel umzusetzen. Die Kurse haben sich seit "GT 3" grafisch enorm weiterentwickelt. Wir konnten eine frühe Trial-Version unter die Lupe nehmen und uns von der Qualität der drei Strecken New York, Citi di Aria und Tsukuba Circuit überzeugen.

In New York donnern Sie am berühmten Times Square vorbei, bewundern die spiegelnden Fassaden der Wolkenkratzer und erfreuen sich an den grellen Leuchtreklame-Tafeln. Citi di Aria, was übersetzt so viel bedeutet wie "Stadt in den Lüften", ist ein kleiner, italienischer Ort in den Bergen. Besonders die engen, kurvigen Straßen sowie die spürbaren Gefälle und Steigungen stellen Ihre Fahrkünste auf die Probe. Beim Tsukuba Circuit handelt es sich um eine reinrassige, japanische Rennstrecke, die dementsprechend auch nicht ganz so spektakulär aussieht. Kiesbett, Rasen, Boxengasse und rot-weiße Curbs hat man auch schon in anderen Rennspielen gesehen. Wirklich schön gelungen sind die Hintergründe: In weiter Ferne, abseits der eigentlichen Strecke, breitet sich ein detailliertes Landschaftsbild aus und erzeugt somit eine gewaltige Tiefenwirkung, die vor allem in den Wiederholungen ►

DAS NEUE LENKRAD

Passend zum neuen Teil der "Gran Turismo"-Serie hat Hardware-Hersteller Logitech ein neues Force-Feedback-Lenkrad entwickelt. Anders als konventionelle Lenkräder lässt sich dieses um 900 Grad drehen, also ungefähr 2,5 Mal von Anschlag zu Anschlag. Dadurch kommt das so genannte "Logitech Driving Force Pro" den Lenkrädern in echten Autos sehr nahe. Rechts neben dem Steuer ist ein kompakter Sport-Schalthebel angebracht, um die Rennatmosphäre perfekt zu machen. Sämtliche Tasten des DualShock2-Controllers finden sich auch auf dem Lenkrad wieder. So navigieren Sie bequem durch die "GT 4"-Menüs.

▲ **GRIFFIG:** Optik und Verarbeitung des Lenkers werden dem Spiel gerecht.

Woodone Supra
MARKE: Toyota
BAUJAHR: 2003

Xanavinismo GT-R
MARKE: Nissan
BAUJAHR: 2003

Altoworks Sports Limited
MARKE: Suzuki
BAUJAHR: 1997

Beat
MARKE: Honda
BAUJAHR: 1991

Cappuchino
MARKE: Suzuki
BAUJAHR: 1992

Celica GT-FOUR Rally
MARKE: Toyota
BAUJAHR: 1995

Civic Type R
MARKE: Honda
BAUJAHR: 1998

Copen Activetop
MARKE: Daihatsu
BAUJAHR: 2002

Delta HF Integrale WRC
MARKE: Lancia
BAUJAHR: 1992

Elise Sports 190
MARKE: Lotus
BAUJAHR: 2000

Focus Rally Car
MARKE: Ford
BAUJAHR: 1998

GT Concept
MARKE: Ford
BAUJAHR: 2002

Impreza WRC
MARKE: Subaru
BAUJAHR: 1999

Impreza Sedan WRX STi
MARKE: Subaru
BAUJAHR: 1999

▲ **POWER:** Mit einem gelben Ford GT Concept jagen Sie am Times Square vorbei.

▲ **TOPSPORTLER:** Die Rennwagen der japanischen GT-Klasse (JGTC) sind kompromisslos auf Leistung ausgelegt.

▲ **SO WEIT DAS AUGE REICHT:** Die Strecke Citi die Aria führt durch ein hoch gelegenes, italienisches Städtchen mit engen und kurvigen Straßen. Dank der fotorealistischen Hintergründe hat man mehr denn je das Gefühl, wirklich dort zu sein.

▲ **KOMPAKT:** "GT 4" wird mehr Alltagsautos, aber auch mehr Exoten bieten.

▲ **PROBEFAHRT:** Die Replays könnten auch als Werbespots für Autos dienen.

gut zur Geltung kommt. Dass es sich dabei nur um eine etwas unscharfe Bitmap-Tapete handelt, mindert das Räumlichkeitsgefühl nicht.

MENSCH UND MASCHINE

Was den meisten Rennspielen fehlt, ist Leben in der Bude. "GT 3" beispielsweise sieht zwar auch heute noch genial aus, aber – Hand aufs Herz: Wirkt die Umgebung nicht befremdlich, wenn weit und breit keine Menschenseele zu sehen ist? Beim neuen „Gran Turismo" wird sich das ändern. In den originalgetreuen Cockpits der Autos sitzen jetzt Fahrer mit Rennoverall und Helm, denen Sie beim Schalten und Lenken zuschauen. Wird bei längeren Rennen mal ein Boxenstopp fällig, empfängt Sie eine aufwändig animierte Mechaniker-Crew, die in Sekundenschnelle den Wagen hochbockt und die Reifen wechselt. Die Krönung ist aber die jubelnde Menschenmasse bei Rallyes. Am Straßenrand stehen viele Zuschauer, die Sie mit einem Blitzlichtgewitter bombardieren. Einige Leute postieren sich auch direkt auf der Fahrbahn und springen bei Ihrer Ankunft gerade noch rechtzeitig zu Seite, genauso wie man es immer bei TV-Übertragungen sieht.

Zu Spielmodi und Online-Funktion hüllt sich Sony derzeit noch in Schweigen. Es ist lediglich bekannt, dass die PS2-Festplatte unterstützt wird. Ob neue Inhalte geladen werden können, steht noch nicht fest, doch ist es wahrscheinlich. Am 4. Dezember erschien in Japan die abgespeckte "Gran Turismo 4 Prologue"-Version zum Preis von umgerechnet 30 Euro, die fünf Strecken und 50 Autos beinhaltet. Im nächsten Heft können wir über einen Teil der Spielmodi mehr in Erfahrung bringen. Ein Europa-Release der "Prologue"-Version ist leider nicht geplant. **CG**

SPEZIAL

GRAN TURISMO 4

System	PS2
Erscheint	Frühj. 04
Preis	60 Euro
Genre	Rennspiel
Hersteller	Sony
Entwickler	Polyphony Digital
USK	frei
Fertig zu	70%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5
Onlinefähig	☑
www.polyphony.co.jp	

Gutes besser machen: "GT 4" wird neue Maßstäbe setzen in Bezug auf Umfang, Grafik und Realitätsnähe. Hoffen wir, dass auch die Gegner schlauer agieren.

Integra Type R 98 Spec
MARKE: Honda
BAUJAHR: 1998

Lancer Evolution V GSR
MARKE: Mitsubishi
BAUJAHR: 1998

Mira TR-XX
MARKE: Daihatsu
BAUJAHR: 1997

MR2 GT-S
MARKE: Toyota
BAUJAHR: 1998

NSX Type S Zero
MARKE: Honda
BAUJAHR: 1997

Roadster 1.6
MARKE: Mazda
BAUJAHR: 1989

RX-7 Spirit R Type A
MARKE: Mazda
BAUJAHR: 2002

SL55 AMG
MARKE: Mercedes-Benz
BAUJAHR: 2002

Civic Type R
MARKE: Spoon
BAUJAHR: 1999

Fit
MARKE: Spoon
BAUJAHR: 2003

S2000
MARKE: Spoon
BAUJAHR: 2000

Takata Dome NSX
MARKE: Honda
BAUJAHR: 2003

Celica SS-II Tuning Car
MARKE: Trial
BAUJAHR: 2003

Viper GTS
MARKE: Dodge
BAUJAHR: 1998

Deus Ex 2
Invisible War

Freund oder Feind – Sie allein bestimmen in "Deus Ex 2", welche Aufträge Sie erfüllen.

▲ **FEINDE IM ANMARSCH:** Zusammen mit diesem Kollegen lauern wir einem Feind auf. Dieser deutet schon einmal mit seinem Flammenwerfer an, was uns im nächsten Augenblick erwartet. Ist keine Dusche in der Nähe, verbrennen wir innerhalb kürzester Zeit.

▲ **DIALOGE SATT:** Diese kranke Frau versorgt uns mit den neuesten Informationen.

▲ **EXPLOSIV:** Unser effizienter Spider-Bot jagt diesen panischen Gegner genau in die Flammen einer kaputten Gas-Leitung.

Ich bin doch nur ein Typ, der Spiele macht!" entgegnet uns Designer-Legende Warren Spector bescheiden, als wir ihn nach unserem Interview (siehe Kasten) um ein Autogramm bitten. Doch wir wissen es besser: Allein in den letzten Jahren hat er mit Titeln wie "System Shock", "Thief: The Dark Projekt" und "Deus Ex" ganze Videospiel-Genres revolutioniert oder sogar neu erfunden. Zum zuletzt genannten Action-Titel erscheint im März 2004 endlich die heiß herbeigesehnte Fortsetzung, "Deus Ex 2: Invisible War". In der Hamburger Xbox-Lounge durften wir uns anhand der fast fertigen PC- und Xbox-Version davon überzeugen, dass Warren und Ion Storm einen würdigen Nachfolger fertigen.

GEHEIMNISVOLLE STORY

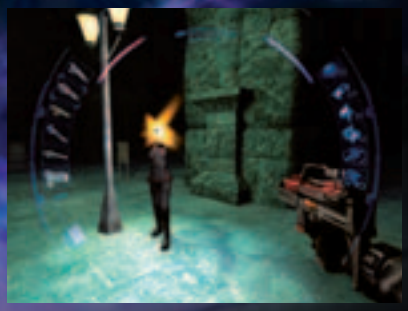
Die Geschehnisse von "Invisible War" spielen gut 20 Jahre nach denen von Teil eins. Mitten im düsteren Chicago der Zukunft zündet eine vermummte Person eine verheerende Waffe. Kaum größer als ein Feuerzeug, hat diese eine fatale Wirkung: Alle Menschen und die Gebäude samt Metallverstrebungen und Glasfenstern verwandeln sich in Sekunden zu kalter Asche und die ganze Stadt wird buchstäblich vom Winde verweht – mehr verrät die Einleitungs-Sequenz nicht. Bewusst inszeniert man eine mysteriöse Story. Schließlich soll der Spieler von Beginn an motiviert sein, selbst auf die Suche nach den Hintermännern dieses Attentats zu gehen.

Zur neuen Handlung gibt es gleich auch neue Helden. Diesmal muss sich der Spieler entscheiden, ob er als männliche, oder als weibliche Hauptfigur antreten will – Hautfarbe und Aussehen lassen sich beliebig verändern. Genauso flexibel wie die Charakterwahl ist übrigens auch der Spielverlauf. Zu Beginn hat der Spieler weder Freunde noch Feinde. Erst die Entscheidung, für wen er welchen Auftrag ausführt, lässt ihn einer Bande freundlicher und einer anderen feindlicher gegenüberstehen. Insgesamt sechs dieser Gruppierungen gibt es in der Welt von "Deus Ex 2", alle vertreten andere Ansichten. Die eine Partei sucht ihr Seelenheil zum Beispiel in der Religion, eine andere widmet ihr Streben der Forschung nach so genannten Biomods.

GENIALES HELDEN-TUNING

Diese technischen Implantate sind zum Ausbau der Hauptfigur besonders wichtig. Sobald der Spieler eines davon gefunden hat, darf er seinen Körper damit aufwerten. Baut man das Teil in die Augen ein, kann der Held zum Beispiel durch

▲ **ENTDECKT:** Mit der Taschenlampe in der Hand finden wir ein garstiges Biest.



▲ **FEUER FREI:** Dieser gefährlichen Situation entkommen wir nur mit Waffengewalt.

▲ **LÄSTIG:** Aus diesem Lüftungsschacht kommen uns fiese Spider-Bots entgegen.

▲ **UMZINGELT:** In Kairo trägt man auch in der Zukunft noch einen Turban – und unter dem Kaftan anscheinend immer eine Waffe. Zumindest diese Herren scheinen uns nicht freundlich gesonnen. Schön: Im Hintergrund wirft das Feuer in der Tonne realistische Schatten.

Wände sehen. In den Beinen angebracht, werden Schrittgeräusche nicht mehr von Wachen wahrgenommen – perfekte Voraussetzungen für einen Spieler, der gerne schleicht. Natürlich dürfen sich Hobby-Rambos auch für offensivere Fähigkeiten entscheiden. Eines der Implantate generiert eine Energiekugel, die automatisch giftige Pfeile auf die Gegner schießt. Ein anderes wiederum verbessert die Präzision der zahlreichen Schusswaffen wie Pistole, Schrotgewehr oder Raketenwerfer. Nahezu alle Kombinationen sind denkbar.

FLEXIBLE LÖSUNGSWEGE

Je nach Entwicklung des Spielcharakters eröffnen sich natürlich verschiedene Lösungswege. Nehmen wir eine Mission als Beispiel: Unser Held soll die Anführerin eines Ordens in ihrem Büro eliminieren. Der Hobby-Rambo müsste sich bis dorthin durchballern, was mit seinen speziellen Action-Fähigkeiten kein Problem sein dürfte. Der Schleicher hingegen pirscht über finstere Hinterhöfe ans Fenster des Büros, um von dort das Ziel mit einem einzigen Schuss auszuschalten. Weitere Lösungswege wollen wir an dieser Stelle nicht ausschließen – es kommt auf die Vorlieben des jeweiligen Spielers und auf die modifizierten Fähigkeiten der Hauptfigur an.

Die düstere Endzeit-Stimmung von "Deus Ex 2" spiegelt sich auch in der finsteren Grafik-Kulisse wieder. Selten bewegt man sich durch voll ausgeleuchtete Räume, immer gibt es irgendwo Lichter, die im Vorbeigehen den Schatten der Hauptfigur realistisch an die Wand werfen. Auch die Widersacher werfen Schatten und verraten damit hin und wieder unfreiwillig ihre Standorte. Auch wenn die Bewegungen der Spielfiguren etwas geschmeidiger sein könnten, bescheinigen wir diesem delikaten Genre-Mix schon jetzt Hit-Potenzial. Ausgestattet mit komplett deutscher Sprachausgabe sollten Sie sich dieses Highlight keinesfalls entgehen lassen. **MH**

SPEZIAL

DEUS EX 2: INVISIBLE WAR

System	Xbox	PC
Erscheint	März 04	März 04
Preis	60 Euro	50 Euro

Genre	Action-Rollenspiel
Hersteller	Eidos
Entwickler	Ion Storm
USK	nicht bekannt
Fertig zu	90%
Einschätzung	5/5
Onlinefähig	☐
www.deusex.de	

Vielseitiger und gleichermaßen spannender Genre-Mix – die verschiedenen Lösungswege und Handlungsfreiheiten verleiten zum mehrmaligen Durchspielen.

"OH MEIN GOTT, ES IST SOOO SCHWIERIG!"

VGA IM GESPRÄCH MIT WARREN SPECTOR, ENTWICKLUNGSLEITER VON ION STORM

Ist es möglich, "Deus Ex 2: Invisible War" in ein bis zwei Sätzen zu beschreiben?

Warren Spector: Natürlich! Es ist ein Spiel, angesiedelt in einer glaubhaften Version unserer Welt, das jedem Spieler erlaubt, eine einzigartige Spielfigur zu erschaffen und deren einzigartige Handlung zu erleben.

Was sind Ihrer Ansicht nach die größten Verbesserungen von "Deus Ex 2" im Vergleich zum ersten Teil?

W.S.: Den Spielern wird zuerst die neue Technologie ins Auge stechen. Wir haben versucht, die Spielwelt so überzeugend zu erschaffen, wie es momentan nur möglich ist. Am meisten wünsche ich mir jedoch, dass der Spieler bemerkt, dass es in seinen Händen liegt, wie sich die Handlung von "Deus Ex 2" entwickelt.

In welches Genre würden Sie "Deus Ex 2" einordnen?

W.S.: Ich bin wirklich froh, wenn ich das gefragt werde. Die meisten Leute wissen nicht, ob es ein Ballerspiel, ein Rollenspiel oder was auch immer ist. Irgendwie lässt es sich schlecht kategorisieren. Es entwickelt sich so, wie es der Spieler eben möchte. Es ist ein, (überlegt kurz) ein Videospiel!

Ist es nicht schwierig, ein Spiel so zu programmieren, dass es einen Actionspieler genauso anspricht wie auch einen Rollenspieler?

W.S.: Oh mein Gott, es ist sooo schwierig! Bei jedem meiner Spiele-Projekte gab es einen Punkt, an dem ich dachte: Lasst uns den anspruchslosen Weg gehen. Machen wir einen Ego-Shooter – das ist viel einfacher! Nein, ich weiß natürlich, dass es auch schwierig ist, einen Shooter zu machen. Aber wenn du ein Spiel wie "Deus Ex 2" entwirfst, bei dem es so viele Lösungswege gibt, dann wird es wirklich schwierig.

Vielen Dank für das Gespräch.

EverQuest II

PC

Wir waren bei Sony Online Entertainment und haben den Nachfolger zu "EverQuest" genau inspiziert.

▲ **IDYLLISCH:** Eine Angehörige des Katzenvolkes der Vah Shir posiert vor einer Mühle. Man beachte die Reflexionen im Wasser. Auch die Charaktermodelle sind sehr detailliert.

EQ 2 IM ÜBERBLICK!

- 15 spielbare bekannte Rassen aus EQ
- Ratongas als neue spielbare Rasse
- Zwei Städte, Freeport und Qeynos
- 18 Zonen je Stadt
- Hausbau für Spieler & Gilden möglich
- Questjournal archiviert aktive Quests
- 4 Archetypen (Fighter, Mage, Priest, Scout) plus Händlerklasse
- Ausführliches Tradeskill-System
- Allgemeine und personalisierte Zonen
- Spielbares Tutorial für Einsteiger
- 6-Spieler-Gruppe, 24-Spieler-Raid

Selten hat ein Spiel so eingeschlagen wie "EverQuest". Seit 1999 (!) tummeln sich Hunderttausende in der virtuellen Fantasy-Welt von Norrath. In inzwischen sechs Erweiterungs-Sets (Nummer 7 ist gerade in Arbeit) wird die Spiel-Umgebung immer wieder erweitert, es werden ständig neue Monster und Dungeons sowie neue Quests veröffentlicht – und es ist kein Ende in Sicht.

DAS GROSSE BEBEN

Die Story des für Anfang 2004 geplanten "EverQuest 2" schließt an jene des Originals an. Rund 500 Jahre nach den Ereignissen des aktuellen "EverQuest" erschüttert eine Katastrophe die Welt. Ein riesiger Teil des Mondes Luclin bricht bei einer gigantischen Explosion heraus und stürzt auf Norrath. Das als "The Shattering" bekannte Ereignis vernichtet die meisten Zivilisationen, die Überlebenden müssen ganz neu beginnen. Rasch bilden sich zwei Zentren heraus: Das an der Westküste des Kontinents Antonica gelegene Qeynos wird Anlaufstelle für alle guten Rassen wie Elfen, Hobbits, Zwerge und Menschen. Oger, Trolle, Dunkelelfen und dergleichen siedeln sich in Freeport an der Ostküste an. Jede dieser beiden Städte ist riesig. Freeport besteht aus 18 unterschiedlichen Gebieten – einschließlich weitläufiger Zonen, die für Häuser reserviert sind, die Spieler selbst errichtet haben.

Vor den Toren von Qeynos und Freeport liegen die Jagdgründe für Neuanfänger. Hier tummeln sich Ratten und Schlangen, die den Abenteuer-Frischlingen die ersten Erfahrungspunkte und Levels verschaffen. Doch auch der ein oder andere Ork lauert hier auf leichtsinnige Opfer. Fiese Gegner wie ein Evil Eye, eine Art fliegendes Riesenauge, oder eine lebende Statue und gar der Flesh Golem warten in Dungeons auf wagemutige Abenteurergruppen.

HILFST DU MIR, HELF' ICH DIR

Gegen diese Biester besteht man nur mit Teamwork. Eine Abenteurergruppe besteht in "EverQuest 2" aus sechs Personen, zusammengesetzt aus vier Archetypen. Fighter sind für's Grobe zuständig, ihre Spezialität ist es sowohl, die Angriffe der Monster abzufangen, als auch selbst Nahkampfschaden auszuteilen. Die Priest-Klasse ist zuständig für das Heilen und Wiederbeleben nach dem Tod. Auch das Stärken der Gruppe durch Zaubersprüche, die Charaktereigenschaften verbessern, gehört zu ihren Aufgaben. Der Mage hingegen teilt hauptsächlich

▲ **RATTE GEGEN RATTE:** Der wendige Ratonga stellt sich einer Riesenratte.

▲ **KÄFERPLAGE:** Auch in "EQ2" ist Norrath noch von Käfern aller Art bevölkert.

▲ **HUHU IHR DA!** Der riesige Oger und der kleine Ratonga winken freundlich.

▲ **SCHAU MIR IN DIE AUGEN, KLEINES:** Bei einem Ausflug ins Dungeon werden der Troll und die Dunkelelfin in einen Kampf mit einem gigantischen Evil Eye verstrickt. Besonders beeindruckend ist der Schattenwurf der Figuren an der Wand.

▲ **DA HINTEN WAR'S!** Die Elfin zeigt, wo sie überfallen wurden.

Schaden aus. Außerdem hat nur er die Fähigkeit, mehrere Angreifer vorübergehend "ruhig zu stellen". Der Scout wiederum entschärft Fallen oder legt selbst welche aus.

EINIGKEIT MACHT STARK

Besonderer Wert wurde auf das Zusammenspiel der vier Klassen gelegt. Der Fighter beispielsweise hat den Spezialangriff Stun Kick, der ein Monster kurzzeitig betäubt. In dieser Zeit kann der Scout wiederum seine Spezialattacke – einen besonders schmerzhaften Dolchstoß in den Rücken – anbringen. Fähigkeiten wie den Stun Kick erhält der Spieler entweder bei jedem Levelaufstieg, oder aber durch spezielle Quests. Hin und wieder muss man in einem Level nicht nur Erfahrungspunkte sammeln, sondern in einer speziellen Quest zeigen, dass man zu Höherem berufen ist. Erst dann geht es wieder im normalen Rhythmus weiter. Wer keine Lust hat auf Kämpfen, kann sich dem Handwerk verschreiben. Der Artisan stellt die von anderen Spielern benötigte Ausrüstung her und repariert diese auch. Derzeit denkt man darüber nach, ob sich die Ausrüstung beim Tod eines Spielers "abnützen" soll und im Extremfall sogar irgendwann unbrauchbar wird. **TS**

▲ **SCHICKES OUTFIT:** Der Vah Shir präsentiert stolz seine neue Rüstung.

SPEZIAL

EVERQUEST 2

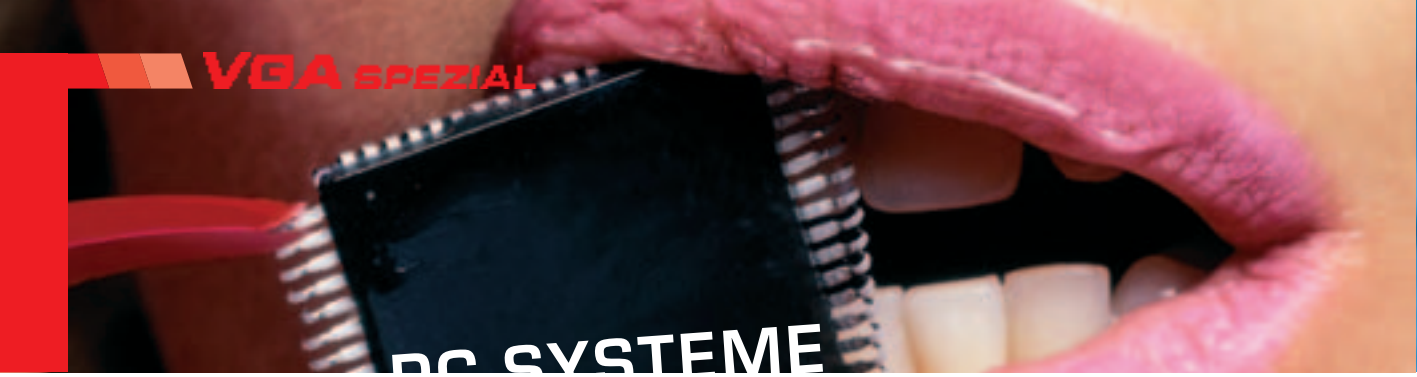
System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint					2004
Preis					50 Euro
Genre	MMORPG				
Hersteller	SOE				
Entwickler	SOE				
USK	nicht bekannt				
Fertig zu	80%				
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5				
Onlinefähig	☑				
www.everquest2.com					

Der Nachfolger des erfolgreichen "EverQuest" steht vor der Vollendung. Grafisch ist das Spiel eine Bombe, inhaltlich scheint es auch top zu werden.

ONLINE-ROLLENSPIELE

Das Genre heißt "Massively Multiplayer Online Role-Playing Game" bzw. in der Abkürzung MMORPG. Weil aber auch die Abkürzung weder kurz noch verständlich ist, sei an dieser Stelle kurz erklärt, was sich hinter dem fürchterlichen Wortmonster eigentlich verbirgt.

In MMORPGs spielen Tausende Spieler (Massive Multiplayer) gemeinsam und zeitgleich online ein Rollenspiel (RPG). Wie in herkömmlichen Rollenspielen geht es meist darum, den eigenen Charakter aufzuleveln und auszurüsten. Mit dem Unterschied, dass man hier sehr schnell auf die Hilfe anderer Spieler angewiesen ist. Eine Gruppe von z.B. sechs Helden mit unterschiedlichen Fähigkeiten ergänzt sich so, dass die Gruppe stärker ist, als die Summe der Einzelspieler. Es findet quasi eine Art Arbeitsteilung statt: Krieger fangen die Angriffe eines Monsters ab, werden von einem Heiler am Leben erhalten, während der Rest der Gruppe entweder Nahkampfschaden anrichtet, oder mit Zaubersprüchen um sich wirft. Besonders gefährliche Gegner sind von einer einzelnen Gruppe oft auch gar nicht zu schaffen, es müssen sich dann mehrere Gruppen zusammenschließen.



DREI PC-SYSTEME FÜR JEDEN

Ihre alte Kiste kriecht selbst bei anspruchslosen Spielen nur noch so dahin? Wir geben Aufrüst-Tipps in drei Preis- und Leistungsklassen.

Auf den folgenden beiden Seiten erläutern wir Ihnen die wichtigsten Komponenten eines Spiele-PCs, erklären deren Bedeutung und geben Tipps zum Kauf. Wir haben unsere Empfehlungen auf Rechner in drei verschiedenen Preis- und Leistungsklassen abgestimmt. Die Klassen haben aber nur bedingt mit den Einstufungen im Testteil zu tun: Dort gehen wir auf die vorhandene Hardware ein, in diesem Artikel auf einen anstehenden Neukauf.

Wenn Sie unsere Preisangaben mit den diversen Discounter-Komplettangeboten vergleichen, können Sie feststellen, dass diese Komplett-PCs vergleichsweise günstig sind. Vergleichen Sie doch einfach das Gebotene mit unseren Angaben und Sie können bequem nachrechnen, ob sich diese Offerten wirklich lohnen.

DIE SYSTEME IM ÜBERBLICK

EINSTEIGER-AUSSTATTUNG		
Gehäuse	ca.	70 €
Mainboard	ca.	80 €
Prozessor	ca.	70 €
Speicher	ca.	50 €
Grafikkarte	ca.	70 €
Festplatte	ca.	65 €
DVD-Laufwerk	ca.	45 €
Soundkarte		0 €
GESAMTPREIS:	ca.	450 €

STANDARD-AUSSTATTUNG		
Gehäuse	ca.	100 €
Mainboard	ca.	120 €
Prozessor	ca.	200 €
Speicher	ca.	100 €
Grafikkarte	ca.	170 €
Festplatte	ca.	75 €
DVD-Laufwerk	ca.	75 €
Soundkarte	ca.	50 €
GESAMTPREIS:	ca.	890 €

HIGH-END-AUSSTATTUNG		
Gehäuse	ca.	150 €
Mainboard	ca.	160 €
Prozessor	ca.	500 €
Speicher	ca.	200 €
Grafikkarte	ca.	550 €
Festplatte	ca.	120 €
DVD-Laufwerk	ca.	200 €
Soundkarte	ca.	90 €
GESAMTPREIS:	ca.	1970 €

Einsteiger
AMD Athlon XP2200+, ca. 70 €

Standard
Intel Pentium 4 2,66 GHz, ca. 200 €

PROZESSOR (CPU)

Prozessoren wurde mit dem Aufkommen schneller 3D-Karten eine nachlassende Bedeutung vorausgesagt. Daneben! Denn: Nicht nur die Grafik, auch andere Aspekte wie die KI- und Sound-Berechnung oder Datenverwaltung sind immer aufwändiger geworden. 800 MHz gelten deshalb bei modernen Spielen als absolute Untergrenze, doch neue CPUs mit weniger als 1,5 GHz sind sowieso kaum noch zu haben. Derzeitiges Spitzenmodell ist der nagelneue Athlon64 mit fortschrittlicher 64-Bit-Technik.

High-End
AMD Athlon64 3200+, ca. 500 €

Einsteiger
128-MByte-Karte mit "Nvidia GeforceFX 5200"-Chip, ca. 70 € (z.B. Terratec Mystify 5200)

Standard
128-MByte-Karte mit "ATI Radeon 9600Pro"-Chip, ca. 170 € (z.B. Club 3D Radeon 9600 Pro)

High-End
256-MByte-Karte mit "ATI Radeon 9800XT"-Chip, ca. 550 € (z.B. Hercules 3D Prophet 9800 XT)

GRAFIKKARTEN

Zusammen mit dem Prozessor sind sie der entscheidende Faktor, wenn's um gute Spielerechner geht. Der Konkurrenzkampf wird schon seit einiger Zeit von nur noch zwei Firmen ausgefochten: ATI (Radeon) und Nvidia (GeforceFX). Beide haben leistungsfähige Chips verschiedenster Preisklassen im Angebot, die sich in ihrer Performance nur geringfügig unterscheiden.

LÜFTER:

Sowohl AMD als auch Intel rüsten ihre "Boxed"-Prozessor mit sehr guten Lüftern aus. Ein teures Spezialgebläse sollten Sie sich nur dann anschaffen, wenn Sie Ihren Rechner stark übertakten wollen oder Sie prinzipiell große Temperaturprobleme haben.

Einsteiger
16/48fach-Laufwerk, ca. 45 € (z.B. Teac DV-516EK)

Standard
DVD-Laufwerk/CD-Brenner-Kombi, ca. 75 € (z.B. LiteOn LTC 48161H)

High-End
DVD-Laufwerk plus DVD-Brenner, ca. 200 € (z.B. Teac DV-516EK plus DVD-Brenner LG GSA 4040B)

DVD-LAUFWERK

Auch beim DVD-Laufwerk spielt die Leistung kaum eine Rolle. Und doch ist es eine zentrale Komponente des modernen Multimedia-PCs. Spielen, Filme schauen, große Datenmengen transportabel speichern – ohne DVD-Laufwerk undenkbar. Wichtig ist deshalb besonders die Zuverlässigkeit, doch lässt sich diese vor dem Kauf schlecht überprüfen. Hier brauchen Sie schlicht Glück.

3D-KARTE UND PROZESSOR BESTIMMEN MASSGEBLICH DIE LEISTUNG EINES PC-SYSTEMS

GELDBEUTEL

▼ **SPARVORTEIL:** Preislich sind Komplett-PCs gegenüber den Einzelteilen meist das deutlich bessere Angebot.

FESTPLATTE:

Die Bedeutung der Festplatte für einen Spiele-PC wird im Allgemeinen überschätzt. Sofern eine Platte nicht gerade uralt ist, hat ihre Leistungsfähigkeit einen geringen bis gar keinen Einfluss auf die Gesamtleistung des Systems.

Bei einer Neuanschaffung sollten Sie deshalb eigentlich nur auf die gewünschte Kapazität (moderne Spiele fressen enorm viel Platz) und Ihren Geldbeutel schauen. Wir empfehlen Modelle mit mindestens 2 MByte Cache (extrem schneller Zwischenspeicher) und 7.200 Umdrehungen – die sind günstig, ausreichend schnell und in der Regel sehr leise.

Einsteiger
40 GByte, ca. 65 € (z.B. Western Digital WD600BB)

Standard
80 GByte, ca. 75 € (z.B. Seagate Barracuda ST380011A)

High-End
160 GByte, ca. 120 € (z.B. Samsung SP1614N)

SPEICHER

Speicherplatz kann man für moderne Spiele nie genug haben. Unter 256 MByte sollten Sie nicht einsteigen, immer mehr Titel nutzen inzwischen mehr als 512 MByte aus. Es gibt unterschiedliche Speichertypen – je nach Prozessor und damit auch je nach Mainboard kommen aber nur ganz bestimmte Arten in Frage. Verzichten Sie ruhig auf superschnelles Edel-RAM. Der marginale Zugewinn bei der Geschwindigkeit steht meist nicht in Relation zum Mehrpreis. Auf der anderen Seite warnen wir vor spottbilligen No-name-Speicherriegeln. Sie sind oft "weggeworfenes" Marken-RAM – zwar genauso schnell, aber viel anfälliger für Fehler. Damit drohen ärgerliche Datenverluste.

Einsteiger
256 MByte, ca. 50 € (z.B. Infineon 256 MByte)

Standard
512 MByte, ca. 100 € (z.B. Kingston ValueRAM, 2x256 MByte)

High-End
1024 MByte, ca. 200 € (z.B. Infineon 2x512 MByte)

GEHÄUSE

Ein oft unterschätzter Bestandteil des PCs. Ein gutes Gehäuse muss vielfältigen Ansprüchen genügen: Ausreichend Platz (Einschübe) für zusätzliche Laufwerke und Festplatten, ein starkes Netzteil, einen ordentlichen Luftstrom zur Verhinderung von Hitzestaus – und möglichst geräuschdämmend soll es auch noch sein. Nicht von ungefähr sind Top-Gehäuse alles andere als billig.

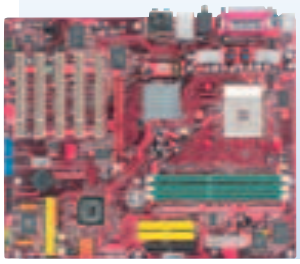
Einsteiger
Midi-Tower mit 300-Watt-Netzteil, ca. 70 € (z.B. Aopen H500A)

Standard
Midi-Tower mit 350-Watt-Netzteil, ca. 100 € (z.B. Aopen H600B)

High-End
Design-Tower mit 350-Watt-Netzteil, ca. 150 € (z.B. Thermaltake Xaser 5000B)

MAINBOARD

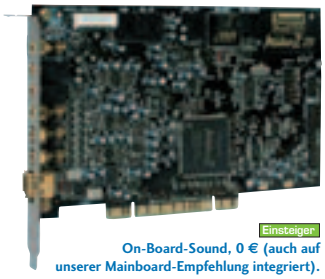
Die Hauptplatine hat für einen guten Spiele-PC zwar eine sehr große, aber keine überragende Bedeutung. Ihre Qualität hängt neben der Ausstattung vornehmlich vom verwendeten Chipsatz ab. Wir empfehlen für AMD-Systeme (Sockel A) den Nvidia Nforce2 Ultra 400, für PCs mit Pentium 4 (Sockel 478) Intels i865PE und i875P. Auch bei Mainboards ist die Auswahl verwirrend groß, zudem schwanken die Preise sehr stark. Lassen Sie sich vom Händler beraten, was genau Sie brauchen.



Einsteiger
Sockel-A-Mainboard mit "Nvidia Nforce2 Ultra 400"-Chipsatz, ca. 80 € (z.B. Leadtek K7NCR18D)

Standard
Pentium-4-Mainboard mit „Intel i865PE"-Chipsatz, ca. 120 € (z.B. Intel D865PERL)

High-End
Athlon64-Mainboard mit "VIA Apollo K8T800"-Chipsatz, ca. 160 € (z.B. Asus K8V Deluxe)



Einsteiger
On-Board-Sound, 0 € (auch auf unserer Mainboard-Empfehlung integriert).

Standard
5.1-Soundkarte, ca. 50 € (z.B. Creative Soundblaster 5.1 Digital)

High-End
Hochwertige 5.1-Soundkarte, ca. 90 € (z.B. Creative Soundblaster Audigy 2 ZS)

SOUNDKARTE:

"Surround" heißt das Zauberwort im Sound-Bereich sowohl bei DVDs als auch immer mehr bei Spielen. Lautsprecher sind dabei für den Wohlklang mindestens ebenso wichtig wie eine gute Soundkarte. Wenn Sie Ihren PC nicht gerade mit der Stereoanlage verbinden können, müssen Sie für ein ordentliches Boxensystem samt Subwoofer mit mindestens 100 bis 120 Euro zusätzlich rechnen – Ihre Ohren werden es Ihnen danken.

Für ein billiges PC-System reicht übrigens der integrierte Soundchip der meisten Mainboards aus – die sind oft besser als ihr Ruf und lassen Stereo-Soundeffekte und Begleitmusik ausreichend kraftvoll erschallen.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

V-RALLY 3 FÜR PC
Mit beachtlicher Verspätung rollte die PC-Fassung von "V-Rally 3" ins Ziel. Gegenüber der PS2-Version sind Grafik und Fahrverhalten trotzdem enttäuschend. +++

FARBBEUTEL-SHOOTER
Die Schwaben von Sixteen Tons Entertainment werkeln für Take 2 an "Gotcha!", einem Mix aus Paintball-Simulation und Ego-Shooter. +++

▲ **GOTCHA!** Kein alltäglicher Ego-Shooter.

HISTORIEN-DRAMA
Nach "Napoleon" entwickelt Atari derzeit ein Spiel zum ZDF-Mehrteiler "Augustus", der Ende des Jahres zu sehen sein wird. +++

NACHFOLGER-FLUT
Die aktuellen Folgen sind kaum fertig, da folgen schon die offiziellen Ankündigungen für "Deus Ex 3" und EAs "Fußball Manager 2005". +++

RUNDEN-PARADIES
Mit "Wildfire" erscheint 2004 ein neuer "Jagged Alliance 2"-Titel. Grafik und Spielprinzip bleiben gleich, dafür erwarten Sie eine neue Story, neue Waffen und neue Gegner. +++

▲ **WILDFIRE:** Rundenstrategie für Feinschmecker.

▲ **LENKEN:** Sie steuern auch diverse Fahr- und Flugzeuge.

BREED

CDVs viel versprechender Shooter "Breed" verschiebt sich immer weiter nach hinten. Kurz vor der für November angepeilten Fertigstellung wurden schwerwiegende Kompatibilitäts-Probleme mit älterer Hardware festgestellt. Durch die nun auf Februar 2004 festgesetzte Veröffentlichung nähert sich "Breed" bedrohlich den geplanten Releases von "Doom 3", "Half-Life 2" und "Far Cry" – nicht unbedingt die besten Aussichten. Immerhin sollen in den nächsten Wochen Multiplayer- und Singeplayer-Demos die Wartezeit verkürzen.

NEWS

BREED		
System	PC	
Hersteller	CDV	
Erscheint	Feb. '04	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 45€

▲ **ANGRIFF:** In "Breed" erwartet Sie geradlinige Action.

LOCK ON

Ubisoft beweist Mut: Mit "Lock On" wagen sie einen Versuch, das darnieder liegende Genre der ernsthaften Flugsimulationen neu zu beleben. Als Pilot greifen Sie in einer von acht verschiedenen Kampfmaschinen in einen fiktiven Schwarzmeer-Konflikt ein. Dynamisch generierte Missionen und vielfältige Realismus-Abstufungen sollen sowohl Profis als auch Einsteiger anziehen.

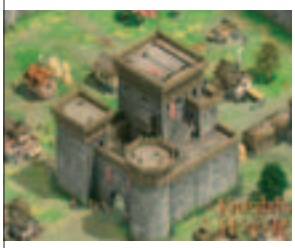
▼ **HILFE:** Zwei Hubschrauber begleiten uns ein Stückchen.

NEWS

LOCK ON		
System	PC	
Hersteller	Ubisoft	
Erscheint	Dez. 03	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 50€

KNIGHTS OF HONOR

Man mixe typische Elemente populärer Aufbau-Strategiespiele, serviere sie in der genreüblichen 2D-Isometrie-Grafik und platziere das Ganze im Mittelalter – fertig ist "Knights of Honor". Szenario, Grafikstil und Burgenbau erinnern speziell an "Stronghold" und "Lords of the Realm", das Regimenter-Management an "Medieval" und "Age of Empires 2". Allesamt nicht die schlechtesten Referenzen – und so dürfte uns Mitte 2004 eine durchaus kurzweilige Karriere als mittelalterlicher Landherr bevorstehen.



▲ **FESTUNG:** Burgen spielen eine wichtige Rolle.

NEWS

KNIGHTS OF HONOR		
System	PC	
Hersteller	Sunflowers	
Erscheint	Som. '04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 50€

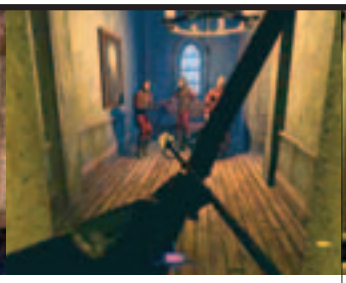
ÜBER 2.000 TIPPS & TRICKS!

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME
TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS
SOUL CALIBUR 2 • JAK II: RENEGADE • PES 3
SOCOM U.S. NAVY SEALS • SPLINTER CELL USW...

AB JETZT AM KIOSK!

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

▲ **SCHATTIG:** Die grandiosen Lichteffekte haben auch spielerische Bedeutung.



▲ **FERNKAMPF:** Mit brennenden Pfeilen hält sich Garrett Feinde vom Leib.

▲ **WAS WAR DAS?** In seinen Einsätzen begegnet Roman allerlei skurrilen Gestalten.

▲ **KARACHO:** Die schnörkellosen Ballereien leben von schrägen Ideen und Effekthascherei.

THIEF 3

Allen "Splinter Cells" und "Metal Gear Solids" dieser Welt zum Trotz – der eigentliche Schleich-Pionier heißt Garrett und ist von Beruf Dieb. Er stiehlt sich demnächst bereits zum dritten Mal durch eine mittelalterliche Stadt samt imposanter Burg, um von den Reichen zu nehmen und sich selbst zu geben. Während er "normale" Beute selbst behalten darf, muss er in speziellen Missionen ganz bestimmte Gegenstände für seine Auftraggeber entwenden. Gegenüber den Vorgängern soll "Thief 3" vor allem grafisch glänzen, die verwendete "Unreal 2"-Engine glänzt mit wunderbaren – auch spielerisch bedeutsamen – Licht- und Schatteneffekten. Am unverwüstlichen Spielprinzip ändert sich zu Recht eher wenig.

NEWS

THIEF 3		
System	PC	
Hersteller	Eidos	
Erscheint	Frühj. 04	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 45€

ARMED & DANGEROUS

Weg vom "Star Wars"- und Adventure-Image: Nach dem exzellenten, taktisch angehauchten Gladiatorenspektakel "Gladius" steht ein weiterer für LucasArts ungewöhnlicher Titel kurz vor der Vollendung. Das von den "Giants"-Entwicklern programmierte "Armed & Dangerous" verspricht knallbunte Action, gewürzt mit einer fetten Prise skurrilen Humors.

Sie steuern den Abenteurer Roman, der von einem Trupp schräger Gestalten mit gewaltig dicken Wummen begleitet wird. Auf einem fremden Planeten erledigt die Gang Aufträge, sammelt noch dickere Wummen und trifft auf noch schrägere Gestalten wie gefräßige halbe Haie oder Riesenlämmer. Am Ende bleibt kein Auge trocken und wirklich kein Stein auf dem anderen.

NEWS

ARMED & DANGEROUS		
System	PC	
Hersteller	Lucas Arts	
Erscheint	Feb. '04	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 45€

BLITZKRIEG 2

Mit "Blitzkrieg" bastelte der russische Entwickler Naval einen der bislang größten Erfolge für den deutschen Publisher CDV. Kein Wunder also, dass das bewährte Konzept auch im zweiten Teil weitgehend beibehalten wird. Erneut ziehen Sie in den Zweiten Weltkrieg, müssen strategische Entscheidungen fällen und actionreiche Schlachten überstehen. Die neu programmierte, auf ersten Screenshots attraktiv aussehende 3D-Grafik ermöglicht dem Spieler zudem völlig neue taktische Vorgehensweisen.

▲ **HEISS:** Die 3D-Grafik ist ein deutlicher Fortschritt.

NEWS

BLITZKRIEG 2		
System	PC	
Hersteller	Naval/CDV	
Erscheint	2004	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 45€

THE BARD'S TALE

1985 erschien mit "The Bard's Tale" ein Meilenstein der Rollenspielgeschichte. 19 Jahre später kehrt der Klassiker auf PC und alle Konsolen zurück. Verantwortlich zeichnet Interplay-Gründer Brian Fargo, schon damals Producer des Spiels. Die neue Story ist zwar im bekannten "Bards Tale"-Universum angesiedelt, soll aber deutlich humoriger werden und typische Rollenspiel-Klischees vermeiden. Nach Beendigung der Arbeiten will sich Fargo mit "Wasteland" an eine weitere Neuauflage einer RPG-Legende wagen.

▲ **SCHÖN:** Die 3D-Engine stammt von "Baldur's Gate: DA"

NEWS

THE BARD'S TALE		
System	PC	
Hersteller	Acclaim	
Erscheint	Ende '04	Fertig zu 30%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 50€

Inhaber : - Borries Zimmer - Kornharpenerstr. 217 - 44791 Bochum - Tel.: 0234 / 9503390

WWW.SIDGAMES.DE

Ihr Game - Versand in Bochum

Playstation 2

Fifa Football 2004	49,99 €
NFS Underground	51,99 €
Baphomets Fluch 3	52,99 €
Everquest Online	53,99 €
Tony Hawks Underground	54,99 €
Jak 2 Renegade	53,99 €

Preishammer

SSX 3	49,99 €
Mario Kart (GameCube)	49,99 €
Mario Party 5 (GameCube)	49,99 €

X-Box

Fifa Football 2004	49,99 €
Top Spin	49,99 €
Baphomets Fluch 3	52,99 €
NFS Underground	51,99 €
Rainbow six 3	54,99 €
Amped 2	51,99 €

Weitere Angebote im Online-Shop / Lieferzeit 24 Stunden

24 Stunden online bestellen / USK 18 Titel nach Vorlage des Personalausweises / Versandkosten 2,50 € (zzgl. 2,50 € bei NN)

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

KONAMI ENTHÜLLT SILENT HILL – THE ROOM

Konami hat beim amerikanischen Patentamt Titelschutz für "Silent Hill: The Room" beantragt. Damit scheint der Name des vierten Teils festzustehen – das Spiel soll Ende 2004 erscheinen. +++

KOMMT JAK 3?

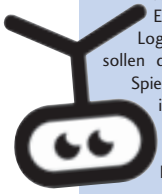
Gerüchten nach arbeitet Naughty Dog bereits am dritten Teil der "Jak & Daxter"-Serie. Auch eine PSP-Fassung des Jump'n'Run-Hits soll sich bereits in der Entwicklung befinden. +++

GÜNSTIGE MINIATUR-PS2

Sony hat beim japanischen Markenschutzamt die Bezeichnung "PStwo" registrieren lassen. Ein klarer Hinweis auf eine geplante PlayStation2 im verkleinerten, kostengünstigeren Gehäuse. Schon die erste PlayStation erschien Ende 2000 im Minigehäuse unter der Bezeichnung "PSone". +++

MEHR EYETOY-SPIELE

Sony will die Entwickler animieren, verstärkt die PS2-Kamera EyeToy zu unterstützen. Logos auf der Verpackung sollen darauf hinweisen, ob ein Spiel nur mit EyeToy spielbar ist ("EyeToy Required") bzw. zusätzliche EyeToy-Features bietet ("EyeToy Enhanced"). +++



PLAYSTATION2 ZWEI MILLIONEN MAL VERKAUFT

Die PS2 hat in Deutschland die Schallmauer von zwei Millionen verkauften Konsolen durchbrochen. Damit belegt Sony nach eigenen Angaben 66 Prozent des Hardware- und 70 Prozent des Softwaremarktes für Next-Generation-Konsolen (PS2, Xbox, GameCube). +++

GTA 5 KOMMT 2004

Jetzt ist es offiziell: "Grand Theft Auto 5" wird im 4. Quartal 2004 erscheinen. Dies bestätigte Cindi Buckwalter, Executive Vice President bei Take 2. Details zur neuen Episode verriet Buckwalter leider noch nicht – VGA bleibt dran! +++

▲ **GIB HER!** Mit dieser grünen Waffe sammelt Jack Seelen.

THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS

Zu Halloween 2004 dürfen Sie sich auf die PS2-Umsetzung des Kultfilms freuen. Fans von Jack Skellington erwartet ein feines Action-Adventure, in dem sie mit den skurrilen Charakteren und der unheimlichen Halloween-Welt des Films aus dem Jahre 1993 interagieren.

NEWS

TIM BURTON'S THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS		
System	PS2	
Hersteller	Capcom	
Erscheint	10/04	Fertig zu 40%
Einschätzung	●●●●○	Preis: ca. 60€

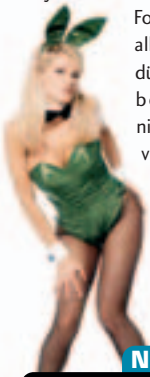
PSP-DESIGN ENTHÜLLT

Endlich ist klar, wie Sonys Handheld PSP aussehen wird! Auffällig: Im kompakten Gehäuse finden fast alle Knöpfe eines PS2-Controllers Platz. Das hintergrundbeleuchtete LCD-Display ist mit 480x272 Pixeln Auflösung fast doppelt so groß wie der Bildschirm des GBA (240x160, das 16:9-Format unterstreicht die Film-Ausrichtung – für den PSP werden neben Spielen auch Spielfilme und Musikvideos auf speziellen Discs erscheinen. Mitte 2004 soll der PSP in Deutschland erscheinen, der Preis steht noch nicht fest. In der VGA-Ausgabe 08-09/03 hatten wir bereits über Konzept und Technik des Game-Boy-Konkurrenten PlayStation Portable (kurz PSP) von Sony berichtet.

► **SCHICK:** Sonys Game-Boy-Konkurrent PSP kommt mit Trageschlaufe, vielen Knöpfen und einem großen Display.

PLAYBOY THE MANSION

"Playboy: The Mansion" macht Männerträume wahr: Als Playboy-Gründer Hugh Hefner sind Sie für den Erfolg des Hochglanzmagazins verantwortlich. Neben der "Simulation sozialer Interaktion" steht der Aufbau des Playboy-Imperiums im Vordergrund. In Ihrem Reich, dem "Playboy Mansion", legen Sie Themenschwerpunkte fest, laden Stars zu Interviews und beobachten die Playmates beim Fitnesstraining oder Fotoshooting. Bei allem was Sie tun, dürfen Sie die "Playboy-Philosophie" nicht aus den Augen verlieren: Extrapunkte gibt's für sexuelle Ausstrahlung und die Förderung von Toleranz und individueller Freiheit...

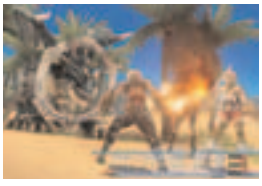


NEWS

PLAYBOY: THE MANSION		
System	PS2 PC	
Hersteller	Ubisoft	
Erscheint	2004	Fertig zu 30%
Einschätzung	●●●○○	Preis: ca. 60€

FINAL FANTASY 12

VGA hat erste Infos zum jüngsten Spross der "Final Fantasy"-Serie. Das Heldenpaar besteht diesmal aus dem verträumten Möchtegernpiraten Vaan (17 Jahre) und der energischen Königstochter Ashe (19 Jahre), die sich in Vaan verliebt. "FF 12" spielt in der Welt von Ivalice mit Luftschiffen, Drachen und Urwäldern. Die Militär-Nation Arcadia führt hier seit langem einen erbitterten Krieg gegen das Rosaria-Imperium.



▲ **HELDENHAFTES DUO:** Vaan (links) und Ashe.

NEWS

FINAL FANTASY 12		
System	PS2	
Hersteller	Square Enix	
Erscheint	2005	Fertig zu 30%
Einschätzung	●●●●●	Preis: ca. 60€

LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE

Nach jahrelanger Pause dürfen Sie sich 2004 auf die achte Folge der "Leisure Suit Larry"-Serie freuen. Filme wie "American Pie" und "Verrückt nach Mary" haben inspirativ auf das anzügliche Adventure eingewirkt. Larry Laffer macht sich in einer Dating-Show auf die Suche nach seiner großen Liebe und muss dabei zahlreiche Minigames bestehen.

▲ **GUCKLOCH:** Larry Laffer kann es einfach nicht lassen.

NEWS

LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE		
System	PS2 PC	
Hersteller	Vivendi	
Erscheint	2004	Fertig zu 30%
Einschätzung	●●●○○	Preis: ca. 60€

SPIELE-NEWS

NEUE PS2-PAKETE ZUM SUPERPREIS

Aktuelle PS2-Spiele wie "Prince of Persia: The Sands of Time" kostenlos? Sonys Weihnachts-Bundles machen's möglich. Derzeit nehmen Sie beim Kauf einer Konsole (199,95 Euro) zusätzlich einige angenehme Bundle-Überraschungen mit nach Hause.

Hier eine Übersicht der aktuellen Angebote:

	Inhalt	Preis in Euro
PlayStation2-"Prince of Persia"-Pack	PS2-Konsole + Prince of Persia: The Sands of Time	199,95
PlayStation2-EyeToy-Bundle	PS2-Konsole + USB-Kamera + EyeToy: Play	199,95
PlayStation2 Satin Silver	PS2-Konsole silber + zweiter DualShock2-Controller	229,95
PlayStation2-Platinum-Pack	PS2-Konsole + "Jak & Daxter"-Platinum + "Kingdom Hearts"-Platinum	229,95
PlayStation2-Starter-Pack	PS2-Konsole + Memory Card 8MB + zweiter DualShock2-Controller	229,95

◄ IM ANGEBOT: PS2 plus "Prince of Persia" für 199,95 Euro!

JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS

▲ UMARMUNG: Der "Beißer" hat Bond zum Fressen gern...

Des Bonds neue Kleider lassen noch etwas auf sich warten. Erst im Februar 2004 wird das revolutionäre neue 007-Spiel veröffentlicht – wir durften aber schon Probe spielen. Erstmals blicken Sie nicht durch die Augen des smarten Geheimagenten, sondern sehen den ganzen Körper von Pierce Brosnan. Dadurch kann Bond nun seine, von der Leinwand bekannten Prügelqualitäten, unter Beweis stellen. Natürlich wird trotzdem viel geballert, außerdem seilt sich Bond an brennenden Wänden ab und rast im Auto oder auf dem Motorrad. Als I-Tüpfelchen hat sogar Starmodel Heidi Klum einen Auftritt.

NEWS

JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS		
System	PS2 XBox GC PC	
Hersteller	EA	
Erscheint	02/04	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

AKTUELLE NEWS

XBOX-TICKER

MICROSOFT ALS CHIP-PRODUZENT?
Angeblich will Microsoft für die nächste Konsolen-Generation der Xbox weniger Bauteile einkaufen und mehr eigene Komponenten produzieren. So werden derzeit die Chips für die Xbox2 in Zusammenarbeit mit ATI, IBM und SIS von Microsoft entwickelt. +++

MAP FÜR "RAINBOW SIX 3"
Direkt zum Erscheinungstermin von "Rainbow Six 3" bietet Ubisoft über den Xbox-Live-Service eine neue Mehrspieler-Karte namens "Werkstatt" an. In den folgenden Monaten sollen weitere Maps und Spielmodi folgen.++

▲ **VERSCHOBEN:** Leider dürfen wir doch nicht im März 2004 in den schmucken Kampfanzug des Masterchiefs schlüpfen.

HALO 2

Die Fortsetzung von Microsofts Referenz-Shooter erscheint nicht mehr im Frühjahr 2004. Wie auf der Homepage der Microsoft Game-Studios nachzulesen ist, wurde der Erscheinungstermin auf einen unbestimmten Zeitpunkt verschoben.

NEWS

HALO 2		
System		
Hersteller	Microsoft Game-Studios	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

PROJECT GOTHAM RACING 3

Die Rennspiel-Serie "Project Gotham Racing" soll zu einer ähnlich populären Marke wie Sonys "Gran Turismo" ausgebaut werden – das haben die Entwickler von Bizarre Creations in einem Interview auf der Internet-Seite Computer & Videogames angekündigt. Da es den zweiten Teil bereits zu kaufen gibt, können wir also schon jetzt auf eine Fortsetzung spekulieren. Spätestens zur Videospielmesse E3 im Mai 2004 erwarten wir erste Infos.

▲ **HÜBSCH:** Schon die Grafik von Teil 2 begeistert.

NEWS

PROJECT GOTHAM RACING 3		
System		
Hersteller	Bizarre Creations	
Erscheint	2004	Fertig zu 10%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

ZOMBIES

In Frankreich entwickelt derzeit das Programmierer-Team von Krysalide an einem besonders gruseligen Ego-Shooter. In "Zombies" ballern Sie mit 32 durchschlagskräftigen Waffen auf schlurfende Untote. Die elf Levels sollten Sie dabei möglichst unverletzt überstehen, denn schon der kleinste Kratzer infiziert Sie ebenfalls mit der aggressiven Zombie-Seuche. Nur wer rechtzeitig das passende Serum findet, mutiert nicht zur hirnlosen Fressmaschine.

▲ **MAHLZEIT:** Diese Zombies haben Lust auf 'nen Snack!

NEWS

ZOMBIES		
System		
Hersteller	Krysalide	
Erscheint	2005	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 60€

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

SPAWN ARMAGEDDON

▲ **DÄMONISCH:** Spawn kann ordentlich austeilen!

Im März 2004 veröffentlicht Electronic Arts in Kooperation mit Namco "Spawn: Armageddon". In spektakulären Kämpfen schlagen Sie als tapferer Prügel-Fürst Spawn die unbarmherzigen Dämonen-Armeen des Teufels windelweich.

NEWS

SPAWN ARMAGEDDON		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	03.2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

TOP-SPIN-BUNDLE

▲ **SUPER:** Die geschmeidigen Bewegungen begeistern.

Nein, es handelt sich hierbei nicht um ein weiteres Konsolen-Paket – der Online-Versender Amazon verkauft ab sofort den Tennis-Hit "Top Spin" (Note 1) zusammen mit dem "Xbox Live"-Starter-Set (Headset plus 12-Monats-Abo) für 79 Euro.

NEWS

"TOP SPIN"-BUNDLE		
System	XBOX	
Hersteller	www.amazon.de	
Erscheint	erhältlich	Fertig zu 100%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 79€

ANZEIGE

NEUES XBOX-BUNDLE

Bereits wenige Tage nach dem Erscheinen von "Rainbow Six 3" liefert Microsoft ein Bundle aus Konsole und Ubisofts Taktik-Shooter (VGA Note 1–) aus. Sensationell ist dabei vor allem der Preis: Für 199 Euro können Sie sich durch die spannenden Taktik-Missionen ballern – genauso viel kostet derzeit auch die nackte Xbox. Leider ist nicht bekannt, ob dem Paket ein Gutschein über zwei kostenlose Monate für den Online-Service Xbox-Live beiliegt.

▲ **GENIAL:** Xbox-Konsole plus spannender Shooter.

NEWS

"RAINBOW SIX 3"-BUNDLE		
System	XBOX	
Hersteller	Microsoft	
Erscheint	erhältlich	Fertig zu 100%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 199€

▲ **BUNT:** Je nach Song ändert sich der Bildschirmhintergrund.

▲ **LISTE:** In diesem Fenster ordnet ihr eure Lieder ein.

X-BOX WIRD MUSIKALISCH

Im Januar 2004 erscheint für die Xbox eine "Music Mixer"-Software. Sie kann Fotoalben und Musik-Dateien vom PC auf die Xbox transferieren und abspielen. Individuell anpassbare Grafik-Demos untermalen das soeben abgespielte Lied. Eine zusätzliche Karaoke-Funktion und das beiliegende Mikro machen die Xbox zur genialen Party-Maschine.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

GAMECUBE-TICKER

SONIC HEROES VERSCHOBEN

Segas viel versprechendes Jump'n' Run erscheint in Deutschland nicht wie geplant im Dezember, sondern erst im Januar. In "Sonic Heroes" stehen knapp zehn Charaktere aus dem "Sonic"-Universum zur Verfügung. Spieler bilden dreiköpfige Teams und nutzen die unterschiedlichen Fähigkeiten der Figuren. +++

UPDATES FÜR DONKEY KONGA

Für das in der VGA-Ausgabe 12/03 vorgestellte Trommelspiel "Donkey Konga" plant Hersteller Namco Updates. Diese sollen zusätzliche Lieder und eventuell neue Spielmodi enthalten. "Donkey Konga" selbst bietet 32 Songs und deckt unter anderem die Stilrichtungen Latin, Pop, Dance und Klassik ab. +++

MARIO 128 IN ARBEIT

Auf der Nintendo-Messe Spaceworld wurde im Jahr 2000 eine "Mario-128"-Demo (Projektname) für den GameCube präsentiert. Eben dieses "Mario 128" befindet sich derzeit in Entwicklung. Ob das Spiel jedoch noch für den GameCube erscheint oder für eine neue Nintendo-Konsole, sei fraglich, so George Harris, Vice President of Marketing bei Nintendo of America. +++

PREISSENKUNG KURBELT GAMECUBE-ABSATZ AN

Nur drei Wochen nachdem Nintendo am 17. Oktober den Preis für den GameCube auf 99,99€ reduziert hat, stieg der Marktanteil in Europa von 5% auf 25%, in Deutschland sogar auf 35%. +++

SO SIEHT IQUE AUS

Es gibt Bilder vom IQue. In Ausgabe 12/03 hatten wir über diese preiswerte Konsole berichtet, die Nintendo speziell für China entwickelt hat. Sie sieht aus wie ein Controller und besitzt eine auswechselbare 64MB-Speicherkarte, auf die Spiele heruntergeladen werden. Die Spiele-Bibliothek wird hauptsächlich aus N64-Umsetzungen bestehen. +++

▲ **STARKE GEGNER:** Sniper Wolf (oben) und Ninja (unten).

MGS: THE TWIN SNAKES

Neue Screenshots vom kommenden "Metal Gear Solid"-Remake für den GameCube: Die Bilder scheinen hauptsächlich aus den Echtzeit-Zwischensequenzen zu stammen. Unter anderem ist zu sehen, wie Snake der Scharfschützin Sniper Wolf begegnet und von Wachen bedroht wird. Die von Silicon Knights ("Eternal Darkness") entwickelte Neuauflage des PSone-Klassikers sieht auf den Screenshots schon sehr ordentlich aus und wird grafisch sicherlich in der Oberliga der GameCube-Titel mitspielen. Wir freuen uns auf die Rückkehr eines der spannendsten Videospiele.

NEWS

METAL GEAR SOLID: THE TWIN SNAKES		
System		
Hersteller	Konami	
Erscheint	Anfang '04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

KNIGHTS OF THE TEMPLE

Der schwedische Entwickler Starbreeze arbeitet an einem Hack'n'Slay-Abenteuer für alle Plattformen. "Knights of the Temple" spielt im 12. Jh. Als Tempelritter Paul de Raque jagen Sie einen Bischof, der seine Seele an den Teufel verkauft hat und nun das Tor zur Hölle öffnen will. Mit Äxten, Schwertern und Armbrüsten führen Sie Combos aus und schicken des Bischofs Dämonen zurück in ihre "Heimat".

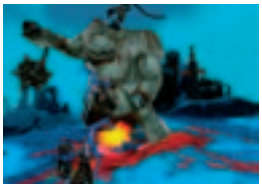
▼ **NICHT NEU:** Optisch erinnert das Spiel an "Enclave".

NEWS

KNIGHTS OF THE TEMPLE		
System		
Hersteller	TDK Mediactive	
Erscheint	2004	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

GOBLIN COMMANDER

"Goblin Commander" entführt Sie auf den Planeten Ogriss, auf dem fünf rivalisierende Goblin-Clans um die Vorherrschaft ringen. Der Schwerpunkt liegt klar auf den spannenden Kämpfen, mit dem langwierigem Aufbau einer Basis müssen Sie sich nicht aufhalten. Eine Vorabversion zeigt, dass es den Entwicklern gelungen ist, das eigentlich für Tastatur und Maus prädestinierte Spiel an ein Joypad anzupassen. Ihre Truppen lassen sich intuitiv durch die Landschaften scheuchen. An einen Mehrspieler-Modus für Gefechte mit Freunden wurde auch gedacht.



▲ **TITAN:** Dieser mächtige Oger hält einiges aus.

NEWS

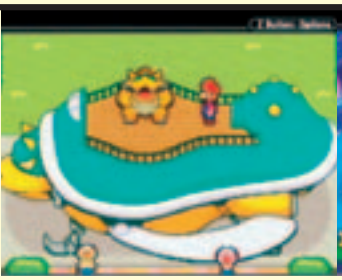
GOBLIN COMMANDER		
System		
Hersteller	Jaleco	
Erscheint	Feb.2004	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

SPIELRAUM - Videospiele
Exoten – Raritäten - Oldies
Bohlenplatz 22 91054Erlangen
www.exoticsystems.de
Tel 09131 / 205093 Fax 09131 / 205083
E – Mail : Spiel-Raum@t-online.de
- Atari Jaguar - Atari Lynx - Panasonic 3 DO - NEO GEO -
- NEO GEO CD - NEO Pocket - Mega Drive - Mega CD -
- 32 X - Sega Saturn - Master System – Amiga CD 32 -
Game Gear - PC Engine - Super Grafx - Super NES - NES
- Dreamcast - VCS – Umbauten – RGB Kabel - Reparatur
Gratis – Komplettkatalog (gegen Altersnachweis) anfordern !
Mo. – Fr. 11.00 – 20.00 Uhr, Sa. 11.00 – 15.00 Uhr

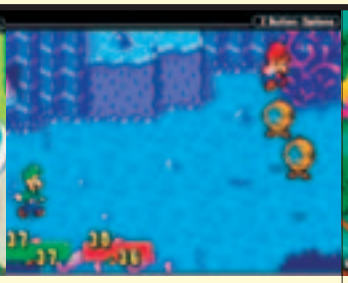
NEUE HARDWARE

Nachdem Nintendo angekündigt hatte, auf der kommenden Spielemesse E3 eine neue Hardware zu präsentieren, stellte Nintendos Senior Managing Director Jinyou Mori wenig später klar, dass es sich dabei weder um eine neue Konsole, noch um ein neues Handheld handle. Das Produkt werde keinerlei Ähnlichkeit aufweisen mit bisherigen Nintendo-Entwicklungen und sich auch sonst von traditionellen Konsolen abheben. Es soll noch 2004 in Japan erstmals vorgestellt werden. Darüber hinaus arbeite Nintendo momentan an einem GameCube-Nachfolger, der im gleichen Zeitraum erscheinen solle wie die neuen Konsolen der Konkurrenz.

GAME BOY ADVANCE™



▲ **LEINEN LOS!** Die Reise beginnt auf dem Luftschiff von Marios Erzfeind Bowser.



▲ **TAUCHGANG:** Auch unter Wasser lauern fiese Gegner auf die beiden Helden.

GEHEIMNISSE: In einem der versteckten Minispiele beschießen Sie ein Chamäleon.

▲ **GUT ZIELEN:** Treffen sie ein Pokémon dreimal, gehört es fortan zu ihrer Sammlung.

MARIO & LUIGI

Überraschung! Das neueste "Mario"-Spiel ist wider Erwarten kein Jump'n'Run, sondern ein Mix aus Action-Adventure und Rollenspiel. Sie machen sich mit dem legendären Klempnerduo auf die Jagd nach der bösen Lugmilla, die Prinzessin Peach ihre liebreizende Stimme gestohlen hat. Auf ihrem Weg bestreiten die beiden unzählige rundenbasierte Kämpfe und lernen neue Fähigkeiten. "Mario & Luigi" begeistert nicht nur durch hübsche Grafik und stimmigen Sound mit vielen Sprachsamples, sondern auch durch einen unglaublich abwechslungsreichen Spielablauf. Die tolle, teils urkomische Übersetzung macht den Titel endgültig zu einem Pflichtkauf.

GBA-TEST

MARIO & LUIGI		
Hersteller	Nintendo	1 GESAMT
Preis	40 Euro	
Erscheint	erhältlich	

Fantastisches Abenteuer, das bis zum Abspann an den GBA fesselt.

POKÉMON PINBALL: RUBIN & SAPHIR

Es darf wieder gesammelt werden! Auf den zwei Tischen von "Pokémon Pinball" können Sie nach und nach 200 Pokémon fangen. Bis Sie auch das Letzte gefunden haben, dürfte einige Zeit ins Land gehen und bis dahin motiviert der Titel ähnlich wie die Rollenspiele rund um die Monster aus dem Hause Nintendo. Grafik und Sound sind auf hohem Niveau und auch die Ballphysik überzeugt. Kleine Abzüge gibt es für das Fehlen eines Multi-Ball-Modus der heute zum Standard in Flipperspielen gehört. Dennoch ist die süchtig machende Flipperei ein Volltreffer.

GBA-TEST

POKÉMON PINBALL RUBIN & SAPHIR		
Hersteller	Nintendo	1– GESAMT
Preis	40 Euro	
Erscheint	erhältlich	

Sehr gutes Flipperspiel, das dank der vielen Pokémon langfristig begeistert.

GOTCHA FORCE

Capcom schickt die Gotcha Force in die Schlacht um die Erde. Unser Planet steht nämlich auf der Abschussliste der Death Force. Der Junge Kou stellt sich den Fieslingen entgegen, Unterstützung bekommt er von den Gotcha Borgs, die sich für ihn mit den Robotern der Gegenseite prügeln. Doppelsprünge, Boosts, Spezialattacken und furiose Combos bringen ordentlich Action in die Kämpfe. Nach Siegen im Story-Modus erhält Kou neue Borgs und kann so sein Team erweitern.

▲ **UND ACTION:** Bunte Massenkeilerei mit Bots.

NEWS

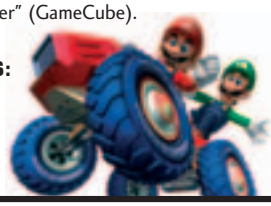
GOTCHA FORCE		
System		
Hersteller	Capcom	
Erscheint	2004	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

MARIO KART WERBEGAG

Mario bietet sein altes Kart auf den Seiten des Online-Automarktes AutoScout24 an. Wer das Gefährt findet, kann an einem Gewinnspiel teilnehmen und das "Mario Kart: Double Dash!! Limited Edition Pak" abstauben. Dieses beinhaltet als Bonus eine limitierte Zelda-Disc mit den fünf Spielen "The Legend of Zelda" (NES), "The Adventure of Link" (NES), "The Legend of Zelda: Ocarina of Time" (N64), "The Legend of Zelda: Majora's Mask" (N64) und mit einer Demo von "The Legend of Zelda: The Wind Waker" (GameCube).

HIER DIE ZUGEHÖRIGEN INTERNET-LINKS:

http://www.nintendo.de
http://auto.t-online.de/c/06/87/59/687590.html
http://www.autoscout24.de/



Game-Press Verlag
Buckower Damm 259a
12349 Berlin
Tel/Fax: 0700-426377777
(€ 0,12 pro Minute)
Ladenöffnungszeiten: Mo-Fr 9-18 Uhr

Spieleberater
Lösungsbücher
www.game-press.de

Offizielle Lösung zu True Crime
150 beblätterte Seiten, komplett in Farbe, inkl. aller Geheimnisse
14,95 €

Offizielle Lösung zu Uru - Myst 4
120 beblätterte Seiten, komplett in Farbe, inkl. aller Geheimnisse
14,95 €

Inoffizielle Lösung zu Baphomets Fluch 3
Ca. 40 beblätterte Seiten, inkl. detaillierter Lösung, Tipps & Tricks und Extras
4,95 €

Inoffizieller Sammelband zu Final Fantasy 1-6
ca. 320 Seiten, inkl. Tipps & Tricks
12,50 €

Inoffizielle Lösung Ratchet & Clank 2
40 beblätterte Seiten, inkl. Extras, Codes und Tipps & Tricks
4,95 €

Inoffizielle Lösung
Ca. 50 beblätterte Seiten, inkl. detaillierter Lösung, Tipps & Tricks und Codes
4,95 €

! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager !
!!! Lösungen ab 4,95 !!!
Nachbestellservice eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

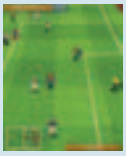
- Arx Fatalis
- Breath of Fire 3, 4 oder 5
- Baphomets Fluch 1 & 2
- Beyond Good and Evil (14,95)
- Call of Duty (offiz. 14,95)
- Clock Tower 1 oder 3
- Commandos 3 (14,95)
- Dark Chronicle
- Final Fantasy 9 oder 10 (14,99)
- Herr der Ringe 3 (14,95)
- Jak & Daxter 1 oder 2
- Max Payne 1 oder 2 (14,95)
- Prince of Persia: Sands... (14,95)
- Resident Evil (alle Teile)
- Silent Hill 1, 2 DC oder 3
- Soul Calibur 2 (offiz. 14,99)
- Star Wars: Knights of... (14,95)
- Summoner 1 oder 2
- The Hobbit (14,95)
- Tomb Raider 1 - 6
- Tony Tough (9,99)
- Viewtiful Joe (14,95)
- XIII (14,95)
- Zelda 1, 2 oder Wind Waker

! neu, neu - ab sofort - neu, neu !
! Schummelmodule
! Cheat CDs
! englische Lösungsbücher

- Händleranfragen erwünscht -

AKTUELLE HANDY-GAMES

N-GAGE-TESTS

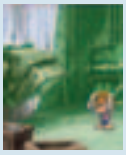


FIFA 2004

Der erste Kick ist gleich ein Hit: einsteigerfreundlich, spielstark und toll präsentiert. Solospieler kämpfen sich durch viele Wettbewerbe wie Bundesliga-Saison oder WM. Am meisten Spaß machts aber zu zweit via Bluetooth.

▲ **GRAFIK?** Ruckelfrei!

Preis: 49 Euro **Wertung:** 1-

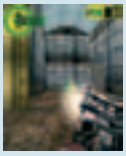


RAYMAN 3

Rayman ist zurück: Der knuffige Held hüpft, kriecht und schlägt sich durch bildschön gestaltete Levels. Es gibt sogar einen witzigen Vierspieler-Modus. "Rayman 3" ist kein innovatives, aber ein von vorn bis hinten unterhaltsames Top-Hüpfspiel.

▲ **SÜSS:** Held Rayman

Preis: 49 Euro **Wertung:** 2



RED FACTION

In diesem Mars-Shooter ballern Sie sich in der Ego-Sicht aus der Gefangenschaft heraus. Beim Testen haben uns überflüssige Sprungpassagen sowie meist öde Levels genervt. Außerdem verläuft das Abenteuer nur selten actionreich. Immerhin gibt's Zwei-Spieler-Deathmatches.

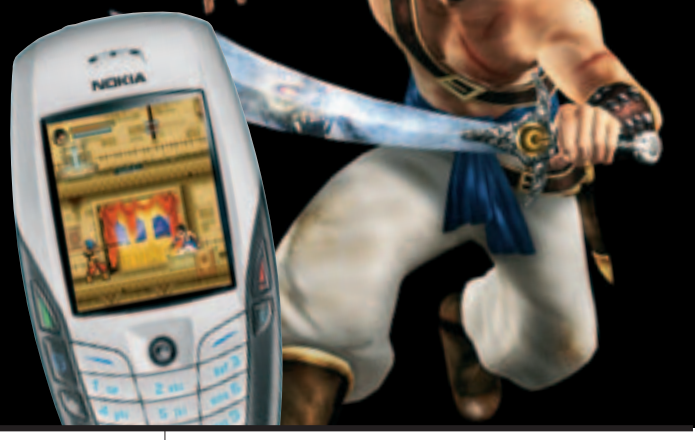
▲ **ROT:** Ins Deathmatch

Preis: 49 Euro **Wertung:** 3-

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Sechs mit Fallen gespickte Levels sind die herausfordernde Bühne für einen grandios animierten, intuitiv zu steuernden Prinzen. Dieser kann Kisten verschieben, an der Wand entlang laufen und seinen Säbel schwingen. Stirbt der Held, versetzt ihn der "Sand der Zeit" zum letzten Checkpoint zurück. Zwischen den Levels erzählen kurze Textpassagen die Geschichte weiter. Fazit: Ein tolles Geschicklichkeitsspiel, das Sie nicht versäumen sollten.

▼ **SPANNEND:** "Prince of Persia" gehört zu den besten Java-Games.



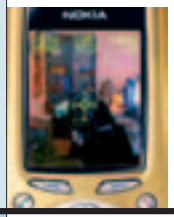
JAVA

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Alle Nokias mit Java, Sagem My V-65	GESAMT 1-

KILLER VIRUS

Endlich ein Spiel, das Gebrauch macht von der Handykamera. Bei "Killer Virus" müssen Sie in "Moorhuhn"-Manier gefährliche Bakterien in der Umgebung abschießen. Als "Spielgrafik" dient dabei Ihre reale Umgebung – von Ihrer Kamera eingefangen. Durch Schwenken des Handys zielen Sie auf die Viren, ein Richtungspfeil hilft bei der Ortung. Fazit: "Killer Virus" ist technisch revolutionär, spielerisch aber simpel. Für den kurzen Ballerhunger...



◄ **VERSEUCHT:** Sie feuern auf Bakterien in Ihrer Umgebung.

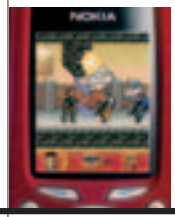
JAVA

KILLER VIRUS

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Nokia 3650, 3660, 6600, 7650, Siemens SX1 u.a.	GESAMT 3+

XIII

Die Ubisoft-Tochter Gameloft liefert auch zu "XIII" ein Handygame – und erneut ein sehr gutes. Als gedächtnisloser Geheimagent XIII beginnen Sie auf einer Insel Ihren knallharten Actiontrip. Sie arbeiten sich von links nach rechts, ballern mit Pistole, Schrotflinte oder MG auf die Angreifer und setzen sich mit Bossgegnern auseinander. In den späteren der acht Levels agieren Sie im Team. Fazit: Nicht so fordernd wie "Prince of Persia", dafür actionreicher.



◄ **BOOM!** Ausrufe werden wie im Comic eingeblendet.

JAVA

XIII

Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Alle Nokias mit Java, Sagem My V-65, Sharp GX 10	GESAMT 2+

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www- bzw. wap-Seite des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handytyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, startet nun der Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte, per Premium-SMS oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- Achtung: Zum eigentlichen Spielepreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.

TOWNSMEN

Ambitioniert: Im Stile von "Die Siedler" führen Sie in "Townsmen" als Stadtoberhaupt eine kleine Siedlung zu Reichtum und Ruhm. Mit gesammelten Rohstoffen bauen Sie Gebäude, z.B. eine Schmiede für besseres Werkzeug oder eine Fischerhütte zur Nahrungs-Gewinnung. Insgesamt gibt es neun Gebäude in drei Ausbaustufen. Katastrophen wie Feuer oder die Pest bringen Spannung ins Spiel. Fazit: Komplexe, spannende Aufbausimulation mit schwierigem Einstieg.

◄ **GUT GEBAUT:** Ihre Siedlung ist schön geworden.

JAVA

TOWNSMEN

Anbieter	www.handy.de	4 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys von Nokia und Siemens u.a.	GESAMT 2

SIBERIAN STRIKE – EPISODE 2

Mögen Sie Vertikal-Shooter im klassischen Stil? Dann werden Sie den zweiten Teil der "Siberian Strike"-Serie lieben! Auf Ihr Nokia-Serie-60-Handy warten fünf neue Levels (natürlich jeweils mit fettem Bossgegner!), heiße Smartbombs (und weitere Extras) sowie eine, für ein Java-Game erstklassige Grafik. Es gibt zwar nur noch eines statt vormals drei Flugzeugen, dieses steuert sich aber präzise und schnell. Fazit: Ein kurzer, aber heftiger Ballerausflug.

◄ **FETT:** Am Levelende wartet ein besonders starker Gegner.

JAVA

SIBERIAN STRIKE – EPISODE 2

Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Nokia 3650, 3660, 6600, 7650, N-Gage	GESAMT 1-

HARDWARE – BUNT GEMISCHT

HARDWARE-TICKER

ALTER DIAMANT MIT NEUEM SCHLIFF

Mit Diamond taucht nach mehrjähriger Abstinenz eine der bekanntesten Grafikkarten-Marken wieder auf. Verbaut werden Nvidia- und ATI-Chips; ob es die Karten neben den USA auch mal in Deutschland geben wird, steht noch nicht fest. +++

▲ **DIAMOND:** Die Grafikkartenlegende kehrt zurück.

FIXER DVD-BRENNER

Pioneer kündigt für Januar 2004 mit dem DVR-A07 den nominell schnellsten Multiformat-DVD-Brenner an. Das Gerät beschreibt sowohl DVD-R als auch DVD+R mit 8-facher, DVD-RW und DVD+RW mit 4-facher Geschwindigkeit. Der Preis soll bei rund 300 Euro liegen. +++

AUSGEBOMBT

Seit kurzem heißen Nvidia-Referenztreiber nicht mehr "Detonator". Die aktuelle Version 52.16 trägt den wenig zündenden Namen "Forceware". +++

TV IM NETZ

ATI hat für seine nächste Treiberversion Catalyst 3.10 ein neues Feature namens "EazyShare" angekündigt. Damit dienen Netzwerkrechner samt All-in-Wonder-Karte als eine Art TV- und Video-Server, andere PCs mit ATI-Grafikkarte können sich dieses Signals ebenfalls bedienen. +++

SCHNELLER MOBIL

Nvidia kündigt mit dem GeForce FX Go5700 seinen bisher schnellsten mobilen Grafikchip an. Mittelfristig wird er den Go5600 ablösen; erste Notebooks sollen damit im Frühjahr 2004 auf den Markt kommen. +++

DESIGN-BOXEN

Mit den "I-Trigue"-Lautsprechern bringt Creative eine besonders designorientierte neue Boxenserie in den Handel. Die beiden Surround-Modelle L3450 und L3500 kosten jeweils 150 Euro. Zum gleichen Preis ist auch das "Inspire T7700" zu haben, das mit seinen gleich sieben Satelliten bestens zur Audigy 2 passt. +++

▲ **INSPIRE T7700:** Sieben Satelliten auf einen Streich.

LOGITECH-BOXEN

Mit einer ganzen Palette neuer Lautsprechersysteme kann Logitech aufwarten. Das Stereomodell X120 (40 Euro), das 2.1.-System X220 (50 Euro) und das Surroundset X620 mit sechs Satelliten (120 Euro) richten sich vor allem an den preisbewussten Käufer. Wer Wert legt auf den zweifelhaften Glanz von Holzimitat auf seinem Schreibtisch, wird mit dem Z3 für 120 Euro bedient. Ganz auf optimierten Klang setzt schließlich das teuerste Modell: Das Z2200 kostet für ein Stereosystem happige 180 Euro, soll dafür aber echten Hifi-Genuss bieten.

▲ **AUF DIE OHREN:** Neue Lautsprecher von Logitech.

HARDWARE

Z 2200	
System	PS2 XBOX GC PC
Hersteller	Logitech
Preis	ca. 180 Euro

Edle, ganz auf Hörgenuss hin entwickelte Stereolautsprecher.

INTERACT MULTI SCART/AV SWITCH

Selbst neue Fernseher sind oft überfordert mit der Gerätevielfalt eines modernen Multimedia-Haushaltes. Da kommt der "Multi Scart/AV Switch" von Speed Link genau richtig. Bis zu fünf Quellen lassen sich an die Box anschließen (3-mal RGB-Scart, 2-mal Composite) und mit einer einzigen RGB-Scartbuchse an den TV hängen. Per Knopfdruck können Sie zwischen den Quellen umschalten. Im Test schlug sich die Box wacker. Angesichts des günstigen Preises halten sich die Qualitätseinbußen beim Bildsignal in Grenzen, die Bedienung ist einfach. Allerdings wirkt die Verarbeitung billig, speziell die Knöpfe machen ein grausames Geräusch.

HARDWARE

MULTI SCART/AV-SWITCH	
System	PS2 XBOX GC PC
Hersteller	Speed Link
Preis	20 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	2–

Sehr günstige, recht klapprig verarbeitete box mit Signalumschaltung.

LOGITECH XBOX PRECISION CONTROLLER

Bei Gamepads hat Logitech in der Konsolenwelt bislang keinen Fuß auf den Boden gebracht. Und daran wird auch der "Precision Controller" für die Xbox nichts ändern. Hauptschuldiger ist der linke Analog-Stick, der selbst für größere Hände viel zu weit oben sitzt. Dadurch rutscht man leicht vom Stick ab oder bewegt ihn versehentlich nach schräg unten, statt wie gewünscht nach links oder rechts. Ansonsten gibt das knapp 30 Euro teure Pad eine passable, aber nicht überragende Vorstellung ab. Bleiben Sie lieber beim Original.

HARDWARE

PRECISION CONTROLLER	
System	PS2 XBOX GC PC
Hersteller	Logitech
Preis	30 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	3–

Solides Pad mit bösem Designschnitzer beim linken Analog-Stick.

ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

Anbieter	Tarifname	Geschwindigkeit up/down	Monatlicher Grundpreis	Einmalige Anmeldegebühr	Voraussetzung	Volumen-Begrenzung
CITYWEB www.cityweb.de	DSL 500 classic	128/768kbit/s	3,49 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	500MB/ Monat
AKTIVANET www.aktivanet.de	DSL 1024	128/768kbit/s	3,89 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	1000MB/ Monat
FREEDEE www.freedee.de	dsl-light	128/768kbit/s	9,99 Euro	19,99 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
TLINK www.t-link.de	Gamers-flat	128/768kbit/s	11,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
TISCALI www.tiscali.de	DSL Flat fair	128/768kbit/s	15,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung

* Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer bleiben vorbehalten.

** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss variiert je nach Art des Telefonanschlusses zwischen 12,99 Euro und 19,99 Euro. Die Neueinrichtung eines Anschlusses bei T-Online kostet einmalig 99,95 Euro.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

FANATEC SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK

▲ **VOLLER KRAFT:** Das "Speedster 3 Force Shock"

Äußerlich gleicht das Force-Feedback-Lenkrad "Fanatec Speedster 3 Force Shock" seinem exzellenten Bruder bis auf die Farbgebung, doch unter der Haube steckt eine neue Technik. Sie kombiniert DualShock-mit echten FF-Effekten wie einem verreißenden Lenkrad bei Kollisionen. Im Gegensatz zur Konkurrenz reicht dazu der normale Controller-Anschluss. Das sorgt für eine überragende Kompatibilität: Die bei USB-Kandidaten oft auftretenden Probleme bei der Zusammenarbeit mit bestimmten Rennspielen sind dem "Force Shock" fremd.

Dafür mangelt es ein klein wenig an der Intensität der Effekte, die übrigens Fanatec-typisch alle während der Fahrt konfigurierbar sind. Und während das Testmodell mit den typischen "Speedster 3"-Stärken – tolle Pedale, bombige Verarbeitung, griffiger Lenker, sehr gute Befestigung – aufwartet, ist die FF-Technik zweischneidig: Auch wenn die Elektromotoren sehr gut arbeiten, an die millimetergenaue Präzision der herkömmlichen mechanischen (weggefallenen) Federn kommen sie nicht heran. Wer lieber beim Alten bleibt, bekommt das übrigens ab sofort schon für 60 Euro.

HARDWARE

SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK	
System	PS2
Hersteller	Fanatec
Preis	80 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
	1– GESAMT

Das derzeit beste Force-Feedback-Lenkrad für die PS2 zum moderaten Preis.

THRUSTMASTER 360 MODENA FORCE GT

Mit dem "360 Modena Force GT" hat Thrustmaster eines der ersten Force-Feedback-Lenkräder für die Xbox parat. Das rund 100 Euro teure Volant entspricht mit seinem Ferrari-Design und den sehr guten Pedalen ansonsten dem bereits bekannten, FF-losen Xbox-Modell. Ein Test folgt in der VGA-Ausgabe 02/2004.

HARDWARE

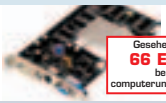
360 MODENA FORCE GT	
System	XBOX
Hersteller	Thrustmaster
Preis	ca. 100 Euro

Force-Feedback-Version des bereits bekannten Xbox-Modena-Lenkrades.

PREISE GRAFIKKARTEN

DIE EINSTEIGERKLASSE

Grafikkarten der Einsteigerklasse gibt es bereits unter 100 Euro. Trotz des niedrigen Preises müssen Sie kaum Abstriche bei der Leistung machen: Zumindest mit einer Auflösung von 1024 x 768 Pixeln stellen diese Karten alle aktuellen Spiele flüssig dar. Die beiden Kontrahenten von ATI (Radeon 9200) und Nvidia (FX5200) liegen dabei gleichauf.



Gesehen für **66 Euro** bei computeruniverse.net

TIPP: TERRATEC MYSTIFY 5200

Wenn billig, dann richtig! Die "Mystify 5200" mit 128 MByte RAM bekommen Sie schon für unter 70 Euro. Auf Ausstattung müssen Sie nicht verzichten: Neben dem TV- gibt es noch einen DVI-Ausgang, außerdem die Vollversion des Spiels "Gun Metal".

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia Geforce FX5200:		
Asus V9520 Magic/T	79 Euro	72 Euro
Gainward FX PowerPack Pro/660 TV	78 Euro	71 Euro
MSI FX5200-T128	72 Euro	67 Euro
Terratec Mystify 5200	71 Euro	66 Euro
ATI Radeon 9200:		
Club 3D Radeon 9200 VIVO	91 Euro	81 Euro
Gigabyte RGV-92128D	74 Euro	68 Euro
Hercules 3D Prophet 9200	100 Euro	87 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9200	82 Euro	77 Euro

DIE MITTELKLASSE

Auch in der Klasse zwischen 150 und 250 Euro bietet sich ein ähnliches Bild: ATIs Radeon 9600 Pro und Nvidias FX5600 Ultra ziehen bei Leistung, Technik und Bildqualität ungefähr gleich. Wer nicht auf allerhöchste Performance Wert legt, bekommt mit diesen Chips tolle Grafikkarten für die aktuelle Spielegeneration.

Gesehen für **145 Euro** bei mixcomputer.de

TIPP: CLUB3D RADEON 9600 PRO

Gegenüber dem zurückliegenden Test wurde unser Mittelklasse-Tipp nochmals um fünf Euro billiger. Zwar ist die Ausstattung des Club3D-Modells nicht besonders üppig, angesichts seiner Power Power verdient das Preis-Leistungs-Verhältnis ganz klar das Prädikat "sehr gut".

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia Geforce FX5600 Ultra:		
Asus V9560 Ultra/TVD	204 Euro	198 Euro
Gainward FX PowerPack! Ultra/760 XP	203 Euro	195 Euro
MSI FX5600U-VTD128	229 Euro	225 Euro
ATI Radeon 9600 Pro:		
Club 3D Radeon 9600 Pro	169 Euro	145 Euro
Gigabyte GV-96P128D	170 Euro	160 Euro
Hercules 3D Prophet 9600 Pro	218 Euro	195 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9600 Pro	190 Euro	176 Euro

DIE SPITZENKLASSE

Extreme Leistung und exzellente Bildqualität treffen bei den Spitzenmodellen von ATI und Nvidia aufeinander: Sowohl die Radeon 9800 Pro als auch die GeForce FX5900 Ultra bieten eine Top-Leistung, werden aber nach und nach von den nochmals einen Tick schnelleren Nachfolgern Radeon 9800XT und Geforce FX5950 Ultra abgelöst.

Gesehen für **355 Euro** bei mixcomputer.de

TIPP: LEADTEK WINFAST A350 ULTRA

Ein gutes Preis- Leistungsverhältnis findet man auch in der Luxusklasse. Leadteks "Winfast A350 Ultra" bietet 256 MByte Grafikspeicher, das komplette Sortiment an Anschlüssen und ein Spielebundle – und das schon für gut 350 Euro. Ein echtes Schnäppchen!

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia Geforce FX5900 Ultra:		
Asus V9950 Ultra/TD	505 Euro	480 Euro
Gainward FX PowerPack! Ultra/1600XP	450 Euro	445 Euro
Leadtek Winfast A350 Ultra	377 Euro	355 Euro
MSI FX5900 Ultra-VTD	546 Euro	499 Euro
ATI Radeon 9800 Pro:		
Club 3D Radeon 9800 Pro 256	490 Euro	450 Euro
Gigabyte GV-98P256D	472 Euro	465 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9800 Pro	516 Euro	491 Euro

POKÉMON

POKÉMON NR. 070 BIS NR. 097

DER GROSSE POKÉDEX TEIL 4

NR. 070: STOLLUNIOR

Typ/Größe/Gewicht: Stahl, Gestein /0,4m/60,0kg
Fähigkeit: Robustheit*, Steinhaupt**
Anfällig gegen: Wasser, Boden, Kampf
Widerstand: Unlicht, Drachen, Eis, Psycho, Geist, Käfer, Gestein, Gift, Flug, Normal
Fundort: Granithöhle, Siegesstraße
Nächste Entw.-Stufe: Stollrak
Entwickelt sich ab Lv.: 32

NR. 071: STOLLRAK

Typ/Größe/Gewicht: Stahl, Gestein /0,9m/120,0kg
Fähigkeit: Robustheit*, Steinhaupt**
Anfällig gegen: Wasser, Boden, Kampf
Widerstand: Unl., Dra., Eis, Psy., Geist, Kä., Gest., Gift, Fl., Nor.
Fundort: Siegesstraße
Vorherige Entw.-Stufe: Stollunior
Nächste Entw.-Stufe: Stolloss
Entwickelt sich ab Lv.: 42

NR. 072: STOLLOSS

Typ/Größe/Gewicht: Stahl, Gestein /2,1m/360,0kg
Fähigkeit: Robustheit*, Steinhaupt**
Anfällig gegen: Wasser, Boden, Kampf
Widerstand: Unl., Dra., Eis, Psy., Geist, Kä., Gest., Gift, Fl., Nor.
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Stollrak
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 073: MACHOLLO

Typ/Größe/Gewicht: Kampf /0,8m/19,5kg
Fähigkeit: Adrenalin – Steigert ANGR. bei Leiden.
Anfällig gegen: Psycho, Flug
Widerstand: Käfer, Gestein, Unlicht
Fundort: Route 112, Feuriger Pfad
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Maschock
Entwickelt sich ab Lv.: 28

NR. 074: MASCHOCK

Typ/Größe/Gewicht: Kampf /1,5m/70,5kg
Fähigkeit: Adrenalin – Steigert ANGR. bei Leiden
Anfällig gegen: Psycho, Flug
Widerstand: Käfer, Gestein, Unlicht
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Machollo
Nächste Entw.-Stufe: Machomei
Entwickelt sich ab Lv.: Nur durch Tausch

NR. 075: MACHOMEI

Typ/Größe/Gewicht: Kampf /1,6m/130,0kg
Fähigkeit: Adrenalin – Steigert ANGR. bei Leiden
Anfällig gegen: Psycho, Flug
Widerstand: Käfer, Gestein, Unlicht
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Maschock
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 076: MEDITE

Typ/Größe/Gewicht: Kampf, Psycho /0,6m/11,2kg
Fähigkeit: Mentalkraft – Steigert ANGR.
Anfällig gegen: Geist, Flug
Widerstand: Gestein, Kampf
Fundort: Pyroberg, Siegesstraße
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Meditalis
Entwickelt sich ab Lv.: 37

NR. 077: MEDITALIS

Typ/Größe/Gewicht: Kampf, Psycho /1,3m/31,5kg
Fähigkeit: Mentalkraft – Steigert ANGR.
Anfällig gegen: Geist, Flug
Widerstand: Gestein, Kampf
Fundort: Siegesstraße
Vorherige Entw.-Stufe: Medite
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 078: FRIZELBLIZ

Typ/Größe/Gewicht: Elektro /0,6m/15,2kg
Fähigkeit: Statik – Paralysiert bei Berührung
Anfällig gegen: Boden
Widerstand: Elektro, Stahl, Flug
Fundort: Route 110, 118
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Voltenso
Entwickelt sich ab Lv.: 26

NR. 079: VOLTENSO

Typ/Größe/Gewicht: Elektro /1,5m/40,2kg
Fähigkeit: Statik – Paralysiert bei Berührung
Anfällig gegen: Boden
Widerstand: Elektro, Stahl, Flug
Fundort: Route 118
Vorherige Entw.-Stufe: Frizelbliz
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 080: PLUSLE

Typ/Größe/Gewicht: Elektro /0,4m/4,2kg
Fähigkeit: Plus – Bildet ein Team mit MINUN
Anfällig gegen: Boden
Widerstand: Elektro, Stahl, Flug
Fundort: Route 110
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 081: MINUN

Typ/Größe/Gewicht: Elektro /0,4m/4,2kg
Fähigkeit: Minus – Bildet ein Team mit PLUSLE
Anfällig gegen: Boden
Widerstand: Elektro, Stahl, Flug
Fundort: Route 110
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 082: MAGNETILO

Typ/Größe/Gewicht: Elektro, Stahl /0,3m/6,0kg
Fähigkeit: Robustheit*, Magnetfalle – Fängt Stahl-PKMN
Anfällig gegen: Boden, Feuer, Kampf
Widerstand: Elek., Stahl, Flug, Nor., Pfl., Eis, Psy., Käfer, Gest., Geist, Dra., Unl., Gift wirkt nicht
Fundort: Neu Malvenfroh
Nächste Entw.-Stufe: Magneton
Entwickelt sich ab Lv.: 30

NR. 083: MAGNETON

Typ/Größe/Gewicht: Elektro, Stahl /1,0m/60,0kg
Fähigkeit: Robustheit*, Magnetfalle – Fängt Stahl-PKMN
Anfällig gegen: Boden, Feuer, Kampf
Widerstand: Elektro, Stahl, Flug, Nor., Pflanze, Eis, Psycho, Käfer, Gestein, Geist, Drachen, Unlicht, Gift wirkt nicht
Fundort: Neu Malvenfroh
Vorherige Entw.-Stufe: Magnetilo

* Keine 1-Treffer-K.O.-Att.
** Verhindert Rückstoß-Schaden

In Teil 4 des Pokédex' treten mit Magneton und Stolloss zwei besonders robuste Monster auf.

NR. 084: VOLTOBAL

Typ/Größe/Gewicht: Elektro /0,5m/10,4kg
Fähigkeit: Statik – Paralysiert bei Berührung
Anfällig gegen: Boden
Widerstand: Elektro, Stahl, Flug
Fundort: Neu Malvenfroh
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Lektrobal
Entwickelt sich ab Lv.: 30

NR. 085: LEKTROBAL

Typ/Größe/Gewicht: Elektro /1,2m/66,6kg
Fähigkeit: Statik – Paralysiert bei Berührung
Anfällig gegen: Boden
Widerstand: Elektro, Stahl, Flug
Fundort: Neu Malvenfroh
Vorherige Entw.-Stufe: Voltobal
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 086: VOLBEAT

Typ/Größe/Gewicht: Käfer /0,7m/17,7kg
Fähigkeit: Erleuchtung – Mehr PKMN-Begegnungen
Hexaplaga – Erhöht KÄFER-Att. In Not
Anfällig gegen: Feuer, Gestein, Flug
Widerstand: Pflanzen, Boden, Kampf
Fundort: Route 117
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: –

NR. 087: ILLUMISE

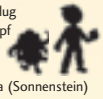
Typ/Größe/Gewicht: Käfer /0,6m/17,7kg
Fähigkeit: Erleuchtung – Mehr PKMN-Begegnungen
Hexaplaga – Erhöht KÄFER-Att. In Not
Anfällig gegen: Feuer, Gestein, Flug
Widerstand: Pflanzen, Boden, Kampf
Fundort: Route 117
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: –

NR. 088: MYRAPLA

Typ/Größe/Gewicht: Pflanze, Gift /0,5m/5,4kg
Fähigkeit: Chlorophyll – INIT. + bei Sonnenschein
Anfällig gegen: Feuer, Käfer, Psycho, Eis, Flug
Widerstand: Wasser, Elektro, Pflanze, Kampf
Fundort: Route 110, 117-123, Safari-Zone
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Duflor
Entwickelt sich ab Lv.: 21

NR. 089: DUFLOR

Typ/Größe/Gewicht: Pflanze, Gift /0,8m/8,6kg
Fähigkeit: Chlorophyll – INIT. + bei Sonnenschein
Anfällig gegen: Feuer, Käfer, Psycho, Eis, Flug
Widerstand: Wasser, Elektro, Pfla., Kampf
Fundort: Route 121, 123, Safari-Z.
Vorherige Entw.-Stufe: Myrapla
Nächste Entw.-Stufe: Giflor (Blattstein), Blubella (Sonnenstein)
Entwickelt sich ab Lv.: Mit Blatt- oder Sonnenstein



NR. 090: GIFLOR

Typ/Größe/Gewicht: Pflanze, Gift /1,2m/18,6kg
Fähigkeit: Chlorophyll – INIT. + bei Sonnenschein
Anfällig gegen: Feuer, Käfer, Psycho, Eis, Flug
Widerstand: Wasser, Elektro, Pflanze, Kampf
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Duflor
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

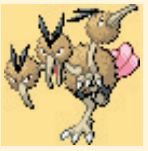
NR. 091: BLUBELLA

Typ/Größe/Gewicht: Pflanze /0,4m/5,8kg
Fähigkeit: Chlorophyll – INIT. + bei Sonnenschein
Anfällig gegen: Feuer, Eis, Gift, Flug, Käfer
Widerstand: Wasser, Elektro, Pflanze, Boden
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Duflor
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 092: DODU

Typ/Größe/Gewicht: Normal, Flug /1,4m/39,2kg
Fähigkeit: Angsthase – Erleichtert das Entkommen
Frühwecker – Schnelles Aufwachen
Anfällig gegen: Eis, Elektro, Gestein
Widerstand: Pflanze, Geist, Käfer, Boden
Fundort: Safari-Zone
Nächste Entw.-Stufe: Dodri
Entwickelt sich ab Lv.: 31

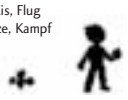
NR. 093: DODRI



Typ/Größe/Gewicht: Normal, Flug /1,8m/85,2kg
Fähigkeit: Angsthase – Erleichtert das Entkommen
Frühwecker – Schnelles Aufwachen
Anfällig gegen: Eis, Elektro, Gestein
Widerstand: Pflanze, Geist, Käfer, Boden
Fundort: Safari-Zone
Vorherige Entw.-Stufe: Dodu
Nächste Entw.-Stufe: –

NR. 094: ROSELIA

Typ/Größe/Gewicht: Pflanze, Gift /0,3m/2,0kg
Fähigkeit: Innere Kraft – Normaler Status bei Austausch
Giftdorn – Vergiftet bei Berührung
Anfällig gegen: Feuer, Käfer, Psycho, Eis, Flug
Widerstand: Wasser, Elektro, Pflanze, Kampf
Fundort: Route 117
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: –



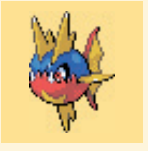
NR. 095: SCHLUPPUCK

Typ/Größe/Gewicht: Gift /0,4m/10,3kg
Fähigkeit: Kloakensoße – Saug-Attacken schädigen
Wertehalter – Verhindert ITEM-Diebstahl
Anfällig gegen: Psycho, Boden
Widerstand: Pflanze, Käfer, Gift, Kampf
Fundort: Route 110
Nächste Entw.-Stufe: Schlukwech
Entwickelt sich ab Lv.: 26

NR. 096: SCHLUKWECH

Typ/Größe/Gewicht: Gift /1,7m/80,0kg
Fähigkeit: Kloakensoße – Saug-Attacken schädigen
Wertehalter – Verhindert ITEM-Diebstahl
Anfällig gegen: Psycho, Boden
Widerstand: Pflanze, Käfer, Gift, Kampf
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Schluppuck
Nächste Entw.-Stufe: –

NR. 097: KANIVANHA



Typ/Größe/Gewicht: Wasser, Unlicht /0,8m/20,8kg
Fähigkeit: Rauhaut – Verletzt bei Berührung.
Anfällig gegen: Elektro, Pflanze, Käfer, Kampf
Widerstand: Unlicht, Eis, Psycho, Wasser, Feuer, Stahl, Geist
Fundort: Route 118, 119
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Tohaido
Entwickelt sich ab Lv.: 30

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie die unterschiedlichen Wertungen schnell und problemlos vergleichen.

	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
CALL OF DUTY	1			
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	2+			
DIE SIMS: HOKUS POKUS	2+			
FIFA 2004	2	87		
F-ZERO GX	1-	87	2	1
GOLD GAMES 7	2			2
JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH	2	77		
MARIO KART: DOUBLE DASH!!	2+	90	1,35	
MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE	1-			
MEDAL OF HONOR: RISING SUN	2-			
NBA LIVE 2004	2+	84		
NEED FOR SPEED UNDERGROUND	1	86		
NHL 2004	1-	89		1-
PIRATEN: HERRSCHER DER KARIBIK	2+		2,71	2+
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	1-	86		
PRO EVOLUTION SOCCER 3	1	92	1,93	1
RTL SKISPRINGEN 2004	2		2,34	
SECRET WEAPONS OVER NORMANDY	2+			
SSX 3	1	89		
STAR WARS GALAXIES: AN EMPIRE DIVIDED	2			
THE SIMPSONS: HIT & RUN	2-	83	1,67	
TONY HAWK'S PRO SKATER 4	1			1
TONY HAWK'S UNDERGROUND	1			
TRUE CRIME: STREETS OF LA	1-	88		
XIII	1-	84		1-

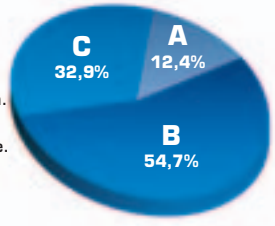
DEZEMBER 2003

Weihnachten steht vor der Tür. Werden Sie sich das Fest mit neuer Hardware versüßen?

A Ja, ich lasse mir eine PS2, eine Xbox oder einen GameCube schenken.

B Ja, ich leiste mir einen neuen PC oder zumindest eine neue Grafikkarte.

C Nein, zu Weihnachten wünsche ich mir andere Dinge.



FRAGE DES MONATS

Sind Ihrer Meinung nach die Preise für Video- und Computerspiele angemessen?

A Ja, ich finde die vom Hersteller empfohlenen Preise okay.

B Für qualitativ hochwertigere und umfangreichere Spiele zahle ich gerne auch noch ein wenig mehr.

C Nein, das sind doch Wucherpreise, ich kaufe nur Budget-Spiele!

UND SO GEHTS:

Schicken Sie eine Postkarte mit dem Kennbuchstaben (A, B oder C), der auf Sie zutrifft, an: CyPress GmbH • Red. VGA/Frage des Monats • Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg. Unter den Teilnehmern verlosen wir ein Jahresabo von Videogames Aktuell.

Einsendeschluss: 7.1.2004. Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PC-CHARTS

1	MAX PAYNE 2	
	Genre: Action	Hersteller: Take 2
2	STAR WARS: JEDI KNIGHT – JEDI ACADEMY	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
3	FIFA FOOTBALL 2004	
	Genre: Fußball	Hersteller: EA
4	COMMAND & CONQUER: GENERÄLE	
	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: EA
5	HALO	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft
6	DIE SIMS: SUPER DELUXE	
	Genre: Simulation	Hersteller: EA
7	NHL 2004	
	Genre: Eishockey	Hersteller: EA
8	ANSTOSS 4 – EDITION 03/04	
	Genre: Fußball-Manager	Hersteller: Ascaron
9	UFO: AFTERMATH	
	Genre: Strategie	Hersteller: Vidis
10	FLUCH DER KARIBIK	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubisoft

Die Charts wurden ermittelt von media control

PLAYSTATION2-CHARTS

1	FIFA FOOTBALL 2004	
	Genre: Fußball	Hersteller: EA
2	PRO EVOLUTION SOCCER 3	
	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
3	EYETOY: PLAY + CAMERA	
	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony
4	CONFLICT DESERT STORM 2	
	Genre: Action	Hersteller: Take 2
5	NHL 2004	
	Genre: Eishockey	Hersteller: EA
6	YU-GI-OH! DUELISTS OF THE ROSES	
	Genre: Strategie	Hersteller: Konami
7	JAK II: RENEGADE	
	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Sony
8	SOUL CALIBUR 2	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: EA
9	WARHAMMER 40.000: FIRE WARRIOR	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: THQ
10	FORMEL EINS 2003	
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony

Die Charts wurden ermittelt von media control

XBOX-CHARTS

1	FIFA FOOTBALL 2004	
	Genre: Fußball	Hersteller: EA
2	STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Lucas Arts/EA
3	CONFLICT DESERT STORM 2	
	Genre: Action	Hersteller: Take 2
4	SOUL CALIBUR 2	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: EA
5	ODDWORLD: MUNCHS ODDYSEE - CLASSICS	
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Microsoft
6	TOM CLANCY'S GHOST RECON: ISLAND THUNDER	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft
7	NHL 2004	
	Genre: Eishockey	Hersteller: EA
8	COLIN MCRAE RALLY 4	
	Genre: Offroad-Rennspiel	Hersteller: Codemasters
9	JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
10	FLUCH DER KARIBIK	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubisoft

Die Charts wurden ermittelt von media control

WELCHE TITEL HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PC-BUDGET-CHARTS

1	UNREAL II - THE AWAKENING	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Atari
2	MAFIA	
	Genre: Action	Hersteller: Take 2
3	FIFA FOOTBALL 2003	
	Genre: Fußball	Hersteller: EA
4	MORROWIND: THE ELDER SCROLLS III (RM)	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubisoft
5	PORT ROYALE: GOLD, MACHT UND KANONEN	
	Genre: Simulation	Hersteller: Ascaron
6	DER PLANER 3	
	Genre: Simulation	Hersteller: ak tronic
7	BLACK & WHITE	
	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: EA/ak tronic
8	DER HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTEN	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
9	BSS – DIABLO 2: GOLD	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
10	HULK	
	Genre: Action	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von media control

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	FIFA FOOTBALL 2003 – PLATINUM	
	Genre: Fußball	Hersteller: EA
2	TEKKEN 4 – PLATINUM	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
3	GRAN TURISMO 3: A-SPEC – PLATINUM	
	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
4	BURNOUT 2 – PLATINUM	
	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Acclaim
5	THE GETAWAY – PLATINUM	
	Genre: Action	Hersteller: Acclaim
6	GTA 3 – PLATINUM	
	Genre: Action	Hersteller: Take 2
7	FINAL FANTASY X – PLATINUM	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
8	DTM RACE DRIVER – PLATINUM	
	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
9	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE - PLATINUM	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
10	CRASH BANDICOOT: ZORN D. CORTEX PLATINUM	
	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von media control

GAMECUBE-CHARTS

1	SOUL CALIBUR 2	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
2	F-ZERO GX	
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Nintendo
3	STAR WARS: ROGUE SQUADRON II ROG.LEADER	
	Genre: Action	Hersteller: Lucas Arts/EA
4	SUPER SMASH BROS. – PLAYERS CHOICE	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
5	SUPER MARIO SUNSHINE – PLAYERS CHOICE	
	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Nintendo
6	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	
	Genre: Adventure	Hersteller: Nintendo
7	RESIDENT EVIL ZERO	
	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom
8	STAR WARS: EPISODE 2 THE CLONE WARS	
	Genre: Action	Hersteller: Lucas Arts/EA
9	FIFA FOOTBALL 2004	
	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision

Die Charts wurden ermittelt von media control

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE
EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM
24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de

PLAYSTATION 2
Grundgerät 179,99
Grundgerät Silver ind. 2. Pad 229,99
Action Replay Max 39,99
Breitband Adapter Sony Original 37,99
Memory Card Sony Original 27,99
Backyard Wrestling 54,99
Baphomets Fluch 3 59,99
Breath of FireDragonQuarter 57,99
Bloody Roar 4 57,99
Chaos Legion 55,99
Club Football diverse 39,99
Conflict Dessert Storm 2 56,99
Colin MC Rae 04 54,99
Crash Nitro Kart 52,99
Dark Cronicle (Dark Cloud 2) 56,99
Destruction Derby Online 59,99
Dead to Rights 59,99
Die Sims brechen aus 55,99
Dragon Ball Z Budokai 2 59,99
Eye Toy+Kamera 59,99
Eye Toy Groove 49,99
Eye Toy Groove+Kamera 69,99
Everquest Online 59,99
Final Fantasy X 29,99
FiFa 04 56,99
Freedome Fighter 49,99
Ghost Hunter 59,99
Gladiator 57,99
Gladius 57,99
Gran Tourismo 4 jetzt vorbestellen 57,99
Jak 2 57,99
Jude Dredd vs.Dead 49,99
Legacy of Kain Defiance 59,99
Kingdome Hearts 24,99
Max Payne 2 59,99
Medal of Honor Frontline 29,99
Midnight Club 2 59,99
Pro Evolution Soccer 3 57,99
Ratchet&Clank 2 57,99
RTL Skispringen 04 39,99
Secret Weapon over Normandy 57,99
Socom Navy Seals 69,99
Soul Calibur 2 54,99
Swat Global Strike 54,99
Tiger&Dragon 45,99
Time Crisis 3 54,99
Terminator 3 57,99
Tony Hawk Underground 57,99
True Crime 57,99
Unlimited Saga 59,99
Warhammer Firewarrior 44,99
World Rally Championship 3 49,99
WWE Smack Down! 5 44,99
Yu Gi Oh Duelists of Roses 55,99
Z.O.E. Zone of the Enders 2 57,99

most Wanted
Playstation 2 59,99
GameCube 55,99
X-Box 59,99
ab November

GAME CUBE
Grundgerät 99,99
Action Replay 39,99
1080 Avalanche 57,99
Beyblade Tournament 49,99
Dead to Rights 59,99
Die Sim brechen aus 55,99
Dragon Ball Z Budokai 49,99
Fifa 04 56,99
Gladius 57,99
Jude Dredd vs.Dead 57,99
Lost Kingdome 2 57,99
Mace Griffin Bounty Hunter 49,99
Medal of Honor Rising Sun 56,99
Metal Arms 56,99
Mario Party 5 57,99
NBA 04 56,99
Need for Speed Underground 56,99
Pikmin 2 jetzt vorbestellen 57,99
P.N.03 56,99
SSX 3 56,99
Soul Calibur 2 57,99
Tony Hawk Underground 57,99
True Crime 57,99
Viewtiful Joe 56,99
Wrestlemania X9 39,99
XIII 59,99
Zelda the Windwaker 57,99

X-BOX
Grundgerät +Halo&Midtown 199,99
Baphomets Fluch 3 59,99
Club Football diverse 39,99
Colin MC Rae 04 57,99
Conflict Desert Storm2 56,99

Playstation 2 55,99 | 55,99
Playstation 2 55,99 | 59,99
Playstation 2 55,99 | 59,99
GameCube 56,99 | 54,99
X-Box 56,99 | 55,99
X-Box 59,99 | 57,99

Dead to Rights 59,99
Dino Crisis 3 56,99
Fifa 04 56,99
Fussbal Manager 04 56,99
Freedome Fighter 49,99
Gladius 57,99
Grabbed by the Ghoulies 56,99
Herr der Ringe Rückkehr des König 53,99
Jude Dredd vs.Dead 54,99
Magic the Gathering ende November 49,99
Max Payne 2 59,99
Metal Arms 56,99
Medal of Honor Rising Sun 56,99
Midnight Club 2 57,99
Need for Speed Underground 56,99
Projekt Gotham 2 56,99
Secret Weapon over Normandy 57,99
Soldier of Fortune 2 59,99
SSX 3 56,99
Terminator 3 59,99
Tony Hawk Underground 57,99
Unreal 2 59,99
WWE Raw 2 59,99
Yager 59,99

GAMEBOY ADVANCE
Grundgerät GBA SP 129,99
Advance Wars 2 39,99
Final Fantasy Tactic 39,99
Golden Sun 2 39,99
Pokemon Rubin/Saphire je 44,99
Yu Gi Oh 39,99

auch im Programm:
PLAYSTATION
PC COROM
NOKIA N-GAGE
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme 2,50 Porto+Post-NN & Zahlscheingebühr .Versand per Vorkasse 2,50 Euro Porto und sonst nichts Preisänderungen vorbehalten.
Ab einem Software-Bestellwert von 99 EUR Portofrei , bei Nachnahme Sendungen entfallen nur noch die Post NN & Zahlschein Gebühr .

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 DOOM 3

▲ **DÜSTER:** 2004 kehrt der kultige Horror-Shooter endlich zurück.

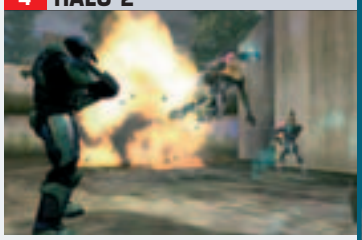
2 GRAN TURISMO 4

▲ **EDEL:** "GT 4" bietet Ihnen unzählige Nobelkarossen zur Auswahl.

3 SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

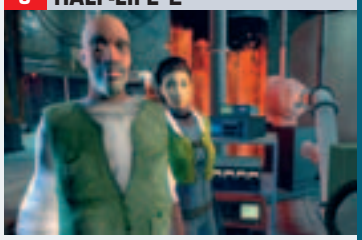
▲ **GEHEIM:** Agent Sam Fisher geht wieder auf Terroristen-Jagd.

4 HALO 2



▲ **BOMBASTISCH:** Wir erwarten den Master Chief schon sehnsüchtig.

5 HALF-LIFE 2



▲ **ENDZEIT:** Die Invasion der Aliens beginnt im nächsten Jahr.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier sind Sie der Chef! Lassen Sie uns wissen, auf welche Spiele Sie sich besonders freuen. Sie können entweder Ihren Wunschkandidaten aus den Leser-Top-Ten wählen oder sich für einen unserer fünf Neuvorschläge entscheiden. Wer ist Ihr Favorit?

LESER-TOP-TEN

1	DOOM 3		SMS-CODE: VGADOOM
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Erscheint: 2004
2	GRAN TURISMO 4		SMS-CODE: VGAGRAN
▲	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony	Erscheint: Sommer 2004
3	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW		SMS-CODE: VGASPLINTER
▲	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 2004
4	HALO 2		SMS-CODE: VGAHALO
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi Universal	Erscheint: 2004
5	HALF-LIFE 2		SMS-CODE: VGAHALF
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi Universal	Erscheint: 2004
6	DRIVER 3		SMS-CODE: VGADRIVER
▲	Genre: Rennspiel	Hersteller: Atari	Erscheint: März 2004
7	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER		SMS-CODE: VGAMETAL
▼	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	Erscheint: 2004
8	KINGDOM HEARTS 2		SMS-CODE: VGAKING
▲	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Square Enix	Erscheint: 2004
9	DTM RACE DRIVER 2		SMS-CODE: VGADTM
▲	Genre: Rennspiel	Hersteller: Codemasters	Erscheint: 2004
10	POKÉMON COLOSSEUM		SMS-CODE: VGAPOKE
▲	Genre: Action	Hersteller: Nintendo	Erscheint: 2004

UNSERE FÜNF NEUVORSCHLÄGE

neu	KILLZONE		SMS-CODE: VGAKILL
	Genre: Action	Hersteller: Sony	Erscheint: 2004
neu	DIE SIMS 2		SMS-CODE: VGASIMS
	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts	Erscheint: Februar 2004
neu	LEGACY OF KAIN: DEFIANCE		SMS-CODE: VGALEGACY
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos	Erscheint: Frühjahr 2004
neu	RESIDENT EVIL 4		SMS-CODE: VGARESI
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom	Erscheint: 2004
neu	UNREAL TOURNAMENT 2004		SMS-CODE: VGAUNREAL
	Genre: Action	Hersteller: Atari	Erscheint: Februar 2004

MITMACHEN UND GEWINNEN!

Unter allen Teilnehmern an den Leser-Charts verlosen wir ein Mobiltelefon der neuesten Generation. Das Nokia 3510i besitzt ein Farb-Display, empfängt und versendet MMS und ist Java-tauglich.

Mitmachen und GEWINNEN

Einsendeschluss: 7.1.2004

Mitarbeiter von CyPress und Nokia dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Und so gehts:

Teilnahme per Postkarte:

Schreiben Sie den Titel Ihres Favoriten (bitte nur einen Titel nennen) auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH
Red. VGA/Most Wanted
Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

Teilnahme per SMS:

Schreiben Sie NUR DEN SMS-CODE Ihres Favoriten in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

SMS-Code
per SMS an 82098

Synapsy, 0,49 €/SMS, gesamt 0,98 €(2SMS), Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2

Rollenspiel

▲ **DEZEMBER:** Das Rollenspiel spielt in den "Forgotten Realms" von AD&D.

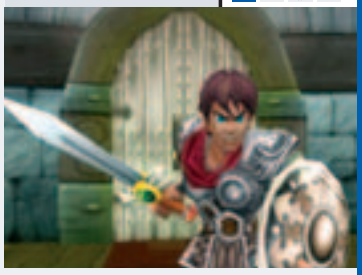
LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Action-Adventure

▲ **JANUAR:** Raziel und Kain sind zum ersten Mal in einem Spiel vereint.

MAXIMO VS. THE ARMY OF ZIN

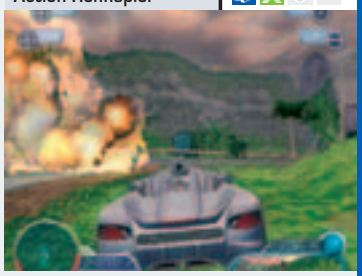
Action



▲ **FEBRUAR:** Held Maximo muss einmal mehr sein Schwert schwingen.

SPY HUNTER 2

Action-Rennspiel



▲ **FEBRUAR:** Das Hightech-Auto sorgt für Recht und Chaos auf den Straßen.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Alias	Action	Acclaim	✪✪
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪✪✪
Battlestar Galactica	Action	Vivendi	✪✪✪
Crash Nitro Kart	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪✪
Destruction Derby Arenas	Action-Rennspiel	Sony	✪✪✪
Die Sims brechen aus	Simulation	EA Games	✪✪✪✪
Everquest Online Adventures	Rollenspiel	Sony	✪✪✪
Fallout: Brotherhood of Steel	Rollenspiel	Virgin	✪✪✪✪
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	EA Sports	✪✪✪
Ghosthunter	Action-Adventure	Sony	✪✪✪
Goblin Commander: Unleash the Horde	Action	Jaleco	✪✪✪✪
Gregory Horror Show	Geschicklichkeit	Capcom	✪✪
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	EA Games	✪✪✪
Kaan	Adventure	Dreamcatcher	✪✪✪
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	✪✪✪✪
Looney Tunes: Back in Action	Action	EA Games	✪✪✪
Metal Arms: Glitch in the System	Action	Vivendi	✪✪✪✪
Mission: Impossible – Operation Surma	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪✪
Mojo!	Puzzlespiel	Dreamcatcher	✪✪✪
Rise to Honour	Action	Sony	✪✪✪
Robocop	Action	Virgin	✪✪✪
SWAT Global Strike Team	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2004			
BDFL Manager 2004	Fußball-Manager	NBG	✪✪✪
Conan: The Dark Axe	Action	NBG	✪✪✪
Flipnic	Flipper	Ubisoft	✪✪✪
NFL Street	Football	EA Sports Big	✪✪✪✪
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Atari	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2004			
Castlevania	Action	Konami	✪✪✪✪
CyGirls	Action	Konami	✪✪✪
Deadly Skies	Action	Konami	✪✪✪✪
Ghost Recon: Jungle Storm	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Maximo vs. The Army of Zin	Jump'n'Run	Capcom	✪✪✪✪
Mega Man X7	Action	Capcom	✪✪
Risiko: Global Domination	Strategie	Atari	✪✪✪
Rogue Ops	Action	Capcom	✪✪✪
Sphinx und die verfluchte Mumie	Action-Adventure	THQ	✪✪✪
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	Konami	✪✪✪
Urban Freestyle Soccer	Fußball	Acclaim	✪✪✪
Whiplash	Jump'n'Run	Eidos	✪✪✪
Wrath Unleashed	Strategie	Activision	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Aquanox 2: Revelation	Action	Big Ben	✪✪✪✪
Arc: Twilight of the Spirits	Rollenspiel	Sony	✪✪✪✪
Area 51	Action-Adventure	Konami	✪✪✪
Champions of Norrath: Realms of Everquest	Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪
Downhill Domination	Trendsport	Codemasters	✪✪✪✪

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

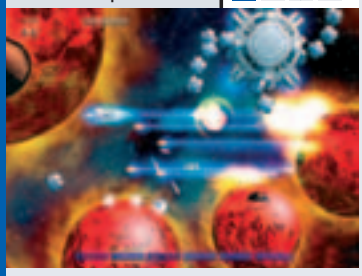
TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Dr. Seuss Cat in the Hat	Adventure	Vivendi	✪
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	✪✪✪✪
Fast & Furious	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪✪
Firefighter F.D. 18	Action-Adventure	Konami	✪✪✪✪
Forbidden Siren	Horror-Adventure	Sony	✪✪✪✪
Gradius V	Action	Konami	✪✪✪✪
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪✪
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	EA Games	✪✪✪✪
Karaoke Stage	Musikspiel	Konami	✪✪✪
kill.switch	Action	Sony	✪✪✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Adventure	Vivendi	✪✪✪
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Konami	✪✪✪
Mafia	Action	Take2	✪✪✪✪
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	✪✪✪✪✪
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action-Adventure	Konami	✪✪✪✪
Savage Skies	Action	Big Ben	✪✪
SOCOM 2: U.S. Navy Seals	Action	Sony	✪✪✪✪✪
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Starcraft Ghost	Action	Vivendi	✪✪✪✪✪
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪✪
This Is Football 2004	Fußball	Sony	✪✪✪✪

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

GRADIUS V

Shoot'em-Up



SPLINTER CELL 2: PANDORA TOMORROW

Action-Adventure

trunk medien

BESORG'S DIR BILLIGER!

MEHR ALS 3.000 TITEL IM SORTIMENT DVD, PC, PS 2, X BOX

trunk medien

- Versand mit UPS oder Post
- Neuheiten-Mailing, Vorbestellservice
- Lieferung ab 80,- EUR versandkostenfrei
- Bei Vorkasse keine Nachnahmegebühr sowie 2% Skonto.

www.trunk-medien.de ■ info@trunk-medien.de

Trunk-Medien ■ Muthmannstrasse 1 ■ 80939 München

Telefon: 0 89 / 324 71-351 ■ Telefax: 0 89 / 324 71-349 ■ Händleranfragen erwünscht!

Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Trunk-Medien übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr! Die Versandkosten per Post betragen 3,50 EUR, zzgl. Nachnahmegebühr. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Angebote nur solange Vorrat reicht. Die mit X gekennzeichneten Produkte sind bei Drucklegung noch nicht erschienen.

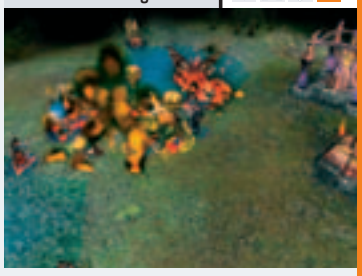
VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PC

LORDS OF EVERQUEST

Echtzeit-Strategie



▲ **DEZEMBER:** Nach dem erfolgreichen RPG gibt's was für Strategen.

RAINBOW SIX 3: ATHENA SWORD

Taktik-Shooter

▲ **JANUAR:** Mit ausgereifter Grafik und toller KI präsentiert sich "RS3".

UNREAL TOURNAMENT 2004

Ego-Shooter

▲ **FEBRUAR:** Das neue "Unreal" sorgt für große Begeisterung bei den Fans.

FAR CRY

Ego-Shooter

▲ **2004:** Auch aus Deutschland kommen interessante Ego-Shooter!

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Afrika Korps	Echtzeit-Strategie	Pointsoft	✪✪✪
Alias	Action	Acclaim	✪✪
Augustus	Strategie	Atari	✪✪✪
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪
Dungeon Siege: Legends of Aranna	Rollenspiel	Microsoft	✪✪✪✪
Fair Strike	Flugsimulation	Buka	✪✪✪
Horizons: Empire of Istaria	Rollenspiel	Empire	✪✪✪
Lock On	Flugsimulation	Ubisoft	✪✪✪
Lords of Everquest	Echtzeit-Strategie	Ubisoft	✪✪✪✪
Lords of the Realm 3	Strategie	Vivendi	✪✪✪✪
Midtown Madness 3	Action-Rennspiel	Microsoft	✪✪✪
Prince of Persia: The Sands of Time	Action	Ubisoft	✪✪✪✪
Star Wars: Knights of the Old Republic	Rollenspiel	Lucas Arts	✪✪✪✪
SWAT 4: Urban Justice	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2004			
Breed	Ego-Shooter	CDV	✪✪✪✪
Sniper Elite Berlin 1945	Ego-Shooter	Wanadoo	✪✪✪
Sonic Adventure DX (Director's Cut)	Jump'n'Run	Atari	✪✪✪
Tom Clancy's Rainbow Six 3: Athena Sword	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Trainz: Railroad Simulator 2004	Simulation	Pointsoft	✪✪✪
Vietcong: Fist Alpha	Ego-Shooter	Take2	✪✪✪✪
X-2: Die Bedrohung	Action	Koch Media	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2004			
Armed and Dangerous	Action	NBG	✪✪✪
Black Hawk Down: Team Sabre	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪
Joint Operations	Ego-Shooter	Novalogic	✪✪✪✪
Unreal Tournament 2004	Ego-Shooter	Atari	✪✪✪✪
Urban Freestyle Soccer	Fußball	Acclaim	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Battlefield 1942 Deluxe	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪
Deus Ex 2: Invisible War	Action	Eidos	✪✪✪✪
Dragon Empires	Rollenspiel	Codemasters	✪✪✪✪
Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	Take 2	✪✪✪✪
Evany: Schlüssel zur Freiheit	Adventure	The Adv. Company	✪✪✪
Everquest II	Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪
Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Law & Order 2	Adventure	The Adv. Company	✪✪
Loose Cannon	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪
Neverwinter Nights: The Hords of Underdark	Rollenspiel	Atari	✪✪✪✪
Painkiller	Ego-Shooter	Dreamcatcher	✪✪✪
Riftrunner	Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪
Schizm 2	Adventure	The Adv. Company	✪✪✪
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Action	Ubisoft	✪✪✪✪
Super Power 2	Strategie	Dreamcatcher	✪✪
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	✪✪
The Matrix Online	Action	Ubisoft	✪✪✪✪
Wartime Command	Strategie	Codemasters	✪✪✪

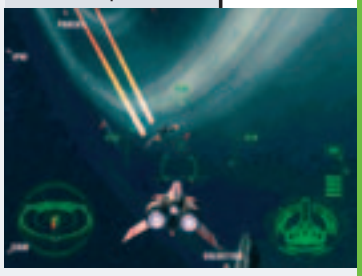
VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

XBOX

BATTLESTAR GALACTICA

Shoot'em-Up



▲ **DEZEMBER:** Raumschlacht-Klassiker. Als Adama auf Zylonen-Jagd!

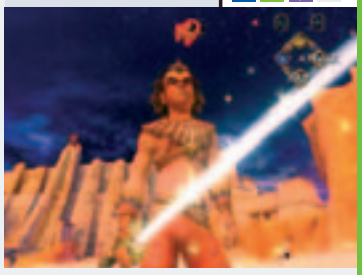
CONAN: THE DARK AXE

Action

▲ **JANUAR:** Der König der Barbaren glaubt an sich und seine scharfe Axt!

SPHINX

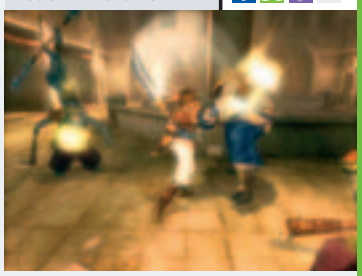
Action-Adventure



▲ **FEBRUAR:** Das ägyptische Abenteuer ist voller Magie und Rätsel.

PRINCE OF PERSIA

Action-Adventure



▲ **2004:** Die PS2-Version ist schon da. Xboxler müssen noch warten!

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪✪✪
Battlestar Galactica	Shoot'em-Up	Vivendi	✪✪✪
Deutschland sucht den Superstar	Musikspiel	Codemasters	✪✪
Die Sims brechen aus	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪✪
Fallout: Brotherhood of Steel	Rollenspiel	Virgin	✪✪✪✪
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	✪✪✪✪
Goblin Commander: Unleash the Horde	Action	Jaleco	✪✪✪✪
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪✪
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	✪✪✪✪
Mission: Impossible - Operation Surma	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪
Mojo!	Puzzlespiel	Dreamcatcher	✪✪✪
Robocop	Action	Virgin	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2003			
BDFL Manager 2004	Fußball-Manager	NBG	✪✪✪
Conan: The Dark Axe	Action	NBG	✪✪✪
NFL Street	Football	Electronic Arts	✪✪✪
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Atari	✪✪✪
Unreal 2: The Awakening	Ego-Shooter	Atari	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2003			
Dancing Stage Unleashed	Tanzspiel	Konami	✪✪✪
Rogue Ops	Action	Capcom	✪✪✪
Sphinx und die verfluchte Mumie	Action-Adventure	THQ	✪✪✪
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	Konami	✪✪✪
Urban Freestyle Soccer	Fußball	Acclaim	✪✪
Whiplash	Jump'n'Run	Eidos	✪✪✪
Wrath Unleashed	Strategie	Activision	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Advent Rising	Action	Vivendi	✪✪✪
Akte X: Resist or Serve	Adventure	Vivendi	✪✪✪
Area 51	Action-Adventure	Konami	✪✪✪
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Deus Ex 2: Invisible War	Action	Eidos	✪✪✪✪✪
Dr. Seuss Cat in the Hat	Adventure	Vivendi	✪✪✪
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	✪✪✪✪✪
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪✪
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	✪✪✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Adventure	Vivendi	✪✪✪
Mafia	Action	Take2	✪✪✪✪
Men of Valor	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪
NARC	Action-Adventure	Konami	✪✪✪
Operation Flashpoint	Ego-Shooter	Codemasters	✪✪✪✪✪
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action-Adventure	Konami	✪✪✪✪
Red Ninja	Action	Vivendi	✪✪✪
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Starcraft Ghost	Action	Vivendi	✪✪✪✪✪
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	✪✪✪✪
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪✪

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

MARIO PARTY 5

Geschicklichkeit

▲ **DEZEMBER:** Unzählige Minigames versprechen einen irren Party-Spaß!

SONIC HEROES

Action-Rennspiel

▲ **JANUAR:** Knuckles, Tails und Sonic rennen am Strand um die Wette.

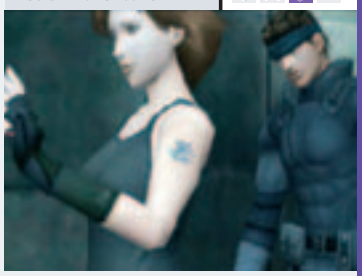
007: ALLES ODER NICHTS

Action

▲ **FEBRUAR:** Das neue Bond-Spiel ist ein abwechslungsreicher Action-Mix.

MGS: THE TWIN SNAKES

Action-Adventure



▲ **FEBRUAR:** Das PSone-Remake erstrahlt in verbesserter Grafikpracht.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Crash Nitro Kart	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪✪
Die Sims brechen aus	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪✪
Goblin Commander: Unleash the Horde	Action	Jaleco	✪✪✪
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪✪
Judge Dredd: Dredd vs. Death	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪✪
Looney Tunes: Back in Action	Action	Electronic Arts	✪
Mario Party 5	Geschicklichkeit	Nintendo	✪✪✪✪✪
Metal Arms: Glitch in the System	Action	Vivendi	✪✪✪
XGRA	Action-Rennspiel	Acclaim	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JANAUR 2004			
Batman: Rise of Sin Tzu	Action	Ubisoft	✪✪✪
NFL Street	Football	Electronic Arts	✪✪
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Atari	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2004			
Gotcha Force	Action	Capcom	✪✪
Rogue Ops	Action	Capcom	✪✪✪
Sphinx und die verfluchte Mumie	Action-Adventure	THQ	✪✪✪✪
Urban Freestyle Soccer	Fußball	Acclaim	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2004			
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Harvest Moon: A Wonderful Life	Simulation	Ubisoft	✪✪✪✪
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	✪✪✪✪
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	Action-Adventure	Konami	✪✪✪✪✪
Mission: Impossible - Operation Surma	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪✪
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Starcraft Ghost	Action	Vivendi	✪✪✪✪✪
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	✪✪

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Deutschland sucht den Superstar	Musikspiel	Codemasters	✪✪
Die Sims brechen aus	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪✪
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	✪✪✪✪
Looney Tunes: Back in Action	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Medal of Honor: Infiltrator	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪
Mission: Impossible - Operation Surma	Action-Adventure	Atari	✪✪✪
Need for Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Onimusha Tactics	Strategie	Capcom	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2003			
Aladdin	Jump'n'Run	Capcom	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Boktai: The Sun is in your Hand	Action-Adventure	Konami	✪✪✪✪✪
Harvest Moon: Friends of the Mineral Town	Simulation	Ubisoft	✪✪✪✪
Need for Speed: Porsche Unleashed	Action-Rennspiel	Ubisoft	✪✪✪

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen von über 50 Preisen von Sony, Konami und vielen anderen!

SONY

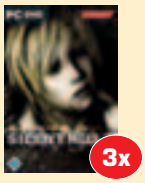
Konsolen-Marktführer Sony überschüttet Sie geradezu mit Preisen! Zu gewinnen gibt's drei schicke "Jak 2: Renegade"-Skateboards, drei Promo-Versionen des Spiels, drei Mousepads, zehn Schlüsselanhänger sowie drei liebevoll gestaltete, über 30 Zentimeter hohe Figuren. Ein dickes Paket schnürte Sony auch zum Spiel "Hardware Online Arena": fünf Mal das Spiel samt Netzwerk-Adapter, fünf Tarnjacken und fünf Beanie-Hats können Sie hier abstauben. Als Hauptpreis wartet schließlich eine super-edle silberne PS2 auf einen neuen Besitzer.

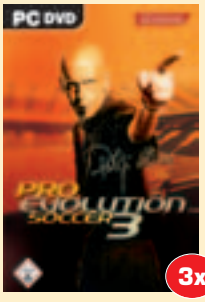
GESAMTWERT 1600 €

KONAMI

Der unbestrittene Fußball-König regiert ab sofort auch im PC-Reich. Zur Feier der Inthronisierung verlosen wir drei "Pro Evolution Soccer 3"-Spiele, dazu gesellen sich das schaurig-schöne Horror-Adventure "Silent Hill 3" (PC) und der Shooter "Apocalyptica". Jeweils ein "SH3"-Mousepad und ein Konami-Schlüsselband sind ebenfalls in diesem Rundum-Sorglos-Paket enthalten.

GESAMTWERT 350 €





Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

■ Teilnahme per Postkarte:
Schreiben Sie den Lösungsbetrag auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH • VGA-Gewinnspiel Januar
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

■ Teilnahme per SMS:
Schreiben Sie den Lösungsbetrag in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

Lösungsbetrag
per SMS an 82098

Synapsy, 0,49 €/SMS, gesamt 0,98 €(2SMS),
Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 7.1.2004. Mitarbeiter von CyPress, Sony, Konami, TDK, Wanadoo, Ubisoft, THQ, Microsoft, Vivendi und EA dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

... UND VIELE ANDERE

Da unser Archiv aus allen Nähten platzt, trennen wir uns von einigen Spielen und bringen sie unters Leservolk. Darunter sind zwei "Outlaw Volleyball" von TDK (Xbox), ein "Rainbow Six 3" von Ubisoft (Xbox), zwei "Chicago 1930" von Wanadoo (PC), ein "Baphomets Fluch: Der schlafende Drache" von THQ (PS2), ein "Crimson Skies" von Microsoft (Xbox), ein "Buffy im Bann der Dämonen: Chaos Bleeds" von Vivendi (Xbox) und ein "Harry Potter: Quidditch-WM" von EA (PS2).

GESAMTWERT 490 €

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

VGA TOP-HIT: Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DAS TESTERGEBNIS

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 800 MHz	Proz. 1,4 GHz	Proz. 3,0 GHz
RAM 128 MB	RAM 256 MB	RAM 512 MB
TNT2/Geforce 1	Geforce 2/4MX	Ati Radeon 9800

ALLGEMEINES: Neben der Abbildung der Spielehülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

TESTERGEBNIS

ENTER THE MATRIX

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	

Zu beachten: Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Patch für PC-Version unter www.pcwelt.de/news/spiele/31154/

Genre	Action
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.enterthematrixgame.de	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	nach dem Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	ca. 8 Std.

Pro & Contra:
- ▲ Coole Matrix-Atmosphäre
- ▲ Spektakuläre Bullettime-Fights
- ▼ Detailfehler und altbackene Optik
- ▼ Nur englische Sprachausgabe

Bild: Nett anzusehender Verwisch-Effekt bei Zeitlupe — GRAFIK 3+

Ton: Unsaubere Musikübergänge, schlampige Abmischung — SOUND 2+

Action in besonderer Atmosphäre, aber auch mit besonders vielen Patzern. Kein Topspiel, Matrix-Fans werden aber gut unterhalten. — WERTUNG 2

FAZIT UND BENOTUNG: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung in wenigen Worten sowie die abschließende Bewertung im Schulnotensystem. Zusätzlich sehen Sie darüber noch die Einzelnoten für Grafik und Sound.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
1080° AVALANCHE	90	GC
BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2	54	PS2, Xbox
BAPHOMETS FLUCH 3: DER SCHLAFENDE DRACHE	66	PS2, Xbox, PC
BATTLESTAR GALACTICA	74	PS2, Xbox
BEYOND GOOD & EVIL	84	PS2, Xbox, GC, PC
COUNTER STRIKE	80	Xbox
DIE SIMS BRECHEN AUS	70	PS2, Xbox, GC
FUSSBALL MANAGER 2004	86	PS2, Xbox, PC
GHOSTHUNTER	81	PS2
HARRY POTTER: QUIDDITCH-WM	72	PS2, Xbox, GC, PC
KYA: DARK LINEAGE	82	PS2
MARIO PARTY 5	88	GC
MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA	60	PS2, Xbox, GC
MTV CELEBRITY DEATHMATCH	85	PS2, Xbox
OUTLAW GOLF	91	PS2, Xbox, GC, PC
PROJECT GOTHAM RACING 2	78	Xbox
RAINBOW SIX 3	76	Xbox
RATCHET & CLANK 2	62	PS2
SPELLFORCE: THE ORDER OF DAWN	64	PC
STAR WARS ROGUE SQUADRON 3: REBEL STRIKE	90	GC
TERMINATOR 3: REBELLION DER MASCHINEN	58	PS2, Xbox
TOP SPIN	88	Xbox
WAR OF THE RING	68	PC
WRC 3: WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 3	86	PS2
WWE SMACKDOWN: HERE COMES THE PAIN	85	PS2
BUDGET-TESTS/ADD-ONS		
GTA DOUBLE PACK	91	PS2, Xbox
ANNO 1503: SCHÄTZE, MONSTER & PIRATEN (ADD-ON)	92	PC
WEITERE GETESTETE SPIELE	92	

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Spiele, die auch Gegnerschaft und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu stressig für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben bereits eine größere Rolle, deren Bewältigung man Grundschulkindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15jährigen dagegen wird durchaus zugetraut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythenwelten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestuften Titeln für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zurückhaltender Visualisierung von Kampffolgen möglich und wahrscheinlich.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschenähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angebotenen Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Das gesamte einseitig gewaltträchtige Spielkonzept sowie die effektvoll programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädigender Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergremien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

BALDUR´S GATE:
DARK ALLIANCE 2

Nach fast zwei Jahren Frieden in den Vergessenen Reichen wird der Onyx-Turm ein weiteres Mal Schauplatz einer dunklen Verschwörung.

▲ **SCHARFSCHÜTZE:** Zwergen-Haudege Borador nimmt es mit seiner Armbrust gleich mit mehreren Goblins auf.

▲ **KÜHLES NASS:** Neben den butterweichen Monsterbewegungen ist besonders das Wasser schön animiert.

▲ **IM VISIER:** Necromant Ysuran beherrscht die meisten und mächtigsten Zauber. Der Enervation-Spruch (hier zu sehen) nimmt in Stufe fünf gleich fünf Gegner aufs Korn und verteilt pro Sekunde zwischen 30 und 90 Schadenspunkten – da rührt sich was!

DRIZZT DO'URDEN

Neben den fünf Standard-Helden Borador, Allessia, Ysuran, Vhaidra und Dorn, gibt es als Bonus-Charakter wieder den Drow-Ranger der 16. Stufe, Drizzt Do'Urden. Ihn gibt's nach Beendigung des Spiels, ebenso wie den Extreme-Modus. Hier dürft ihr auch mit dem Charakter einsteigen, der zuvor Baldur's Gate von Mordoc befreit hat. Im Extreme-Modus sind die Monster natürlich stärker, die Schatzkisten schwerer und die Waffen durchschlagskräftiger.

▲ **BONUS:** Nach dem Durchspielen gibt's einen neuen Helden.

Anfang 2002 kam mit "Baldur's Gate: Dark Alliance" das erste bemerkenswerte AD&D-Rollenspiel für die aktuellen Konsolen. Die actionlastige PC-Adaption glich aber mehr einem Hack'n'Slay-Abenteuer mit "Diablo"-Anleihen, als einer Kampagne mit spannender Story und kniffligen Rätseln. Nichtsdestotrotz überzeugte Teil 1 der Saga mit seinem unkomplizierten Zugang, den zahlreichen Monstern und der technisch einwandfreien Umsetzung.

STORY: Diesmal warten nicht nur drei, sondern gleich fünf AD&D-Charaktere auf den Abstieg in finstere Verliese. Zunächst ist Borador "Goldhand" zu nennen. Dieser giftige Zwerg besticht in erster Linie mit seinen Goldgräberfertigkeiten. Er darf getötete Monster noch einmal nach Münzen absuchen und kann als Einziger im Abenteurer-Quintett Fallen entschärfen und mit der Armbrust umgehen. Allessia, die Klerikerin, verfügt über eine gesunde Mischung aus Nahkampferfahrung und Zaubersprüchen, während Ysuran, der Elfen-Necromant, mit seinen dunklen Arkanen-Fähigkeiten für Angst und Schrecken sorgt. Die Drow-Dame Vhaidra Uoswiir darf als Mönch zwar keine schweren Waffen benutzen, erlernt dafür mit ihrem Kampfstab eine Reihe vernichtender Spezialattacken. Der Letzte im Bunde ist Dorn Readbear, der Barbar. Er fällt auf Knopfdruck in einen Blutrausch und verteilt dann ordentlich Schadenspunkte.

Egal für welchen Helden Sie sich entscheiden, im Prinzip verfolgen alle ein gemeinsames Ziel: Unheil abwenden von der Hafenstadt Baldur's Gate. Seit einiger Zeit herrscht dort nämlich wieder das Chaos. Finstere Banditen haben die Kontrolle über die Versorgungswege übernommen. Außerdem verschwinden die Bewohner der Stadt und werden später verstümmelt wiederentdeckt. Bald stellt sich heraus, dass hinter den Ereignissen der dunkle Mordoc steckt, der mit dem magischen Onyx-Turm die Herrschaft über das Land gewinnen will.

SPIEL: Bevor Sie sich aber dieser Gefahr stellen können, müssen Sie viele Aufgaben meistern und NPCs (Non-playable Characters – nicht spielbare Charaktere; Anm. d. Red.) befragen. Viele sind erst seit kurzer Zeit in der Stadt, andere sind schon länger in Baldur's Gate zugegen, wie der Händler Bartley, der neuerdings Runen- und Edelsteine Waffen, Rüstungen und Schmuck mit Magie versieht. Interessante NPCs mit wichtigen Neuigkeiten werden durch ein leuchtendes Info-Zeichen über dem Kopf markiert. Nach einem kurzen Zwiegespräch erscheint meistens

▲ **LUFTHOHEIT:** Der imposante Mantikor ist der Endgegner der Luft-Element-Ebene.

▲ **KLAMME FINGER:** Eis-Magie verlangsamt die Bewegungen deutlich.

▲ **MEISTERLICH:** Mönch-Elfin Vhaidra beherrscht den Kampfstab perfekt.

▲ **GEPRIESEN SEI HELM:** Selbst umringt von Untoten weiß Klerikerin Allessia um die Stärke ihrer Gottheit. Mit ihrer geweihten Klinge setzt sie die Monster in Brand und schädigt sie damit zusätzlich.

▲ **EKELIG:** Die obligatorischen Spinnen dürfen natürlich nicht fehlen. Diesmal haben sie einen menschlichen Oberkörper.

▲ **GEMEINSAM:** Der Zweispieler-Modus kann immer aktiviert werden. Zusammen macht's deutlich mehr Spaß.

ein neuer Ort auf der Karte. Jeder Level wird aus der klassischen Schräg-von-oben-Ansicht gezeigt. Mit dem rechten Analog-Stick lässt sich die Kamera jedoch frei bewegen. Davon sollten Sie auch Gebrauch machen, schließlich sind in vielen dunklen Winkeln Schätze und Kisten mit allerlei Brauchbarem versteckt.

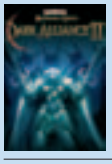
Die Status-Anzeige am linken oberen Bildschirmrand gibt Auskunft über den aktuellen Zustand des Charakters. Der rote Balken steht für die Lebensenergie, der Blaue für die Zauberkraft und der Grüne für Erfahrung. Füllt sich die grüne Leiste, steigt der Held eine Stufe auf und es dürfen Punkte auf die einzelnen Fähigkeiten verteilt werden. Es liegt in Ihrer Hand, wie sich der Charakter entwickelt. Entweder Sie machen ihn zum vielseitig einsetzbaren Multitalent oder zum gefährlichen Spezialisten. In jeder dritten Stufe darf sogar einer der sechs Eigenschaftswerte (Stärke, Geschicklichkeit, Konstitution, Intelligenz, Weisheit, Charisma) um einen Punkt angehoben werden. Erfahrung sammelt man entweder durch das Eliminieren von Monstern, oder durch Lösen von Quests. Nicht alle davon sind wichtig für die Story, es gibt auch eine ganze Reihe von Nebenaufgaben, wie das Befreien von Geiseln oder das Finden wertvoller Artefakte. Die letzte Möglichkeit, an wertvolle Erfahrungspunkte zu kommen, sind Verbündete in Baldur's Gate. Für Gold geben sie Geschichten zum Besten, die Ihrem XP-Vorrat direkt zu Gute kommen.

FAZIT: Spielerisch hat sich der zweite Teil kaum weiterentwickelt. Noch immer ist man dauernd auf der Suche nach dem nächsten Ausgang. Zwar bietet das Spiel den doppelten Umfang und gewährt mit knapp 90 Dungeons mehr als 15 Stunden Action, doch bleibt es immer auf demselben Hack'n'Slay-Niveau. Haben Sie die richtige Taktik für Ihren Helden herausgefunden, ist das Spiel schon halb gelöst. So braucht Ysuran, der Necromant, eigentlich nur drei Sprüche: Animate Dead, Shield und Enervation. Zunächst zaubert er sich ein Skelett herbei, webt einen Schutzzauber und spricht fortan – während sich die Gegner auf den Untoten konzentrieren – aus der Entfernung seine tödliche Magie. Langweilig, aber effektiv. Trotz oder gerade wegen des einfachen Prinzips kann man "Dark Alliance 2" einen gewissen Suchtfaktor nicht absprechen. Außerdem macht der Zweispieler-Modus ordentlich Spaß. Alle, die solche Action-Rollenspiele mögen, werden also erstklassig bedient. SH

TESTERGEBNIS

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2

System	PS2 ✓ / Xbox ✓	GC / PC
Erscheint	5.12.	5.12.
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die Konsolen-Version "Dark Alliance 2" hat spielerisch nichts mit dem PC-Titel "Baldur's Gate 2" zu tun.	



Genre	Rollenspiel
Hersteller	Interplay
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
http://bgda2.blackisle.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✓	Lenkrad	
Lightgun		Headset	
Tastatur		Maus	
Multitap		Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	12	Spieldauer	ca. 20 Std.

Pro & Contra ▲	Riesige, schön gestaltete Dungeons
▲	Sehr spaßiger Zweispieler-Modus
▼	Spielprinzip auf Dauer eintönig
▼	Kein taktisches Vorgehen nötig
Bild	Gute Effekte und Animationen. Teil 2 bleibt auf Vorgänger-Niveau.
Ton	Sprachausgabe ist sehr gut, doch Kampfsprüche wiederholen sich schnell.

GRAFIK 2

SOUND 2–

12 usk

Unkompliziertes, aber dennoch motivierendes Fantasy-Gemetzel im AD&D-Szenario. Neue Elemente hätten dem Spiel gut getan.

WERTUNG 2

TERMINATOR 3:
REBELLION DER MASCHINEN

Das Schicksal der Menschheit liegt in den Händen einer Maschine – eines Terminators. Steuert den T800 in Zukunft und Gegenwart!

▲ **BONUS-MATERIAL:** Mit mehr als sechs Minuten Ausschnitten aus "Terminator 3" bleibt die Story nahe an der Filmhandlung.

▲ **IN DER ZUKUNFT:** Die Zeit vor dem Kinofilm wird mit technisch hervorragenden Zwischensequenzen erzählt.

▲ **UNGLEICHER KAMPF:** Der T800 hat gegen das brandneue Modell T-X keine Chance mehr. Als wäre er federleicht, schleudert die hoch entwickelte Terminatrix ihren umprogrammierten Metall-Widersacher gegen die nächste Betonwand.

▲ **MATERIALSCHLACHT:** Arnie verarbeitet Polizei-Autos mit seiner Waffe zu Schrott.

▲ **KEINE VERLUSTE:** Mit dem Terminator-Blick checken Sie die Lage und registrieren wie im Film: Keine Toten!

Nachdem der Militär-Computer SkyNet den Befehl zum nuklearen Erstschlag gegeben hatte, nahm das Schicksal der Menschheit seinen Lauf. Die wenigen Überlebenden des verheerenden Atomkriegs mussten sich fortan im ungleichen Kampf Mensch gegen Maschine behaupten. Der Anführer der Tapferen, John Connor, gilt als Lichtgestalt und ist für SkyNet ein ernsthaftes Problem. Um ihn aus dem Weg zu räumen, entsendet der Computer einen Killer-Roboter – den Terminator – in die Vergangenheit, um John dort zu eliminieren. Die Rebellen ihrerseits wollen dies verhindern, indem sie einen erbeuteten Terminator (Arnold Schwarzenegger) umprogrammieren und ihn ebenfalls in die Vergangenheit schicken um den noch jungen John zu beschützen.

STORY: Der Wunsch vieler "Terminator"-Fans, Teil 3 der Filmtrilogie solle in der Zukunft spielen, erfüllt sich zumindest im Videospiel. Zeitlich setzt "Rebellion der Maschinen" einige Tage vor der Entsendung des Terminators in die Vergangenheit ein. Arnie wurde umprogrammiert und kämpft auf Seiten der Rebellen. Eine Hand voll Soldaten will mit ihm gemeinsam in SkyNets Zeitsprung-Raum vorstoßen und ihn dann in die Vergangenheit zurückschicken. Doch dort warten schon schwer bewaffnete Maschinen...

SPIEL: Dieses beklemmende Sci-Fi-Szenario bestimmt die ersten zwölf Abschnitte des Ego-Shooters. Zunächst nur mit den einfachen Rebellen-Waffen bestückt, muss sich der Terminator seines Metall-Chassis erwehren. Doch in den engen Gängen der SkyNet-Laboratorien finden sich immer stärkere Laserkanonen, Granatwerfer oder Elektro-Schocker. Da jede Waffe nur einen begrenzten Munitionsvorrat besitzt, sollte man sie besser gezielt einsetzen.

In jedem Abschnitt müssen mehrere Missionsziele erfüllt werden. Meistens werden Computer oder Aufzüge aktiviert, Daten gesammelt oder besondere Gegner ausgeschaltet. Der Schwierigkeitsgrad rangiert dabei auf einem beständig sehr niedrigen und anspruchslosen Niveau. Auftauchende Terminator-Roboter lassen sich bereits mit wenigen Schüssen terminieren, mit der zuschaltbaren automatischen Zielvorrichtung geht das außerordentlich einfach von der Hand. Die Steuerung selbst ist zwar nicht kompliziert, leidet allerdings stark unter der unübersichtlichen und teilweise hektischen Kameraperspektive, die sehr weit nach vorne verschoben scheint. In den wenigen kniffligen Kampfsituationen fühlt man sich daher oft orientierungslos und klebt förmlich an der groben Wandtextur.

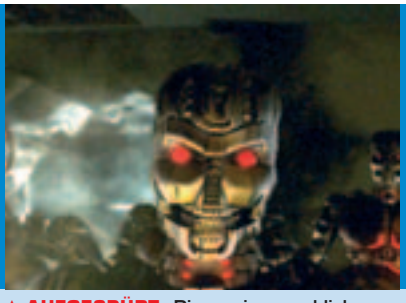
▲ **ALTERNATIV:** Jede Sci-Fi-Waffe hat auch eine effektivere Sekundär-Funktion.

▲ **LIEBLOS:** Die Explosionen hätten um einiges dynamischer ausfallen dürfen.

▲ **NACHTRETEN:** Liegt der Gegner am Boden, darf man noch einmal nachsetzen.

▲ **IN DER HÖHLE DES LÖWEN:** Die SkyNet-Laboratorien sind voll von Terminatoren, die die Zeitmaschine bewachen. Die Flugroboter sind dabei um einiges gefährlicher als ihre menschenähnlichen Maschinen-Kollegen.

▲ **TRICKREICH:** Kate Brewster programmiert den soeben eingefangenen Terminator für ihre Zwecke um.



▲ **AUFGESPÜRT:** Die wenigen verbliebenen Rebellen sind täglich das Ziel der gnadenlosen Terminatoren.

Hat der Terminator seine Reise durch die Zeit hinter sich, wartet "Rebellion der Maschinen" mit der einzigen spielerischen Abwechslung auf: Immer dann, wenn die Filmstory eine Begegnung mit der mächtigen Terminatrix T-X vorsieht, erfolgt eine Kampfeinlage. In einer Art bescheidenem Mini-Beat'em-Up prügelt man sich dann mit der kühlen Blonden. Mit dem Digital-Kreuz lassen sich die einfachen Attacken, Schläge und Griffe variieren und kombinieren.

Eine echte Überraschung hält das Spiel gegen Ende bereit: Während der Terminator mit John Connor und Kate Brewster in einem Auto flüchtet, erzählt er von der Zukunft und davon, dass er John Connor getötet hat. Dieses Szenario spielt man im nächsten Level sogar nach! Arnie infiltriert die Rebellenbasis und muss sich gegen zahlreiche menschliche Soldaten durchschlagen, bis er endlich vor Connor steht.

Grafisch ist "Terminator 3" unterdurchschnittlich. Die Gebäude wirken trist, die Explosionen unspektakulär und das Gegnerdesign einfallslos. Ebenfalls erschreckend schlecht sind die stocksteifen Animationen. Möchte man doch meinen, nichts sei leichter zu animieren als ein Roboter – doch weit gefehlt! Getroffene Gegner sacken in sich zusammen, als wollten sie sich zum Nickerchen hinlegen. Die Textur-Qualität schwankt von annehmbar bis verwaschen und grobkörnig. Da haben sich die Programmierer von Black Ops wirklich nicht mit Ruhm bekleckert.

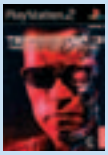
Die wenigen Glanzpunkte, Bonusfilme vom Set, von der Spielproduktion und Outtakes werten das Spiel zumindest für eingefleischte Fans ein wenig auf. Sogar eine geschnittenen Szene des Kinofilms kann man freispielen – Arnie posiert darin als Cyberdyne-Modell für die erste Terminator-Baureihe. Ansonsten bleiben die Original-Sprachausgabe und die mitreißende Filmmusik positiv zu erwähnen.

FAZIT: "Terminator 3: Rebellion der Maschinen" setzt die Tradition seiner mittelprächtigen Vorgänger konsequent fort. Zwar hat Entwickler Black Ops versucht, sich nicht pedantisch an die Filmvorlage zu halten, sondern der Story neue Aspekte abzuringen, doch leider scheitert dieses Vorhaben an der miserablen technischen Umsetzung und an der lieblosen Levelgestaltung. Auf Dauer ist es einfach nur ermüdend, von Punkt A nach Punkt B zu laufen und gelegentlich einige Roboter zu Schrott zu verarbeiten. Darüber können auch die traurig animierten Beat'em-Up-Einlagen nicht hinwegtrösten. SH

TESTERGEBNIS

TERMINATOR 3: REBELLION DER MASCHINEN

System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Das PC-Spiel "Krieg der Maschinen" hat nichts mit Rebellion der Maschinen zu tun..	



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.atari.de	

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	ca. 8 Std.

Pro & Contra ▲	Filmvorlage wird spielerisch ergänzt
▲	Miese Animationen
▼	Langweiliges Leveldesign
▼	Spieldauer zu kurz
Bild	Film- und Rendersequenzen sind toll, doch die Spielgrafik ist mies.
Ton	Schwache Soundkulisse, doch Original-Stimmen und -Musik überzeugen.
	Langweiliger Ego-Shooter mit kurzen Missionen und wenigen Levels. Sogar das Bonusmaterial fällt für Terminator-Fans zu spärlich aus.

GRAFIK 4+

SOUND 3+

WERTUNG 4+

MISSION: IMPOSSIBLE – OPERATION SURMA

Atari springt mit einem frechen "Splinter Cell"-Doppelgänger auf den fahrenden Stealth-Action-Zug auf. Muss sich Sam Fisher fürchten?

▲ **SCHLEICHENDER TOD:** Nehmen Sie den Wachmann in den Würgegriff? Oder strecken Sie ihn mit einer Vierfach-Schlagkombination nieder? Sie entscheiden. Besonders hilfreich: Die Karte links unten zeigt Kamerablickwinkel und Missionsziele an.

▲ **KLAMMERAFFE:** Mit Ihrem Mikrokabel ziehen Sie sich an solchen Rohren hinauf und hangeln daran entlang.

▲ **IM FADENKREUZ:** Die Schleichpassagen werden hin und wieder durch actionlastige Baller-Sequenzen aufgelockert.

Ein erfolgreiches Spiel findet fast immer einen Nachahmer. Hersteller A landet einen Super-Hit und Hersteller B möchte den Heißhunger der Fans für sich nutzen, indem er das Konzept kopiert. Doch selten zuvor war der Klon dem Original so ähnlich wie im Falle "Mission: Impossible – Operation Surma" und Ubisofts "Splinter Cell".

STORY: In der Rolle des einsamen Superagenten Ethan Hunt heften Sie sich an die Fersen des Konzernchefs Simon Algo. Der will sämtliche Rechner der Welt mit einem gefährlichen Computervirus infizieren. Sie agieren verdeckt, gehen Hinweisen nach und bewegen sich dazu heimlich in den feindlichen Reihen. Ihre unmögliche Mission führt sie unter anderem zu einer südamerikanischen Biowaffenfabrik, einer Botschaft in Russland und in ein Wüstengefängnis.

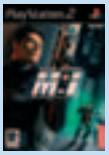
SPIEL: Wie jeder gute Top-Spion sind auch Sie mit hoch entwickelten Technik-Spielereien ausgestattet. Mit dem Fernbildbetrachter blicken Sie durch die Linsen von Überwachungskameras, der Schallbildwandler lässt Sie zumindest Schemen durch Türen hindurch erkennen, die elektronische Kriegswaffe setzt Kameras außer Betrieb und mit dem Nachtsichtgerät finden Sie sich nicht nur im Dunkeln zurecht, sondern erkennen auch ansonsten unsichtbare Lichtschranken. Das Mikrokabel macht Sie zur menschlichen Spinne: Sie schießen es an ein Rohr oder einen Haken an der Decke und ziehen sich blitzschnell hinauf. Das coolste Gerät ist die Wespe: Dabei handelt es sich um eine fliegende Drohne mit Kamera und Elektroschocker, die Sie lautlos über den Köpfen der Feinde schweben lassen. Sollten Sie einmal einen Wachmann beseitigen müssen, benutzen Sie die Betäubungspistole, wenden einen Haltegriff an oder schicken ihn mit einer deftigen Schlagkombination ins Reich der Träume. Überwältigte Personen sollten Sie in dunklen Ecken verstecken, um kein Aufsehen zu erregen. Lösen Sie trotzdem Alarm aus, hacken Sie sich in ein Alarm-Control-System und sorgen für Ruhe.

FAZIT: Auch wenn heftig bei der Konkurrenz geklaut wurde: Bei "Mission: Impossible – Operation Surma" wurde vieles richtig gemacht. Die Aktionsmöglichkeiten sind vielfältig, die Missionen wurden abwechslungsreich und intelligent gestaltet und die Grafik bewegt sich auf "Splinter Cell"-Niveau. Etwas ärgerlich ist nur, dass Wachen oder ein Alarm nur selten ein Problem darstellen – bestimmte Missionen werden dadurch zu einfach. Ansonsten top! **CG**

TESTERGEBNIS

MISSION: IMPOSSIBLE – OPERATION SURMA

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	4.12.	4.12.	2004	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die Xbox-Version ist grafisch etwas schöner (keine Treppenbildung an Objektkanten).			



Genre	Action-Adventure
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.atari.de	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	20 Std.

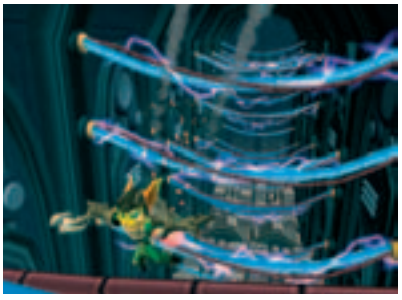
Pro & Contra	▲ Coole Geräte und Aktionen ▲ Abwechslungsreiche Missionen ▼ Gewöhnungsbedürftige Steuerung ▼ Schleichen nicht immer notwendig
Bild	Gute Animationen, nette Lichteffekte, Treppen an Objektkanten (PS2). — GRAFIK 2+
Ton	Top-Soundqualität, filmreife Musik, peinliche Synchro, Surround. — SOUND 3+
USK 12	Von "Splinter Cell" inspiriertes, abwechslungsreiches Schleich-Abenteuer mit ordentlicher Grafik. Steuerung und Sound haben Schwächen. — WERTUNG 2+

RATCHET & CLANK 2

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Action hoch zwei: Sonys quirliges Jump'n'Run-Duo "Ratchet & Clank" meistert auch im zweiten Teil alle Hüpfspiel-Hürden mit Bravour.

▲ **GRIND-ACTION:** Mit speziellen Schuhen kann Ratchet sogar an solchen Elektro-Leitungen entlang schlittern. Allerdings sollte er dabei aufpassen, welche der Strippen gerade unter Strom steht, sonst kostet es ihn wertvolle Lebensenergie.



▲ **VORSICHT STROM:** Ratchet muss mit seinem Jet-Pack geschickt durch diese glühenden Kabel gleiten.

▲ **KABOOM!** Die Mini-Atombombe hat einen großen Wirkungskreis und vernichtet gleich mehrere Gegner auf einmal.

Mit "Ratchet & Clank 2" starten die Programmierer von Insomniac Games erneut den alljährlichen Wettlauf mit Naughty Dog um den ersten Platz auf dem Genre-Treppchen. Deren "Jak 2: Renegade" konnte nicht auf ganzer Linie überzeugen und erhielt von uns "nur" eine Spielspaß-Wertung von "1-". Beste Voraussetzungen also für den findigen Weltraum-Bastler und seinen metallischen Freund.

STORY: Diesmal sollen die beiden Jump'n'-Run-Helden für den Megacorp-Präsidenten einen Diebstahl aufklären. Ein maskierter Langfinger hat nämlich das "Protopet" mitgehen lassen, ein Knuddel-Tier, das so niedlich ist, dass jedermann es sofort ins Herz schließt. Doch irgendetwas scheint bei Megacorp nicht zu stimmen...

SPIEL: Kenner von "Ratchet & Clank" werden sich schnell zurechtfinden: Während man mit den Symboltasten Sprünge ausführt, Gegenstände bedient und die Waffen abfeuert, wählt der linke Analog-Stick in Verbindung mit der Dreieck-Taste in einem Schnellmenü die Waffe aus. Dieses Menü lässt sich im Optionsbildschirm sogar den eigenen Bedürfnissen anpassen. Satte 24 unterschiedliche Waffensysteme stehen unserem Helden-Duo zur Auswahl. Jeder dieser Ballermänner ist zudem in mindestens vier Stufen ausbaufähig. Das Level-Design hat sich im Vergleich zu jenem des Vorgängers kaum geändert. Noch immer ist auf jedem Planeten ein Geheimnis zu lüften. Haben Sie es entdeckt, geht es entweder auf der nächsten Welt weiter, oder es öffnet sich ein neuer Weg an alter Stelle. Egal ob man nun per Magnetboots an jedem noch so steilen Metallpfeiler hochklettert, per Gleiter durch tiefe Schluchten segelt oder sich mit dem Jetpack rasante Verfolgungsjagden liefert – immer wieder zaubern die Videospiel-Magier von Insomniac neue spielerische Aspekte aus dem Hut.

Über die Technik muss man nicht viele Worte verlieren: Bis auf wenige Kamera-Probleme ist "Ratchet & Clank 2" perfekt. Die Grafik ist von einem anderen Stern, die deutsche Sprachausgabe professionell und die Ladezeiten kurz.

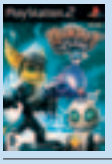
FAZIT: Der brillante Genre-Mix aus Jump'n'Run, Adventure und Rollenspiel begeistert nicht nur mit witzigen Minigames und neuen Waffen-Upgrades – auch die technische Umsetzung ist nahezu perfekt. Der Schwierigkeitsgrad ist stets ausbalanciert und die Rücksetzpunkte fair verteilt. Frustmomente wie bei "Jak 2: Renegade" gibt es nicht. Daher können wir "Ratchet & Clank" wirklich jedem PS2-Besitzer ans Herz legen. SH

TESTERGEBNIS

RATCHET & CLANK 2

System	PS2	Xbox		GC		PC
Erscheint	erhältlich					
Preis	60 Euro					

Zu beachten: PS2-exklusiv-Titel: Dieses Spiel wird für keine andere Plattform umgesetzt.



Genre	Jump'n'Run
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.ratchetandclank2.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Mission
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
▲ Viele motivierende Minigames
▲ Herausragende und liebevolle Grafik
▼ Level-Design gleicht sich auf Dauer
▼ Endgegner meist zu schwach

Bild	16:9-Darstellung und Progressive-Scan.	1 GRAFIK
Ton	Professionelle deutsche Sprachausgabe.	1– SOUND
12 usk	Technisch genialer und überaus motivierender Hüpf-Spaß mit wunderbarer Level-Vielfalt. So hätten wir uns auch "Jak 2: Renegade" gewünscht.	1 WERTUNG

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

SPELLFORCE: THE ORDER OF DAWN

Sie lieben "Warcraft" und vergöttern "Baldur's Gate"? Dann werfen Sie mal einen Blick auf dieses Fantasy-Spektakel!

PC

▲ **ÜBERSICHT:** Von schräg oben geht's am besten. Nah dran wirds unübersichtlich, weit weg unkenntlich…

▲ **NIEDLICH:** Alle Figuren und Modelle sehen auch aus der Nähe gut aus – die Grafikengine leistet ganze Arbeit.

▲ **MASSENSCHLACHT:** Wenn sich wie hier große Mengen an Zauberern, Heilern und normalen Kämpfern verkeilen, sorgen die verschiedenen Spelleffekte für ein Feuerwerk. Allerdings wird es dann auch unübersichtlich und auch auf schnellen Rechnern ruckelig.

▲ **GETÜMMEL:** Haben sich zwei Armeen so verkeilt, hilft nur noch beten.

▲ **NAHE DRAN:** Wenn nur wenige Einheiten zu sehen sind, können Sie durchaus auch mal ins Geschehen zoomen.

Rollenspiele und Echtzeit-Strategie gehören zu den beliebtesten Genres. Warum also nicht beides vereinen? So dachte zumindest das deutsche Entwicklerteam Phenomic. Bereits auf der Games Convention 2003 wurde "Spellforce" als "bestes PC-Game" ausgezeichnet. Klar, dass da die Erwartungen hoch sind. Nun also liegt endlich eine Testversion vor und wir können Ihnen berichten, ob "Spellforce" nun wirklich die erwartete Genrerevolution darstellt.

STORY: Die mystische Fantasy-Welt von "Spellforce" erholt sich gerade von einem magischen Alptraum. 13 mächtige Zauberer haben in ihrer Gier nach Macht Kräfte entfesselt, die nicht unter Kontrolle gehalten werden konnten. In dem "Die Konvokation" genannten Ereignis sind ganze Kontinente verbrannt. Es war ein Kampf, aus dem niemand als Sieger hervorgehen konnte. Die wenigen Überlebenden wurden über viele Landstriche versprengt, die nur noch über magische Portale miteinander verbunden sind. Nun, nur wenige Jahre nach der Konvokation, regt sich das Böse erneut.

SPIEL: Kern des Genre-Mixes ist die Echtzeit-Strategie. Ausgangspunkt jeder Armee sind so genannte Monumente, in denen Sie mit Runen andere Figuren herbeirufen können. Arbeitskräfte zum Ernten von Rohstoffen oder Kampfeinheiten zur Verteidigung. Das System ist sehr komplex und braucht den Vergleich mit reinen Echtzeit-Strategiespielen nicht zu scheuen: Sechs verschiedene Ressourcen – von Holz, Erz, Nahrung und Stein bis hin zu Exoten wie Mondsilber, Lenya und Aria – dienen zum Aufbau Ihrer Truppen. Erzminen, Steinbrüche, Jagdhütten, Holzfällercamps und ähnliches helfen beim Abernten der Rohstoffe und können zudem noch mit Arbeitern bestückt werden, die sich dann auf einen Beruf spezialisieren und z.B. beim Baumfällen effizienter werden. Mit den geernteten Rohstoffen baut man militärische Strukturen auf – einen Tempel für die Heiler, ein arkanes Zentrum für die Magier und ähnliches. Erfreulicherweise gibt es kein nennenswertes Limit für die Zahl der Einheiten, die man zu einer Kampftruppe zusammenfassen kann. Das ist leider immer noch nicht bei allen Echtzeit-Strategiespielen so.

Der zweite wichtige Teil von "Spellforce" ist das Rollenspiel. Nachdem Sie zu Spielbeginn Ihre Figur komplett mit Wahl von Charakterklasse, Aussehen und Eigenschaftswerten erschaffen haben, stehen Sie nämlich erst einmal alleine in der Welt. Sie müssen mit anderen sprechen und Aufträge oder Questen erfüllen. Ausrüstungsge-

▲ **RIESENECHSE:** Alleine hat nur ein sehr starker Held eine Chance gegen Drachen.

▲ **BAUSPARER:** Neue Gebäude werden unter Einsatz von Rohstoffen errichtet.

▲ **MONUMENT:** Solche Monumente (hier die Version der Dunkelelfen) dienen dazu, Ihre Einheiten zu rufen. Sie beginnen meist mit einigen Arbeitern, bauen mit diesen Rohstoffe ab und errichten nach und nach eine ganze Siedlung um das Monument herum.

genstände verbessern Ihren Rüstungsschutz und magische Artefakte erhöhen Ihren Manavorrat. Auch Ihr Zauberbuch könnte genauso aus einem reinen Rollenspiel stammen. Wenn Sie als Nekromant Skelette beschwören, sind Sie auch ohne Armee alles andere als wehrlos.

Die beiden Aspekte des Spiels – Rollenspiel und Echtzeit-Strategie – gehen nahtlos ineinander über. So reisen Sie eine zeitlang alleine umher, bis Sie auf einige versprengte Soldaten treffen. Diese erzählen Ihnen, dass der Gebirgspass vor Ihnen von drei Orklagern bewacht wird. Also suchen Sie sich das nächste Heldenmonument und beginnen mit dem Aufbau einer eigenen Armee. Wenn Sie dann die drei Lager ausradiert und den Weg frei geräumt haben, können Sie wieder alleine weiterziehen.

FAZIT: Das Konzept, zwei unterschiedliche Genres zu mischen, ist mutig, wurde aber konsequent und vor allem stimmig umgesetzt. Letzten Endes dominiert zwar der Echtzeit-Strategie-Part, doch Rollenspieler kommen durch das Hochleveln der Charaktere und die zahlreichen Nebenquests keinesfalls zu kurz. Ein neues Genre erschafft "Spellforce" zwar nicht, doch die Verbindung von Rollenspiel und Strategie ist geglückt. **TS**

TESTERGEBNIS

SPELLFORCE

System	PS2 ✗ Xbox ✗ GC ✗ **PC** ✓ PC
Erscheint	erhältlich
Preis	45 Euro
Zu beachten	Zoomt man nahe an das Geschehen ran, schießen die Hardware-Anforderungen sprunghaft in die Höhe.

Genre	RPG/Strategie
Hersteller	JoWood
PC-Anforderung	Standard
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	sehr hoch
Schwierigkeitsgrad	fordernd
www.planetspellforce.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑	
Multitap ☐	Speichern: Speicherpunkte		
Texte: deutsch	Sprachausgabe: deutsch		
USK: 12	Spieldauer: 100+ Std.		

Pro & Contra ▲	Das innovative Konzept geht auf
▲	Komplexer Echtzeit-Strategiepart
▼	Umfangreiche Rollenspiel-Aspekte
▼	Ladezeiten direkt aus der Hölle
Bild	Perspektive wählbar zwischen "von ganz oben" bis "mittendrin". — GRAFIK 1–
Ton	Obwohl von Deutschen entwickelt, ist die deutsche Synchro holprig. — SOUND 2
12 USK	Gelungene Verbindung aus Echtzeit-Strategie und Rollenspiel. Der Schwerpunkt liegt jedoch leicht auf dem strategischen Teil des Spiels. — WERTUNG 1

BAPHOMETS FLUCH 3:
DER SCHLAFENDE DRACHE

Die Rückkehr des Abenteuers! Die Adventure-Profis von Revolution melden sich eindrucksvoll zurück.

▲ **TEUFELSMASCHINE:** George sucht einen Ausweg aus einer alten Grabungsstätte und stößt dabei auf diese geheimnisvolle Apparatur. Klar, dass er als alter Abenteurer alle Hebel in Bewegung setzt, um das Ding zum Laufen zu bringen.

▲ **KLETTERPARTIE:** Manchmal muss George sich auf wilde Kletterpartien einlassen. Abstürzen kann er dabei aber nicht.

▲ **SCHNARCHNASE:** Der Pilot ist nach dem Absturz weggepennt, ein Schluck aus der Bierpulle macht ihn wieder munter.

Fast zehn Jahre ist es inzwischen her, dass die beiden Rätselhelden George Stobbart und Nico Collard in "Baphomets Fluch" das erste Mal in die mysteriösen Geschehnisse rund um einen geheimnisvollen Templerorden verwickelt wurden. Ein Jahr nach dem ersten folgte noch ein zweiter Teil des Abenteuers, doch dann wurde es still um "Baphomets Fluch". Bis jetzt – denn nun ist die Adventure-Serie zurück – trotz zeitgemäßer 3D-Optik wartet sie noch mit klassischen Adventure-Tugenden auf.

SPIEL: Sie übernehmen abwechselnd die Kontrolle über den humorvollen Rechtsanwalt George und die neugierige Reporterin Nico und rätseln sich durch die verschiedenen Szenarios. Beispielsweise stolpert Nico in der Wohnung eines Informanten über dessen Leiche, Sie müssen daraufhin das Vier-Zimmer-Apartment nach Hinweisen auf die Mörderin absuchen. Dazu untersuchen Sie die Räume inklusive der Straße vor dem Haus Schritt für Schritt, nehmen Gegenstände auf, kombinieren diese und unterhalten sich mit anderen Personen. Ist dann eine Teilaufgabe gelöst, erzählt eine kurze Zwischensequenz die Geschichte weiter und es folgt das nächste Szenario. Manchmal gilt es auch eine kurze Actionszene zu überleben. Beispielsweise wenn Nico der Killerin von Angesicht zu Angesicht gegenübersteht. Nur ein reaktionsschneller Druck auf die Actiontaste rettet Ihnen hier das Leben.

STEUERUNG: Die Steuerung über den Controller klappt problemlos. Mit einigen wenigen Tasten nehmen Sie Gegenstände auf, kombinieren diese mit Objekten in der Umgebung oder im Inventar. Außerdem können Sie noch mit anderen Personen sprechen und diese nach Hinweisen fragen. Hinzu kommt eine Action-Komponente. Ebenfalls per Knopfdruck schieben bzw. ziehen Sie Kisten umher oder klettern an Vorsprüngen herum – Lara Croft lässt grüßen. Allerdings braucht sich niemand vor einem tödlichen Sturz in die Tiefe zu fürchten. "Baphomets Fluch 3" ist ein Adventure, vor solchen Fehltritten sind Sie gefeit.

FAZIT: Die Steuerung geht leicht von der Hand, die Rätsel sind logisch und die Story interessant – somit hat "Baphomets Fluch 3" alles, was ein Adventure braucht. Sogar der Wechsel in die 3D-Perspektive ist gelungen, ohne klassische Adventure-Tugenden zu opfern. Für Profis ist das Spiel einen Tick zu leicht. Dafür gibt's aber auch kaum unfaire Stellen, an denen man hängen bleibt. **TS**

TESTERGEBNIS

BAPHOMETS FLUCH 3

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich			erhältlich
Preis	55 Euro	60 Euro			40 Euro

Zu beachten: Keine Mausunterstützung auf PC. Steuerung per Tastatur ist möglich, PC-Controller aber zu empfehlen.

Genre	Adventure
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 49)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	Mittel
Schwierigkeitsgrad	leicht
www.baphometsfluch3.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☐	
Multitap ☑	Speichern: nach Level		
Texte: deutsch	Sprachausgabe: englisch		
USK: 16	Spieldauer: unbegrenzt		

Pro & Contra ▲	Intelligente und logische Rätsel
▲	Humorvolle Dialoge
▲	Steuerung bietet viele Möglichkeiten
▼	Sprachsamples kommen oft verzögert
Bild	Grundsolide und saubere 3D-Darstellung ohne große Spezialeffekte. — **2 GRAFIK**
Ton	Sourround-Sound bei entsprechender Hardware. — **2 SOUND**
16 Freigegeben ab 16 Jahren USK	Klassisches Adventure im 3D-Mäntelchen mit interessanter Story und logischen Rätseln. Nur der letzte Funken Genialität, der fehlt. — **WERTUNG 2+**

WAR OF THE RING

Klassische Echtzeit-Strategie im "Herr der Ringe"-Szenario, zum Top-Hit hat's aber nicht ganz gereicht.

▲ **AUFGEHALTEN VON RUINEN:** Die Level sind schön gestaltet. Mehr als Dekorationsmaterial stellen die Mauern aber nicht dar, denn sie haben spielrisch praktisch keine Bedeutung. Unten sehen Sie die "Warcraft"-typische Icon-Steuerung.

▲ **KATAPULT:** In einer Mission müssen sie ein riesige, uralte Kampfmaschine der Zwerge wieder flott bekommen.

▲ **MORDORER ALLERLEI:** Von der richtigen Zusammenstellung der Truppentypen hängt in größeren Schlachten viel ab.

Bei den Spiel-Umsetzungen des "Der Herr der Ringe"-Stoffs haben die Lizenznehmer EA und Vivendi bislang auf stark actionhaltige Konzepte gesetzt. Vivendis neuester Anlauf ist dagegen reine, fast schon klassische Echtzeit-Strategie. Deren teilweise frappierende Ähnlichkeiten zu "Warcraft 3" beschränken sich zudem nicht nur aufs Äußere.

STORY: Da die Vivendi-Lizenz nur die Tolkien-Bücher umfasst, mussten sich die Entwickler von Liquid ("Battle Realms") auf Original-Namen, -Orte und -Handlungsstränge beschränken. Mit der Optik der Filme hat "War of the Ring" überhaupt nichts zu tun. Die Spieler treten in jeweils zehn Missionen für die gute oder die böse Seite in den Kampf um Mittelerde ein. Miteinander verbunden sind die einzelnen Aufträge nur ansatzweise – wer die Bücher nicht kennt, kann der (einfach gestrickten) Handlung schon bald nicht mehr so recht folgen, zumal sie sich teilweise stark von der Vorlage entfernt.

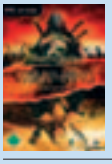
SPIEL: "Warcraft"-Veteranen werden sich sehr schnell heimisch fühlen: "War of the Ring" spielt sich wie eine Mischung aus dem zweiten und dritten Teil der Reihe. Gemütlich bauen wir unsere Basis samt Türmen und Produktionsstätten auf, lassen die Arbeiter Erz und Nahrung sammeln und scharen stetig anwachsende Trupps aus Orcs, Rohan-Reitern, elbischen Bogenschützen und Nazgul um uns. Die wenig aggressive Gegner-KI stört dabei kaum, besonders defensive Spielertypen werden sich wohl fühlen. Die Ringe-Stars wie Saruman oder Aragorn treten als Helden mit Spezialfähigkeiten auf, die geschickt eingesetzt werden müssen, um etwas Abwechslung in die Schlachten zu bringen. Deren Ausgang ist ansonsten meist von zahlenmäßiger Überlegenheit abhängig. Dass man trotz des recht biederen, innovationslosen Spielablaufs gerne seine Zeit in Mittelerde verbringt, liegt am gelungenen Leveldesign, an der adretten Grafik, an der durchdachten Bedienung, an dem sehr guten Multiplayer-Part und an der exzellenten (englischen) Sprachausgabe – Vivendi verspricht, dass die deutschen Kommentare ähnlich knackig sind.

FAZIT: Massenhysterien wie bei den Filmen wird "War of the Ring" nicht auslösen. Dazu ist das Spiel zu wenig eigenständig, dazu wirkt der "Herr der Ringe"-Hintergrund zu sehr künstlich aufgesetzt. Wer hingegen einfach nur einen sehr guten "Warcraft"-Klon sucht, bei dem man es zudem sehr gemächlich angehen lassen kann, darf die Reise nach Mittelerde bedenkenlos antreten. **MG**

TESTERGEBNIS

WAR OF THE RING

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint				erhältlich
Preis				45 Euro
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.			



Genre	Echtzeitstrategie
Hersteller	Vivendi
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	✔
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
http://int.warofthering.com/de/	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐	Lightgun	☐
Headset	☐	Tastatur	✔	Maus	✔
Multitap	☐	Speichern	jederzeit		
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch		
USK	12	Spieldauer	20+ Std.		

Pro & Contra	▲ Sehr schön gestaltete Levelmaps ▲ Eingängige Bedienung ▼ Diverse Helden mit Spezialfähigkeiten ▼ Wenig Überraschendes, kaum Ideen	
Bild	Klobige Einheiten, oft würde man gerne weiter rauszoomen	2 GRAFIK
Ton	Tolle Sprachausgabe, typische orchestrale Musik	1– SOUND
12 Freigegeben ab zwölf Jahren gemäß Ein Ausdruck USK	Stark an die "Warcraft"-Serie erinnernde Echtzeit-Strategie. Das "Der Herr der Ringe"-Flair kommt allerdings nur eingeschränkt 'rüber.	WERTUNG 2

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

DIE SIMS BRECHEN AUS

Jetzt werden "Die Sims" erwachsen! Auf Ihre Schützlinge warten heiße Partys, zwielichtige Karrieren und die große Liebe.

▲ **DIE GROSSE LIEBE:** Ihre Freundin Mimi steht auf Sie, wie man an den 100 Sympathiepunkten und an dem Herzchen daneben unschwer erkennen kann. Ihr Plan lautet jetzt: Mimi noch etwas umwerben, dann ist die Süße reif für einen Heiratsantrag!

▲ **ALBERN:** Ihren "Sim" müssen Sie nicht unbedingt attraktiver gestalten als Sie selbst aussehen...

▲ **NEUGIERIG:** Dieses Mal dürfen Sie noch etwas näher an die Sims heranzoomen. Leider scrollt die Grafik nicht immer ruckelfrei.

Zehn Monate nach der Konsolen-Premiere finden "Die Sims" erneut den Weg auf PS2, Xbox und GC. Inspiriert von diversen PC-Erweiterungspaketen spielt sich das Leben der kleinen Wesen nun auch außerhalb der eigenen vier Wände ab – "Die Sims" brechen buchstäblich aus.

STORY: Breche aus – und mache Karriere! In diesem Modus streben Sie eine von zehn beruflichen Laufbahnen an. Aller Anfang ist schwer: Die Karriere als Filmstar zum Beispiel beginnt als Kaufhausclown, die Laufbahn beim Militär als Latrinenputzer – und Ihren Werdegang als "Aussteiger" starten Sie in der Rolle eines Schnorrers. Um weiterzukommen, müssen Sie Ihre Fähigkeiten ausbauen, also Bücher lesen, beim Bankdrücken Ihre Muskeln stählen und in der Disco auf dem Scratch-Teller Ihre Kreativität beweisen. Disco? Richtig: Per Motorroller oder Auto können Sie zu zahlreichen Schauplätzen fahren. Sie besuchen Mutti, schwitzen in der Sporthalle und spielen im Beat Club eine Runde Billard. Lohn für Ihre Mühen: Mehr als 100 neue freischaltbare Objekte und Aktivitäten. Und natürlich das Herz Ihrer Flamme – wenn Sie sich anstrengen!

Weiterhin wartet das Freeplay. Hier dürfen Sie ein bereits bestehendes Haus betreten, eine Familie basteln oder eine andere hinauswerfen. Erstmals dürfen Sie das gesamte Spiel zu zweit bestreiten und – auf PS2 – sogar online spielen.

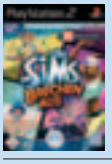
SPIEL: Am bewährten "Sims"-Prinzip hat sich zum Glück nichts geändert. Erneut dürfen Sie Ihren Sim nach eigenen Vorstellungen erschaffen – und dann sind Sie für sein Wohlergehen verantwortlich. Acht Kriterien, wie Harndrang, Hygiene und Beliebtheit müssen im grünen Bereich gehalten werden. Andernfalls verweigert Ihr Sim das Lernen, und dessen Boss daraufhin die Beförderung. Sie interagieren oft mit anderen Sims, die Ihnen durch Ratschläge den Einstieg erleichtern. Die Steuerung funktioniert per Controller erstaunlich gut, technisch ist das Spiel nicht ganz auf der Höhe der Zeit – häufige Grafikruckler und teils sehr lange Ladezeiten nerven.

FAZIT: Auf Konsole haben "Die Sims" einiges aufzuholen. Sinnvoll ist es deswegen, das Beste aus mehreren PC-Add-ons aufzuarbeiten. Und bei diesem Unterfangen hat Maxis fast alles richtig gemacht. Durch den von vielen kleinen Zielen durchzogenen Aufbau gibt es genügend Anreize und Belohnungen – schon nach kurzer Zeit stellt sich das "Sims"-typische Suchtgefühl ein. Einzig die ewigen Ladezeiten, wenn Sie auf Roller und Auto unterwegs sind, nerven ziemlich. **SZ**

TESTERGEBNIS

DIE SIMS BRECHEN AUS

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	12.12.	12.12.	12.12.	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Am 19.12. erscheint eine GBA-Version. Für PC erscheint im Februar 2004 das thematisch ähnliche "Die Sims 2".			



Genre	Simulation
Hersteller	EA
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1 – 2
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.diesims.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	☐
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	simsisch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Spannender – Sims machen Karriere
▲	Massig Objekte, Personen und Orte
▲	Das Sims-Prinzip macht süchtig
▼	Viele Ladepausen und Routineaufgaben
Bild	Detailverliebte, dreh- und zoombare 3D-Umgebung, oft ruckelig.
Ton	Musik aller Stilrichtungen in Radio und Disco. Räumlicher Klang.

Vielschichtige, extrem motivierende Lebenssimulation. Witzig, geistreich und absolut liebenswert. Nur technisch etwas mau.

GRAFIK 3+ | SOUND 2 | WERTUNG 1–

HARRY POTTER:
QUIDDITCH-WELTMEISTERSCHAFT

Die Quidditch-Weltmeisterschaft steht an! Zeigen Sie Ihren Gegnern, wer der Meister ist im Umgang mit Quaffel und Klatscher.

▲ **HOGWARTS IM SCHNEE:** Auch in der kalten Jahreszeit werden in der Zauberschule heiße Duelle ausgetragen. Mit dem Quaffel unterm Arm macht sich der Jäger Gryffindors auf den Weg zu den drei Toren des Gegners.

▲ **ERWISCHT:** Von einem Klatscher getroffen, haut es den bemitleidenswerten Slytherin-Jäger von seinem Besen.

▲ **WILDE JAGD:** Harry Potter höchstpersönlich versucht den goldenen Schnatz zu fangen und damit das Spiel zu beenden.

Ein neuer Kinofilm rund um den populären Zauberlehrling "Harry Potter" startet in diesem Jahr zwar nicht, dennoch werden die Fans mit dem brandneuen Buch, dem inzwischen 5. Teil der Erfolgsserie, und zwei Spielen von Electronic Arts bestens versorgt.

STORY: Beim Quidditch versuchen Sie, mit Ihrem Team aus sieben Spielern den roten Lederball durch einen der drei Torringe des Gegners zu werfen. Ist das gelungen, gibt's Punkte. In Acht nehmen müssen Sie sich dabei vor den beiden Klatschern, fliegenden kleinen Eisenkugeln, die selbständig Jagd machen auf die Spieler. Eine wichtige Funktion innerhalb Ihres Teams hat der Sucher. Dieser verfolgt unabhängig vom eigentlichen Spielgeschehen den Schnatz, eine kleine, unglaublich flinke und geflügelte Kugel. Hat der Sucher diesen Schnatz schließlich in Händen, ist das Spiel zu Ende und das entsprechende Team kassiert noch einmal mächtig viele Punkte.

SPIEL: Anfängern empfehlen wir zunächst das Training in der Zauberschule Hogwarts, bevor sie sich an die Weltmeisterschaft wagen, die den Kern des Spiels darstellt. Nachdem Sie sich beim Üben für eines der vier Haus-Teams entschieden haben, zu denen natürlich auch Gryffindor mit Sucher Harry Potter gehört, lernen Sie dort alle für das Spiel relevanten Manöver. Fühlen Sie sich ausreichend vorbereitet, können Sie sich an die Weltmeisterschaft wagen, in der neun Nationalteams den Titel erringen wollen.

In beiden Modi verdienen Sie sich Sammelkarten, mit denen Spezialbewegungen und neue Besen freigeschaltet werden.

Der Lieblingssport der Zauberschüler wurde sehr schön in Szene gesetzt. Während der Partien dürfen Sie sich an einer wirklich gelungenen Grafik erfreuen. Hübsch gestaltete Charaktere und vor allem der immer flüssige Spielablauf beeindrucken. Für eine tolle Atmosphäre sorgen zudem der Orchester-Soundtrack und der größtenteils passende Kommentar.

FAZIT: Das flotte Besenreiten überzeugt nicht nur bei Grafik und Sound, sondern besticht auch durch eine eingängige Steuerung, die schon nach kurzer Zeit schöne Spielzüge ermöglicht. Schade, dass sich maximal zwei PS2-Sportler gleichzeitig auf ihre Besen schwingen dürfen, außerdem wird das Spiel bei viel Action auf dem Bildschirm gelegentlich leicht unübersichtlich. Dennoch sollten sich Fans unkomplizierter Sportspiele "Harry Potter: Quidditch Weltmeisterschaft" auf jeden Fall genauer anschauen. FK

TESTERGEBNIS

HARRY POTTER: QUIDDITCH-WM

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro	
Zu beachten	Die GameCube-Version bietet einen Kooperations-Modus für zwei Spieler via GBA-Link.				

Genre	Sport
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)
Anzahl der Spieler	1 – 2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.harrypotter.ea.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

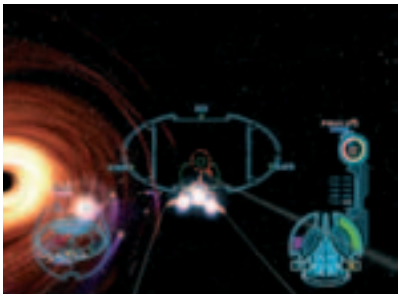
Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	6	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Gelungene Präsentation
▲	Intuitive Steuerung
▼	Maximal zwei Spieler
▼	Gelegentlich chaotischer Spielablauf
Bild	Sehr schöne Grafik, läuft ausgesprochen flüssig. — GRAFIK 2
Ton	Aufwändiger Orchester-Soundtrack, guter Kommentar. — SOUND 2+
	Ein überzeugend präsentiertes, unkompliziertes Sportspiel, das viel Spaß macht. Nicht nur für Fans des kleinen Zauberers empfehlenswert. — WERTUNG 2

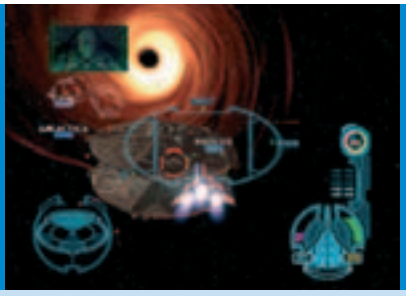
BATTLESTAR GALACTICA

Zurück in die Zukunft: Kämpfen Sie als junger Draufgänger Adama gegen die erdrückende Übermacht der Zylonen.

▲ **SCHUTZBEDÜRFTIG:** In mehr als einer Mission ist der Kampfstern Galactica das Ziel der zylonischen Angriffe. Am blauen Balken unterhalb des Namens sehen Sie, wie es um den Schutzschild der Galactica bestellt ist.



▲ **ANZEIGEN:** Rechts unten sehen Sie den Zustand Ihres Gleiters. Wo die Gegner sind, zeigt der Radar auf der linken Seite.



▲ **ZYLONEN VORAUS:** Neben einer riesigen Jägerstaffel (kleine rote Quadrate) wartet auch ein mächtiges Mutterschiff.

Zum 25-jährigen Jubiläum erlebt die TV-Serie "Kampfstern Galactica" ein kleines Revival. RTL strahlt die 29 alten Folgen aus – allerdings in digital überarbeiteter Form. In den USA startet dieser Tage eine brandneue Galactica-Miniserie – und Vivendi Universal schickt PS2- und Xbox-Besitzer zurück in die Zukunft.

STORY: Das Spiel "Battlestar Galactica" ist vor den Ereignissen der Serie angesiedelt. Sie übernehmen die Rolle von Adama, lange bevor er zum Commander der Galactica wird. Die Konföderation befindet sich im Krieg gegen die Zylonen. Diese sind von Menschenhand erschaffene Roboter, die sich gegen ihre Erbauer auflehnen.

SPIEL: In der Welt des Kampfsterns Galactica erwartet Sie Nonstop-Action am Sternenhimmel. In 15 Missionen schießen Sie unzählige Zylonen-Jäger vom Himmel, sprengen Asteroiden oder Schlachtschiffe in die Luft, ballern das Shuttle eines flüchtigen Spitzels flugunfähig (aber nicht zerstören!), beschatten Zylonen-Führer und einiges mehr. Nur manchmal sind Sie in Solomissionen unterwegs, meist unterstützen Sie bis zu drei Flügelmänner, denen Sie Kommandos wie "Angreifen" oder "Verteidigen" zufunken können. Um die hammerhart schweren, zum Teil bis zu 20 Minuten langen Missionen zu überstehen, sollten Sie alle Features Ihres Kampfgleiters beherrschen. Diese dürfen Sie mühsam im Flughandbuch nachlesen, ein erklärendes Tutorial wäre hier sinnvoller gewesen, wurde aber leider nicht eingebaut.

Wie in der Serie zehren Antrieb und Waffen am Energievorrat Ihres Fliegers. Wenn Sie also zu häufig Ihren Nachbrenner aktivieren, bleibt nicht genügend Power für dem Laserstrahl bzw. die Laserraketen. Diese Ziel suchenden Torpedos dürfen Sie übrigens jederzeit konfigurieren – wollen Sie besonders schnelle oder extrem durchschlagskräftige Raketen?

Als Belohnung für Ihre Kriegsmühen schalten Sie bei "Battlestar Galactica" Outtakes der Sprachaufnahmen, Render-Grafiken, Videos aus der Serie und andere Extras frei.

FAZIT: Boah, ist das schwer! Sind blitzschnelle Reaktionen im Stile eines Oliver Kahn nicht Ihre Stärke, sehen Sie wahrscheinlich nicht mal die zweite Mission. Nur wahre Controller-Profis, die zudem alle Features ihres Kampfgleiters im Schlaf beherrschen, sollten sich an die Weltraum-Action wagen. Die dürfen sich dann aber auch an der ruckelfreien Grafik erfreuen, die das Flair der Serien-Vorlage ganz gut einfängt. **SZ**

TESTERGEBNIS

BATTLESTAR GALACTICA

System	PS2	Xbox	GC	PS	PC
Erscheint	12.12.	12.12.			
Preis	50 Euro	50 Euro			

Zu beachten: Die Xbox-Version sieht etwas besser aus. In Ausgabe Februar 2004 liefern wir Ihnen den "Master-Cheat".

Genre	Action
Hersteller	Vivendi
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	Niedrig
Schwierigkeitsgrad	Einstellbar
www.battlestargalacticagame.com	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	✔	Lenkrad	☐	Lightgun	☐
Headset	☐	Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	✔	Speichern	nach Level		
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch		
USK	12	Spieldauer	ca. 10 Std.		

Pro & Contra ▲	Heiße Weltraum-Action
▲	Gelungene Präsentation
▼	Auch auf "leicht" viel zu schwer
▼	Innovation? Was ist das?
Bild	Gleiter-Schwärme, fette Explosionen, aber kein Ruckeln. Respekt!
Ton	Keine Originalstimmen, aber gute deutsche Sprecher.

12 usk

Extrem schwierige, teils frustige Weltraum-Action im "Kampfstern Galactica"-Universum. Technisch ist es auf der Höhe der Zeit

GRAFIK **2**

SOUND **2–**

WERTUNG **3**

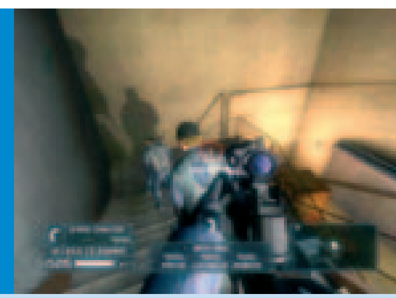
RAINBOW SIX 3

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Dieses Einsatz-Team hört auf Ihren Befehl: Mit dem Headset kommandieren Sie Ihre Kameraden durch spannende Militär-Einsätze.

▲ **FASZINIERENDES SCHATTENSPIEL:** Zusammen mit unseren Kameraden pirschen wir durch den finsteren Zellen-Trakt von Alcatraz. Das einfallende Sonnenlicht zeichnet dabei den Schatten der Gitterstäbe korrekt auf das Gesicht unseres Kollegen.

▲ **LEIDER NUR ENGLISCH:** Halten wir den A-Knopf gedrückt, wird das Befehls-Menü auf dem Bildschirm eingeblendet.



▲ **VORRÜCKEN:** Wir zielen mit dem Fadenkreuz auf einen Punkt und befehlen unseren Soldaten somit, dorthin zu laufen.

Xbox-Spieler aufgepasst: Ubisoft kombiniert die Grafik-Technologie von "Splinter Cell" mit dem Team-Feature aus "Ghost Recon". Heraus kommt eine delikate Action-Taktik-Mischung, die nicht nur mit genialen Licht- und Schatteneffekten aufwartet.

STORY: Wenn Ding Chavez gerufen wird, dann ist irgendwo auf der Welt die Kacke wieder einmal gehörig am Dampfen. Er und seine drei Elite-Kämpfer sind nämlich dafür trainiert, terroristische Aktionen mit möglichst wenigen Verlusten zu beenden. Jetzt muss er aus aktuellem Anlass mit seinen Mannen anrücken. Eine wichtige politische Veranstaltung wurde von hinterhältigen Terroristen gestürmt.

SPIEL: Zu Beginn bringt Ihnen Ihr Vorgesetzter die grundlegenden Manöver und Befehle bei. Neben der herkömmlichen Ego-Shooter-Steuerung gibt es ein neuartiges Team-Feature. Ihre drei Kameraden können Sie mit zwei Befehlsarten steuern. Entweder Sie erteilen Kommandos wie "In Formation", "Geiseln sichern" oder "Deckung geben" über das Auswahlmenü, oder Sie sprechen die Order direkt ins Xbox-Live-Headset. Diese Befehls-Variante hat dummerweise einen gewaltigen Nachteil: Obwohl "Rainbow Six 3" komplett ins Deutsche übersetzt wurde, verstehen Ihre Soldaten nur englische Kommandos. Sind Sie dieser Sprache nicht mächtig, können Sie die englischen Kommandos in der Anleitung nachlesen.

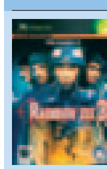
Derart organisiert pirschen Sie mit Ihrem Team in verschneiten Bergdörfern von einer Ecke zur nächsten oder säubern mit Blend- oder Splittergranaten jedes Zimmer eines Anwesens von Widersachern. Bis auf die vielseitigen Kulissen gibt es aber nur wenig Abwechslung im Soldaten-Alltag. Meistens müssen Geiseln befreit und Terroristen getötet werden. Erst im letzten Drittel von "Rainbow Six 3" installieren Sie eine Wanze oder bergen wichtige Dokumente. Zur Hochform läuft der grafisch imposante Taktik-Shooter aber mit unzähligen motivierenden Spielvarianten über den Online-Service Xbox-Live auf.

FAZIT: Bei "Rainbow Six 3" werden die Träume aller Taktik-Shooter-Fans wahr. Der Einzelspieler-Modus ist – bis auf den kleinen Patzer der nur englischen Sprach-Kommandos – spannend und motivierend, auch wenn eure computergesteuerten Kameraden hin und wieder etwas ungeschickt agieren. Für alle Xbox-Live-Abonnenten ist dieser Ego-Shooter sowieso ein Pflichtkauf. Kein anderer Xbox-Shooter macht online mehr Spaß. MH

TESTERGEBNIS

RAINBOW SIX 3

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint		erhältlich		
Preis		60 Euro		
Zu beachten	Für PC gibt es ebenfalls "Rainbow Six 3: Raven Shield". Dieses unterscheidet sich allerdings von der Xbox-Version.			



VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Genre	Taktik-Action
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-16 (online)
Onlinefähig	✔
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.rainbowsix3.com	

Vibration	✔	Lenkrad	☐	Lightgun	☐
Headset	✔	Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	3x pro Mission		
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch		
USK	16	Spieldauer	15+ Std.		

Pro & Contra ▲	Spannendes Missions-Design	
▲	Bombastische Online-Spielmodi	
▼	Schwankende Qualität der Level-Grafik	
▼	Sprach-Kommandos nur in Englisch	
Bild	50/60Hz-Umschaltung, aber leider keine 16:9-Darstellung.	GRAFIK 1–
Ton	Grandios guter Dolby-Digital-5.1 Sound mit coolen Waffeneffekten.	SOUND 1
USK 16 – Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß §14 JuSchG	Spannender und motivierender Team-Shooter mit schlecht umgesetzter Sprachsteuerung. Online aber in jeder Hinsicht eine Spielspaß-Bombe!	WERTUNG 1–

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

PROJECT GOTHAM RACING 2

Xbox-Rennspieler brauchen ab sofort weder Euro noch Dollar – für sie sind Kudos das glücklich machende Zahlungsmittel.

▲ **LA DOLCE VITA:** Einer der Höhepunkte des Karriere-Modus ist der Schlagabtausch eines halben Dutzends edler Ferraris vor der prächtigen Kulisse von Florenz. Der 360 Modena gehört zu den am besten nachgebildeten Modellen im ganzen Spiel.

▲ **GRÜNE HÖLLE:** Um die altehrwürdige Nordschleife zu bekommen, müssen Sie im Zeitfahrmodus den Koenigsegg auswählen.

▲ **DREHWURM:** Beim Slalom kommt es darauf an, mit geschickt eingesetzten Drifts lange Kudos-Kombos zu schaffen.

Sündhaft teuren Superschlitten mal so richtig die Sporen geben – diese weit verbreitete Sehnsucht machte "Need for Speed" und "Gran Turismo" zu Millionensellern. Microsofts Edelrenner "Project Gotham Racing" spielte bislang sowohl qualitativ als auch kommerziell nur die dritte Geige. Während sich die Verkaufszahlen durch die Beschränkung auf die Xbox auch beim zweiten Teil kaum ändern dürften, setzt man beim Spielspaß zum Überholmanöver an.

UMFANG: Im Karriere-Modus stehen gleich 14 Rennserien mit jeweils gut einem Dutzend Einzelläufen an. Dabei balgen Sie sich nicht immer nur mit der (bis zu sieben Autos starken) Konkurrenz um den Sieg – der Kampf gegen die Uhr, Slaloms, Beschleunigungsrennen und Überhole-x-Autos-in-einer-bestimmten-Zeit-Aufgaben sorgen für Abwechslung. Neben der puren Geschwindigkeit ist die stilvolle Beherrschung des Untersatzes entscheidend. Denn für gelungene Drifts, Überholmanöver, Zweiradeinlagen und einige andere Späße bekommen Sie so genannte Kudos-Punkte. Die können Sie gegen neue Autos tauschen, was neben der Befriedigung des Sammeltriebs auch einen praktischen Nutzen hat – bestimmte Modelle sind für bestimmte Aufgaben einfach besser geeignet.

SPIEL: Die Fahrphysik schlägt gekonnt eine Brücke zwischen Arcade und Simulation. Zusammen mit der geglückten, eingängigen Steuerung bekommt man schnell ein Gefühl für die weit über 100 Traumwagen, die sich im Handling deutlich unterscheiden. Unterwegs sind Sie (Ausnahme Nürburgring) ausschließlich in Großstädten wie Stockholm, Washington, Yokohama oder Edinburgh. Diverse Kursvarianten sorgen für Abwechslung, dennoch fehlt es den zig Pisten auf Dauer ein wenig an Eigenständigkeit. Die cleveren Gegner, Grafik und Soundeffekte sind top, die musikalische Untermalung im Radiosender-Stil lässt einen hingegen kalt.

FAZIT: Wo anfangen? Wo aufhören? Das fällt bei "Project Gotham Racing 2" schwer – kaum ein anderes Rennspiel brilliert mit so vielen Stärken und leistet sich dabei so wenige Schwächen. Passen Auto und Strecke besonders gut zusammen, erreicht die Raserei – unterstützt vom satten Sound und der astreinen Fahrphysik – höchste Spielspaßweihen. Der mitunter etwas langatmige Kudos-Karriere-Modus kann zwar Faszination und Motivation nicht immer auf einem Top-Level halten, der mustergültige Live-Support gleicht das aber hinreichend aus. **MG**

TESTERGEBNIS

PROJECT GOTHAM RACING

System	PS2	Xbox	GC	DC	PC
Erscheint		erhältlich			
Preis		60 Euro			

Zu beachten: Es ist keine Umsetzung des Renners für andere Systeme geplant.

Genre	Rennspiel
Hersteller	Microsoft
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1 – 8
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.xbox.com/de-de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑ Lightgun ☐
Headset	☑	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	automatisch
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 50 Std.

Pro & Contra ▲	Super Fahrverhalten, Top-Steuerung
▲	Sehr viele Autos und Strecken
▼	Packende Rennen dank guter KI
▼	Öde, unpassende Musikuntermalung
Bild	Läuft mit durchgehend sehr konstanten 30 fps.
	GRAFIK 1–
Ton	Knackiger 5.1-Sound, Soundtrack durch eigene Musikstücke ersetzbar.
	SOUND 2
16 USK	Der bis dato beste Xbox-Renner überzeugt durch Masse und Klasse. Solo top, online dank toller Live-Unterstützung ein absoluter Dauerbrenner.
	WERTUNG 1

COUNTER STRIKE

Räuber und Gendarm: Endlich dürfen sich auch Xbox-Besitzer in Valves PC-Mehrspieler-Hit taktisch bekriegen – auch in diversen Online-Modi!

▲ **ACHTUNG HINTERHALT:** Kaum haben wir diesen chinesischen Garten betreten, sterben unsere Kameraden im Kugelhagel der aggressiven Terroristen. Die nächste Hiobsbotschaft folgt sogleich: Die Gegner haben die Bombe bereits platziert.

▲ **SHOPPING:** Zu Beginn einer Mission wählen wir aus diesem Menü unsere Waffen und die weitere Ausrüstung.

▲ **VERWINKELT:** Jeder Level bietet zahlreiche Angriffsmöglichkeiten. Hier laufen unsere CPU-Kameraden zur nächsten Deckung.

Schwarz gegen Weiß, Gut gegen Böse oder Polizei gegen Verbrecher – in den meisten Videospielen ist der Auftrag bereits nach wenigen Minuten glasklar. Valves Xbox-Umsetzung des PC-Klassikers "Counter Strike" bildet diesbezüglich keine Ausnahme. Hier wurde das altbewährte Schulhof-Spiel "Räuber und Gendarm" zu einem genialen Mehrspieler-Hit ausgearbeitet.

SPIEL: Der Spieler startet wahlweise als Terrorist oder als Polizist. Es gibt grundsätzlich nur zwei Spielmodi: Im ersten verteidigt man in der Rolle des Terroristen Geiseln, die das Polizei-Team befreien und zu einem bestimmten Evakuierungs-Punkt bringen muss – im zweiten muss der Polizei-Trupp verhindern, dass die Terroristen im Level eine Bombe legen und diese zünden. Für jede gelungene Aktion, beispielsweise die Befreiung einer Geisel oder das Legen der Bombe, bekommt der Spieler Geld gutgeschrieben. Davon muss er seine Ausrüstung bezahlen, die zum Start der Mission ausgewählt werden kann. Ist das Konto leer, startet der Spieler lediglich mit der Standard-Bewaffnung.

Der Schlüssel zum Erfolg liegt bei "Counter Strike" in einer durchdachten Taktik. Nur wenn die Team-Kameraden gekonnt zusammenarbeiten und Zimmer für Zimmer sichern, besteht nicht die Gefahr, von den Gegnern überrannt zu werden. Hier liegt allerdings auch der größte Schwachpunkt: Was bei Online-Matches über den Xbox-Live-Service mit menschlichen Mitspielern hervorragend funktioniert, ist im Einzelspieler-Modus mit computergesteuerten Kameraden ein einziges Desaster. Diese bleiben, dumm wie Dosenbrot, an Mauern und Türen hängen, oder laufen mutterseelenallein ins Verderben. Übrigens: Der Einzelspieler-Modus ist absolut identisch mit dem Mehrspieler-Modus, allerdings werden die Team-Kameraden und Widersacher hier vom Computer gesteuert. Daher können wir "Counter Strike" wirklich nur den Spielern ans Herz legen, die damit online gehen wollen.

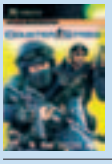
FAZIT: Mit "Counter Strike" serviert Valve allen Xbox-Spielern einen wirklich genialen Mehrspieler-Hit – diese Aussage trifft aber nur zu, wenn man über Xbox-Live oder im System-Link gegen menschliche Mitspieler antritt. Der Einzelspieler-Modus ist ein schlechter Witz. Dumme Computergegner und eine fehlende Story sind hier die Hauptkritikpunkte. Sicher – die Grafik kommt nicht mal ansatzweise an jene von "Rainbow Six 3" ran. Trotzdem werden Xbox-Live-Nutzer eine Menge Spaß haben mit dem altbewährten Spielprinzip. **MH**

TESTERGEBNIS

COUNTER STRIKE

System	PS2	PSP	Xbox	GC	DC	PC
Erscheint			erhältlich			
Preis			60 Euro			

Zu beachten: Nur teilweise identisch mit der schon etwas älteren PC-Version. Xbox-Spiel verfügt über Download-Funktion.



Genre	Taktik-Shooter
Hersteller	Microsoft
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-16
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.xbox.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☑	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	nach Mission
Texte	englisch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra:
▲ Bewährte "CS"-Spielmechanik
▲ Genialer Online-Modus
▼ Schwacher Einzelspieler-Modus
▼ Grauenhaft dumme CPU-Kameraden

Bild: 50/60Hz-Umschaltung, wenig detaillierte, aber stimmige Texturen. **GRAFIK 2–**

Ton: Voluminöser Raumklang mit realistischen Waffengeräuschen. **SOUND 2+**

16 – Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß §14 JuSchG – USK

Mit durchschnittlicher Grafik und dummen Kameraden läuft dieser Taktik-Shooter nur über Xbox-Live oder System-Link zur Höchstform auf. **WERTUNG 2–**

GHOSTHUNTER

Wer sich gerne gruselt, dabei aber auf eine Prise Action nicht verzichten will, der sollte hier mal 'reinschauen.

▲ **FRIEDHOF DER KUSCHELTIERE:** Im Schein der auf euer Gewehr montierten Taschenlampe offenbart sich der ganze Schrecken. Der riesige Teddybär ist ein nicht zu unterschätzender Gegner, der Ihnen schwer zusetzt.

▲ **BLUTIG:** Wo man wie hier Hinweise auf Gewalttaten findet, sind entsprechende Geister nicht mehr weit.

▲ **RISKANTE KLETTERPARTIE:** An den Sprossen dieser Leiter hangeln Sie sich über den Abgrund.

Nach dem düsteren Action-Adventure "Primal" folgt nun der zweite Streich: "Ghosthunter" ist eine bunte Mischung aus Grusel, Rätsel und Action.

STORY: Lazarus Jones ist ein Polizist aus Detroit. Zusammen mit seiner Partnerin Anna Steel soll er sich in einer verlassenen Schule umsehen. Bei der Untersuchung stößt Lazarus im Keller auf ein Labor voller seltsamer Apparate. Er drückt einen Knopf und setzt dadurch aus Versehen eine Horde gefangener Geister frei – einer davon entführt prompt seine Partnerin. Lazarus schnappt sich die herumliegende Geisterjäger-Ausrüstung und beginnt den Kampf gegen das aufmüpfige Ektoplasma. Der Ghosthunter ist geboren!

SPIEL: Gesteuert wird Lazarus in der Außenansicht. Neben den üblichen Schusswaffen (Schrotflinte und Scharfschützengewehr) verschießen Sie als Geisterjäger auch Energieladungen aus einer Spezialwaffe. Als Munition dienen Energiekugeln, die Geister absondern, wenn sie von Schüssen getroffen werden. Zusätzlich haben Sie ein Gerät zum Einfangen von Geistern dabei. Zunächst ballern Sie den Spukern ein paar vor den Latz um sie zu schwächen. Dann schleudern Sie einen Energiediskus, um sie einzusaugen.

Später im Spiel werden die Gegner hartnäckiger. In einer verlassenen und halb im Sumpf versunkenen Bergbausiedlung machen Ihnen "Scharfschützengeister" das Leben schwer. Die überirdischen Erscheinungen sind mit ganz und gar irdischen Gewehren gerüstet und ballern, was das Zeug hält. Außerdem warten hier auch etliche Rätsel auf Sie. So ist beispielsweise ein Teil einer Mine überflutet, Sie müssen einen Weg finden, um das Wasser abzulassen. Da kommt eine wichtige Fähigkeit sehr gelegen, die Lazarus seit dem Freilassen der Geister hat. Er trägt nun einen (leicht bekleideten) Blondinengeist in sich, den er an manchen Stellen zu Hilfe rufen kann. Dann schweben Sie als Spuk durch die Gegend und beispielsweise Wasser ist nicht länger ein unüberwindbares Hindernis.

FAZIT: Obwohl "Ghosthunter" gute Ansätze aufweist, fehlt der letzte Kick. Für ein Gruselspiel hat es zu viel Action. Und für ein Actionspiel zu viele Rätsel. Außerdem leidet das Spiel an Kameraproblemen. Wenn Sie das alles nicht stört, wartet durchaus anständige Unterhaltung. Alle Levels sind gut durchdacht und ausgearbeitet. Und die Spielfigur an sich ist genial detailliert – aus der Nähe erkennt man sogar Unebenheiten im Gesicht. TS

TESTERGEBNIS

GHOSTHUNTER

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC	
Erscheint	erhältlich					
Preis	60 Euro					
Zu beachten	"Ghosthunter" erscheint exklusiv für die PlayStation2					

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	normal
www.playstation.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 16 Std.

Pro & Contra	▲ Gut durchdachtes Level-Design ▲ Spielfigur ist unglaublich detailliert ▼ Kameraprobleme in engen Räumen ▼ Das Geisterjäger-Flair kommt nicht an
Bild	50/60Hz-Umschaltung, progressive Scan, 4:3 und 16:9 Darstellung.
Ton	Dolby Pro Logic II optional, wummernder Bass-Sound.

GRAFIK 1–

SOUND 2+

16 USK

Interessante Mischung aus Baller-Action und Grusel-Abenteuer, der leider der letzte Kick fehlt. Technisch jedoch schon beeindruckend.

WERTUNG 2–

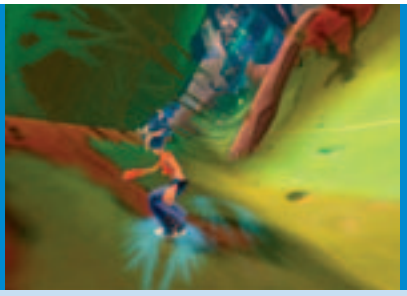
KYA – DARK LINEAGE

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Eine Heldin mit Dampfhammer-Fäusten und Snowboard-Faible: Diese Frau zieht aus, ein ganzes Heer von wilden Wölfen zu verkloppen!

▲ **GESCHICKT UND MUTIG:** Die junge Heldin mit dem blauen Haar hangelt sich problemlos an Kanten entlang und ist auch sonst recht agil. Auch in den Zweikämpfen mit den Wolfen hat sie einige Nahkampftricks auf Lager.

▲ **FIESLINGE:** Die Wolfen sind mutierte Natives und müssen von euch zurückverwandelt werden.



▲ **RUTSCHIG:** Zwischen den Spielabschnitten wartet oft eine kleine Rutschpartie oder eine Flugeinlage.

Kya ist scheinbar ein ganz normales Mädchen. Aber nur scheinbar – denn eines schönen Tages wird ihr Bruder von mysteriösen Wesen in eine Parallelwelt verschleppt. Kya stürzt sich todesmutig hinterher – das ist der Auftakt für ein verrücktes Abenteuer...

STORY: Schon nach kurzer Zeit erläutern die friedfertigen Natives, zahme Teddys mit einer Vorliebe für kaufmännische Aktivitäten, dass Kya auserwählt sei. Ihre Mission sei es, die bösartigen Wolfen-Rudel zu exorzieren und sie damit in Natives zurückzuverwandeln. Diese etwas benommenen Glückspilze kehren dann in ihr Dorf zurück, wo sie mit Brettern, Hammer und Spucke Läden zusammenzimmern. Der Clou an der Sache: Gegen genügend Bargeld verkaufen die Pelztiere Kya neuen Abenteurer-Krimskrams wie mysteriöse Armreife und andere nützliche Sachen, um neue Bereiche erkunden zu können.

SPIEL: "Kya" präsentiert sich als waschechtes Action-Abenteuer, das die Typisierung "Hüpfspiel" eigentlich nicht mehr verdient. Denn während ihrer Abenteuer in schroffen Felsgebieten und idyllischen Wald-und-Wiesen-Lichtungen muss sie sich auch mal "Splinter Cell"-mäßig an Wachposten vorbeimogeln, "SSX"-like haarsträubende Snowboard-Passagen durchsurfen oder wie bei "Enter the Matrix" in Superzeitlupe Wolfsrudel verkloppen. Das geht dank simpler Knopf-Kommandos wunderbar leicht: Watsche hier, rechte Gerade hintendran, zum Absch(l)uss einen Fußtritt, und schon fliegen die Zähne fletschenden Bösewichter mit einem Knall gegen Wände oder auf die hinter ihnen stehenden Kumpels. Mit Hilfe ihres aufrüstbaren Bumerangs nimmt sie auch entfernt patrouillierende Wolfen aufs Korn. Gags wie känguruartige Reittiere peppen die Erkundungstrips auf. Zwischen den Einsätzen fliegt Kya per Teleporter-Schlauch immer wieder ins heimelige Dorf zurück: Dort sieht sie nach, welche Läden eröffnet haben und versucht ihr Glück bei witzigen Minispielen, in denen sie die Haushaltskasse aufbessert.

FAZIT: Wären da nicht die unübersichtlichen Teleporter-Röhrensysteme, in denen man sich leicht verirrt, würde uns "Kya" noch besser gefallen, aber auch so recken wir unsere Wertungsdaumen selig lächelnd nach oben. Mit traumhaft detailreicher Optik, ruhiger Musik und gewitztem Spielablauf ist es ein ernst zu nehmender Herausforderer für "Ratchet und Clank 2". Humor, Action und gekonnte Technik bieten stundenlanges Spielvergnügen für jung und alt. CB

TESTERGEBNIS

KYA – DARK LINEAGE

System	PS2	Xbox		GC	PS2	PC
Erscheint	erhältlich					
Preis	50 Euro					
Zu beachten	"Kya" erscheint vorerst exklusiv für die PS2.					

Genre	Action
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	niedrig
www.atari.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✔	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	✔	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	6	Spieldauer	ca. 10 Std.

Pro & Contra ▲	Viel Abwechslung, tolle Grafik
▲	Jede Menge Minigames und Gadgets
▼	Leichte Kameraprobleme
▼	Unübersichtliche Levelstruktur
Bild	Stilvolle, butterweiche Optik mit gelegentlichen Rucklern. — GRAFIK 1–
Ton	Situationsbezogen: Mal ruhig und verträumt, dann mit Ramba-Zamba. — SOUND 2+
16	Märchenhafte Reise in eine liebevolle Fantasiewelt: Spannende Story, rundum gekonnt inszenierte Action und viel Humor: Empfehlenswert! — WERTUNG 1–

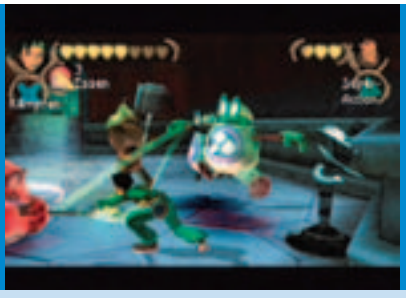
BEYOND GOOD & EVIL

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

"Im Krieg stirbt die Wahrheit zuerst" – auch auf Hillys ist's nicht anders. Doch eine mutige Reporterin kämpft gegen die Lügen an.

▲ **AUF ZEHENSPITZEN:** Die Hälfte des Spiels besteht aus spannenden Schleich-Missionen. In manchen Fällen können die Wachen der Section Alpha mit List und Tücke überwältigt werden, doch in diesem Moment hier darf Jade auf keinen Fall entdeckt werden.

▲ **VIELSEITIG:** Mit dem Hovercraft bekämpfen Sie auch riesige Monster und fahren Rennen gegen andere Boote.



▲ **DOUBLE ACTION:** Zusammen mit dem Agenten Double H wehrt sich Jade gegen eine Horde angriffslustiger Roboter.

Ubisoft beschert uns in diesem Jahr eine Menge Top-Spiele. Nach dem genialen Hüpf-Abenteuer "Prince of Persia" und der Comic-Ballerei "XIII" kommt nun mit "Beyond Good & Evil" ein perfekt durchgestyltes Action-Adventure mit erfrischender Geschichte, feiner Grafik und abwechslungsreichem Spielverlauf.

STORY: Der Planet Hillys wird von den DomZ, feindseligen Außerirdischen, heimgesucht. Und obendrein macht die hillyanische Armee "Section Alpha" mit den Invasoren gemeinsame Sache. Nur die Mitglieder der Untergrundbewegung IRIS wissen Bescheid. Sie schicken die Reporterin Jade auf die Suche nach Beweisen für den Verrat der angesehenen Armee.

SPIEL: Als Jade düsen Sie mit dem Hovercraft-Boot über das Meer und gelangen so zu den verschiedenen Stationen Ihrer Ermittlungen. Sie infiltrieren Minen, Fabriken und andere Stützpunkte der Armee und gehen mit dem Fotoapparat auf Motivjagd. Meist bewegen Sie sich unauffällig und schleichen um die Wachen herum, ab und an gehen Sie aber auch in die Offensive und schwingen den Kampfstab. Manchmal haben Sie sogar einen hilfreichen Partner an Ihrer Seite, der Ihnen nicht nur im Kampf hilft, sondern auch für Sie Schalter betätigt Gitter aufschneidet oder Türen aufbricht. Mit ihrem handlichen Gyrodisc-Werfer lenken Sie Wachen ab und betätigen aus der Ferne Schalter für Transportplattformen oder Laserbarrieren.

Als Belohnung für bestandene Missionen oder für die Erledigung von Endgegnern erhalten Sie blaue Perlen, die Sie bei den Mechaniker-Nashörnern gegen Hovercraft-Upgrades wie Turbo-Triebwerk, Laserkanone oder Sprung-Kit eintauschen. Auch für Fotos von seltenen Tieren, die Sie an ein Forschungsinstitut verschicken, erhalten Sie diese wertvollen Perlen. Mithilfe der neuen Ausrüstung für ihr Boot erreichen Sie neue Gebiete, besiegen stärkere Gegner und werden deutlich wendiger. Später finden Sie sogar ein altes Raumschiff: Auf Knopfdruck kommt es zu Ihnen geflogen, lädt Sie mitsamt dem Hovercraft ein und hebt ab.

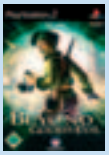
FAZIT: Eine außergewöhnliche Grafik, eine packende Geschichte und sympathische Figuren animieren zum Weiterspielen. Auch die Mischung aus Kämpfen, Rätseln, Schleichpassagen und Hovercraft-Sequenzen ist gelungen und sorgt für eine ausgewogene Spielbalance. Kleinere Mängel bei Steuerung und Kamera sowie fette Balken im Bild trüben den ansonsten hervorragenden Eindruck. **CG**

TESTERGEBNIS

BEYOND GOOD & EVIL

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	1.Q.'04	1.Q.'04	4.12.03
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro

Zu beachten: Zum Test lag lediglich die PS2-Version vor. Die Balken werden in allen Versionen zu sehen sein.



Genre	Action-Adventure
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.beyondgoodevil.com/de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	ca. 15 Std.

Pro & Contra ▲	Tolle Story und sympathische Figuren
▲	Abwechslungsreicher Spielverlauf
▼	Kamera ist nicht immer optimal
▼	Jade reagiert etwas träge
Bild	Schöner Comic-Stil, geniale Wassereffekte, störende Bildbalken. — GRAFIK 2+
Ton	Erstklassige Synchro, mitreißender Soundtrack, gute Effekte. — SOUND 1
12 usk	Anders als der Rest: Ein fantastisches Abenteuer in französischem Comic-Stil. Story, Charaktere und Abwechslung sind die Stärken von "BG&E". — WERTUNG 1–

MTV CELEBRITY DEATHMATCH

Der MTV-Knetgummi-Kult auf der PS2 – ob das wohl gut geht?

▲ **TANZ-EINLAGE:** Selbst krude Komik kommt vor: Bad Boy Rodman tanzt…

▲ **ALIEN-ATTACKE:** Haben Sie die abgefahrenen Angriffe einmal gesehen, wird's wegen der miesen Steuerung schnell öde.

Das "Celebrity Deathmatch" ist eine recht bekannte Mini-Show des Musiksenders MTV: In Zweiminuten-Clips beharken sich je zwei bekannte Show- oder Music-Acts im Ring, bevor einer der beiden zu einem mega-brutalen "Finisher-Move" ansetzt und sein Gegenüber enthauptet, shreddert, platt walzt oder über Flammen zu Roastbeef brät.

In dieser Videospiel-Verwurstung hetzen Sie über 20 mehr oder weniger berühmte, erschütternd hampelig animierte Stars durch den Ring – von Marilyn Manson, Mr. T, Anna Nicole Smith über die N-Sync-Boys bis hin zu Frankensteins Monster oder dem Wolfman. Jeder Knopf des Controllers löst dabei individuelle Attacken aus, die jedes Stammtisch-Niveau noch um Längen unterbieten: Mega-Fürze, Urinieren auf den liegenden Gegner, Kettensägen-Kombos und Silikonbrust-Spritzer sind vielleicht beim ersten Anschauen noch ansatzweise amüsant, würden aber wahrscheinlich selbst volltrunkenen Ballermann-Stammgästen schon nach wenigen Minuten auf den Wecker gehen.

FAZIT: Ein anarchistisches Splatter-Gekloppe, das einfach nur peinlich ist – und das mit seiner blöden Hyper-Brutalität allen Videospiel-Gegnern Argumente liefert. **CB**

TESTERGEBNIS

MTV CELEBRITY DEATHMATCH

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich			erhältlich
Preis	40 Euro	40 Euro			30 Euro

Zu beachten	Zweikampf-Prügelspiel, das auf der MTV-Serie basiert: Knetgummi-Stars im tödlichen Ringduell

Genre	Beat'em-Up
Hersteller	Gotham Games
PC-Anforderung	Einsteiger (S.53)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	niedrig
www.take2.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

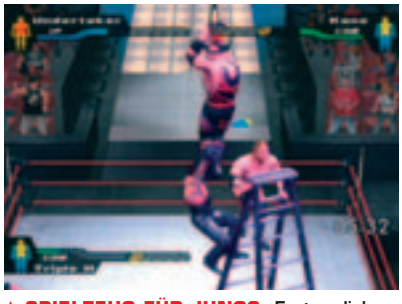
Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	1 Std. (!)

Pro & Contra	▲ Teilweise witzige Spezialattacken ▲ Viele bekannte Show- und Musikstars ▼ Steuerung ist grob, hakelig und mies ▼ Wird binnen Minuten langweilig
Bild	Annehmbare Großkopf-Figuren mit ruckartigen Minimal-Animationen. — GRAFIK 3–
Ton	Englischer Einleitungs-Kommentar wie auf MTV. — SOUND 4
16 Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG USK	Billig hingeschludertes Lizenz-Spiel, das die kultige TV-Metzgerei nicht verdient hat: Wäre selbst für zehn Euro noch viel zu teuer. — WERTUNG 6

WWE SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN

Die Muskelpakete der WWE lassen es mal wieder so richtig krachen!

▲ **"BRA AND PANTIES":** Wer es schafft, seine Klamotten anzubehalten, gewinnt!



▲ **SPIELZEUG FÜR JUNGS:** Erstaunlich, was sich mit einer Klappleiter im Ring alles anstellen lässt, wenn man nur will…

Im neuesten Ableger der "Smackdown"-Reihe finden sich einige Änderungen. Die Anzahl der Wrestler wurde auf stolze 65 erhöht, wovon elf allerdings erst freigespielt werden wollen. Bei den Spielmodi findet sich nahezu jede aus der Realität bekannte Variante wieder.

Im Ring fällt Kennern der Vorgänger schnell die verbesserte Grafik auf. Die Charaktere sehen ihren realen Vorbildern teilweise zum Verwechseln ähnlich und verfügen über ihre individuellen Gesten und Aktionen, die Wrestling-Fans von der Mattscheibe kennen. Die Steuerung wurde ebenfalls sinnvoll überarbeitet. Die Kämpfe gestalten sich dadurch anspruchsvoller, zumal auch die Intelligenz der Gegner erhöht wurde, die Ihnen das Leben nun deutlich schwerer machen. Abzüge kassiert das Spiel dafür, dass nach wie vor Treffer gelegentlich nicht registriert werden, obwohl sie auf dem Bildschirm erfolgt sind.

FAZIT: Wer sich für unkomplizierte Prügelspiele begeistern kann, sollte sich "Smackdown" unbedingt zulegen, denn das Spiel ist rundum gelungen. Besonders im Mehrspieler-Modus macht es richtig Laune, aber auch für Einzelspieler ist durch einen wirklich unterhaltsamen Saison-Modus für langfristige Motivation gesorgt. **FK**

TESTERGEBNIS

WWE SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	erhältlich				
Preis	40 Euro				

Zu beachten	

Genre	Wrestling
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-6
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.thq.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☑	Speichern	nach Level
Texte	englisch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra	▲ Tolle Präsentation ▲ Durchdachte Steuerung ▲ Viele Charaktere und Spielmodi ▼ Nicht jeder Treffer wird registriert
Bild	Sehr detailliert gestaltete Charaktere und flüssige Animationen. — GRAFIK 1–
Ton	Rockige Musik, die gut zum Geschehen passt, leider kein Kommentar. — SOUND 2
16 Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG USK	Gelungenes Wrestling-Spiel mit fernsehreifer Präsentation, etlichen Spielmodi und einem fantastischen Mehrspieler-Modus. — WERTUNG 2+

WRC 3

Wird Sonys Rallye-Ass "Colin 4" überholen?

▲ **VERSCHNEIT:** Auf den schwedischen Etappen müssen Sie geschickt driften.

▲ **GENIALE WEITSICHT:** Leider flimmert die detaillierte Grafik dieser Wald- und Schotter-Strecke teilweise sehr stark.

Was die "FIFA"-Reihe für Fußballfreunde, ist für Rallyesport-Fans die "WRC"-Serie – mit dem dritten Teil versucht Sonys Eigenproduktion, den Vorsprung des Konkurrenten "Colin McRae Rally 4" aufzuholen. Zwar wurde der angekündigte Online-Modus auf Teil 4 verschoben, doch stimmen bei "WRC 3" nahezu alle Lizenz-Eckdaten. Hier ist bei Fabia WRC oder Xsara WRC jeder Aufkleber an der richtigen Stelle.

Neben den Einzelrallyes, Zeitfahren und Mehrspieler-Wettbewerben garantiert die WM das größte Renn-Vergnügen. Im Gegensatz zum Vorgänger wurde das Fahrzeug-Setup vereinfacht und das tückische Schadenssystem ist jetzt von Beginn an aktiviert. Die grundlegendste Verbesserung spürt man aber erst, wenn man mit Vollgas über die insgesamt 14 Etappen rauscht. Das komplizierte Handling der Boliden von "WRC 2" wurde durch ein eingängiges System ersetzt.

FAZIT: Fahrverhalten, Original-Lizenzen und abwechslungsreiche Strecken – in diesen drei Punkten liegen ganz klar die Stärken von "WRC 3". Auch wenn die Grafik manchmal heftig flimmert, düst Sonys Rallye-Titel bis ganz nach oben aufs Sieger-Treppchen. Lediglich beim Fahrverhalten hat Codemasters Konkurrent "Colin 4" noch die Nase vorn. **MH**

TESTERGEBNIS

WRC 3

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich			
Preis	60 Euro			
Zu beachten	PS2-exklusiv-Titel: Umsetzungen für andere Systeme wird es nicht geben.			

Genre	Rennspiel
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.playstation.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Rennen
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Tolle Präsentation
▲	Griffige Steuerung
▼	Leichte Physik-Mängel
▼	Ansagen unpräzise
Bild	Spiel hat 16:9-Darstellung, Grafik flimmert stellenweise stark.
Ton	Kernige Motorengeräusche, aber leider kein Surround-Sound.

	GRAFIK	1–
	SOUND	2
"WRC 3" liefert sich ein hartes Kopf-an-Kopf-Duell mit "Colin McRae Rally 4". Nur das Grafik-Flimmern trübt das perfekte Renn-Vergnügen.	WERTUNG	1–

FUSSBALL MANAGER 2004

Mit St. Pauli in die Champions League? Der FM macht's möglich!

▲ **ANSICHTSSACHE:** Manche Bildschirme sind weder schön noch übersichtlich.

▲ **AUSWECHSELN:** Die PC-Spielszenen sehen mit aktueller "FIFA"-Grafik toll aus, zeigen aber größtenteils konfusen Fußball.

Mit dem "Fußball Manager 2004" geht die einzige in Deutschland entwickelte EA-Sports-Serie in ihre dritte Runde. Der Manager ist komplex wie eh und je, was sich unter anderem in verschachtelten Menüstrukturen und biederer Grafik äußert. Optionsfülle und Spielablauf wurden nur leicht verbessert, die Spielszenen bekamen die aktuelle "FIFA Football 2004"-Grafik spendiert. Das Geschehen auf dem Rasen ist zwar schön anzuschauen, sorgt mit seinem konfusen Ablauf aber für graue Trainer-Haare. Mit dem "Football Fusion"-Feature dürfen "FIFA 2004"-Besitzer ihre Partien selbst austragen.

Erstmals können Sie auch auf PS2 und Xbox ihr Team betreuen. Die Konsolenfassungen sind keine einfachen Umsetzungen, sondern komplett eigenständig. Entschlackte Menüs und der Wegfall etlicher Details sorgen für mehr Übersicht, dafür fehlt ein Quäntchen Tiefgang. Die 3D-Grafik entspricht "nur" jener des 2003er-"FIFAs".

FAZIT: Die PC- und Konsolen-Versionen sind zwar völlig eigenständig, betreiben das Managergeschäft aber auf einem ähnlich hohen Niveau. Die grafisch attraktiven Spielszenen sind aber hier wie dort völlig unrealistisch und somit überflüssig, das "Football Fusion"-Konzept umständlich. **MG**

TESTERGEBNIS

FUßBALL MANAGER 2004

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	11.12.	11.12.			11.12.
Preis	60 Euro	60 Euro			50 Euro
Zu beachten	Die Versionen sind komplett verschieden: PC tiefgründiger, Konsole übersichtlicher und grafisch attraktiver.				

Genre	Fußball-Manager
Hersteller	EA Sports
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.fm2004.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Viel Tiefgang, viele stimmige Details
▲	Realistischer Manager-Alltag
▼	Unübersichtliche Menüs (PC)
▼	Unrealistische Spielszenen
Bild	PC-Menüs unübersichtlich und farbarm.
Ton	Sehr spärliche Soundkulisse, am PC eigene Musik verwendbar.

	GRAFIK	4–
	SOUND	4
16 USK	WERTUNG	2
Bis auf die Spielszenen technisch biederer, aber spielstarker Manager. Konsolenversionen weniger umfangreich, dafür besser strukturiert.		

MARIO PARTY 5

"Let's Party"! Nintendos Partyspiel geht in die fünfte Runde.

▲ **KAPSEL-MASCHINE:** Dieser nützliche Helfer versorgt die Charaktere mit Items.

▲ **TAUZIEHEN:** Um als Sieger aus diesem Minispiel hervorzugehen, müssen Sie Ihre Gegner von den Plattformen ziehen.

Eingebettet in eine – wie üblich – sehr flache Story, veranstalten die bekannten Charaktere rund um Klempner Mario ihren alljährlichen Minispiel-Wettbewerb. Wie bei einem Brettspiel ziehen bis zu vier Figuren rundenweise über eines der thematisch völlig unterschiedlich gestalteten Spielbretter. Nach jeder Runde steht einer von 70 meist simplen, aber oftmals gerade deswegen höchst spaßigen Geschicklichkeitstests an. Wer nach einer festgelegten Anzahl von Runden durch Würfelglück und Erfolg in den Minispielen die meisten Sterne verdient hat, ist Sieger.

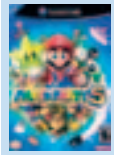
Wenn Sie nur mal schnell ein kurzes Spielchen machen möchten, können Sie die Minispiele auch separat absolvieren. Das doch recht zeitaufwändige Ziehen über das Spielbrett fällt dann flach. Zudem gibt es einige neue Spielmodi, wie beispielsweise eine spaßige Eishockey-Variante.

FAZIT: Jede "Mario-Party"-Episode lebt von ihren Minispielen und eben diese sind den Entwicklern dieses Jahr gut gelungen. Mit menschlichen Mitspielern macht das Spiel einfach Laune. Alleine sieht es jedoch ganz anders aus: Die (Schaden-)Freude hält sich in engen Grenzen und die Züge der Gegner im Party-Modus abwarten zu müssen, ist geradezu einschläfernd langweilig. **FK**

TESTERGEBNIS

MARIO PARTY 5

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint			erhältlich	
Preis			60 Euro	
Zu beachten				



Genre	Geschicklichkeit
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1 – 4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.nintendo.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Klasse Mehrspieler-Modus
▲	Einige gute neue Spielmodi
▼	Viele unnötige Wartezeiten
▼	Grafik und Sound nur Mittelmaß
Bild	Durchschnittliche, aber zumindest saubere Optik, gute PAL-Anpassung. — GRAFIK 3+
Ton	Fröhliches, belangloses Gedudel im bekannten "Mario"-Stil. Pro Logic II. — SOUND 3
	Zwiespältig wie immer: Ein für Einzelspieler sehr schnell langweilendes Partyspiel, das gemeinsam mit einigen Freunden jedoch viel Spaß bringt. — WERTUNG 3+

TOP SPIN

Mit einem Schlag an die Spitze der Tennis-Wertungsrangliste.

▲ **WUCHTIG:** Gelungene Schläge betrachten wir gerne noch mal im Replay.

▲ **AUGENWEIDE:** Nicht nur wegen der spannenden Ballwechsel geben Damendoppel ein besonders attraktives Bild ab.

Tennis gehört in Spielerkreisen nicht zu den Top-Sportarten. Zumindest auf der Xbox könnte sich das aber bald ändern: Mit "Top Spin" bringt Microsoft eine Filzkugel-Simulation der Extraklasse heraus. Die Steuerung ähnelt ein wenig der von Segas "Virtua Tennis 2": Jeweils ein Knopf dient für gerade, überrissene und unterschnittene Bälle, ein vierter für die (etwas seltsamen) Lobs. Die Dauer des Tastendrucks bestimmt die Härte des Schlags. Eine originelle Idee sind die risikoreichen Raketenschläge per R-Button. Die landen anfangs meist im Aus, sorgen aber bei Gelingen fast immer für Punktgewinn.

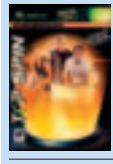
Im Karriere-Modus dürfen Sie Ihren eigenen Spieler erstellen und auf große Tour gehen. Auf einer Landkarte besuchen Sie Trainingscamps, erspielen sich Sponsorenverträge und ackern sich bei Turnieren in der Weltrangliste nach oben. Auch im erstklassigen Online-Modus kämpfen Sie um Siege und Ranglistenplätze.

FAZIT: "Top Spin" reiht sich in die absolute Spitzenklasse der Sportspiele ein. Das Erfolgsrezept ist verblüffend einfach: Die Steuerung ist superschnell kapiert, lässt aber auch nach Monaten noch Raum für Verbesserungen. Dazu gesellen sich astreine Grafik sowie der exzellente Live-Support. **MG**

TESTERGEBNIS

TOP SPIN

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint		erhältlich		
Preis		60 Euro		
Zu beachten	Keine Umsetzung für andere Konsolen geplant.			



Genre	Sport
Hersteller	Microsoft
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.xbox.com/de-DE/topspin/	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☑
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	nach Turnier
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Sehr realistisches Spielgefühl
▲	Stimmige Grafik mit tollen Animationen
▲	Extramotivation im Live-Modus
▼	Recht lange Ladezeiten
Bild	Jederzeit flüssige Grafik, wunderbar gelungene Tennisplatz-Atmosphäre. — GRAFIK 1–
Ton	Knackige 5.1-Soundeffekte, Soundtrack nur gehobener Durchschnitt. — SOUND 2+
	Rundum erstklassige Tennis-Simulation mit hochklassigen Ballwechseln und einem dauerhaft motivierenden Online-Modus. — WERTUNG 1

1080° AVALANCHE

Die Fortsetzung eines der besten Snowboardspiele kommt für den Cube.

▲ **KURBELEI:** Für Spin-Tricks muss der Analog-Stick im Kreis gedreht werden.

▲ **GUTE PHYSIK:** Die Unterschiede zwischen Eis, gewalztem Untergrund und Tiefschnee kann man förmlich spüren.

Das erste "1080° Snowboarding", damals für das Nintendo64 erschienen, hat nun schon fünf Jahre auf dem Buckel. Der Nachfolger sollte ursprünglich auch für das N64 erscheinen, doch erst jetzt kommt "Avalanche" für den GameCube. Kenner des ersten Teils werden mit den Spielmodi vertraut sein: Bei "Match Race" müssen Sie vor Ihrem Rivalen im Ziel ankommen. In "Gate Challenge" durchfahren Sie Tore innerhalb eines Zeitlimits, bei "Trick Attack" zeigen Sie waghalsige Stunts und im "Time Trial" jagen Sie nicht nur nach Bestzeiten, sondern suchen auch jede Strecke nach fünf versteckten Münzstücken ab, um neue Boards freizuschalten. Und wenn Ihre Freunde auch mal mit Ihnen die Piste hinabdüsen wollen, wählen Sie den Vierspieler-Splitscreen-Modus oder verbinden vier GameCubes per Breitbandadapter miteinander.

FAZIT: Wie der Vorgänger begeistert auch "1080° Avalanche" durch tolle Steuerung und Physik. Die Spielmodi und versteckten Boni locken immer wieder ins Skigebiet und motivieren langfristig. Der Nachteil im Vergleich zu Konkurrenztiteln wie "Amped 2" oder "SSX3" sind die kurzen Abfahrten: Auf den längsten Pisten sind Sie gerade mal gute zwei Minuten unterwegs. Dürftig. **CG**

TESTERGEBNIS

1080° AVALANCHE

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint			30.11.	
Preis			50 Euro	

Zu beachten: Für die LAN-Funktion wird pro Spieler eine Konsole, ein Spiel, ein TV-Gerät und ein Breitbandadapter benötigt.

Genre	Trendsport
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.nintendo.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐
Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐
Multitap ☐ Speichern automatisch
Texte deutsch Sprachausgabe englisch
USK frei Spieldauer ubegrenzt

Pro & Contra
▲ Sehr gute Steuerung und Fahrphysik
▲ Flexibles, tolerantes Tricksystem
▼ Nur wenig mehr als zehn Pisten
▼ Pisten sind sehr kurz

Bild: Saubere, aber unspektakuläre Grafik, gelungene Animationen, 60Hz. **GRAFIK 2–**

Ton: Super Soundtrack von funky bis hart, gewaltige Soundeffekte. **SOUND 1**

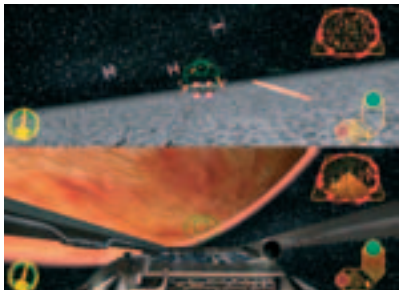
Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß §14 JuSchG

Wer auf 20-minütige Abfahrten Wert legt, greift lieber zu "SSX3". Steuerung und Fahrgefühl sind bei "1080° Avalanche" aber realistischer. **WERTUNG 2+**

ROGUE SQUADRON 3: REBEL STRIKE

Die dunkle Seite der Macht: "Rebel Strike" ist eine kleine Enttäuschung.

▲ **TAUNTAUN:** Auf Hoth schwingen Sie sich in den Sattel dieser Reittiere.



▲ **REBELLEN-ALLIANZ:** Im Zweispieler-Modus können Sie sich gemeinsam zur Zerstörung des Todessterns aufmachen.

Der "Krieg der Sterne" tobt wieder! Rund um die alte Filmtrilogie strickten die Entwickler neue actionreiche Missionen, in denen Sie dem Imperium die Hölle heiß machen. Der Schwerpunkt im Spielablauf liegt wie beim Vorgänger auf gigantischen Raumschlachten. Was in diesen Missionen auf dem Bildschirm abgeht, ist schlichtweg bombastisch. Jederzeit flüssig zischen Ihnen unzählige feindliche Jäger um die Ohren. Unterstützt durch die aus dem Film bekannten Melodien und professionelle Sprachausgabe fühlen Sie sich hier wie Han Solo höchstpersönlich. Die neuen Bodenmissionen, in denen Sie mit Ihrem Charakter per pedes unterwegs sind, versetzen der Begeisterung jedoch herbe Dämpfer. Die steif animierten Charaktere und eine sehr ungenaue Steuerung lassen diese Einsätze zum notwendigen Übel vor der nächsten Flugmission verkümmern.

FAZIT: Die fesselnden Luftkämpfe und die filmreife Präsentation sind eine Klasse für sich. Zudem können Sie sich im tollen Zweispieler-Modus mit einem Freund durch alle Levels des Vorgängers ballern. Die hoch gesteckten Erwartungen kann "Rebel Strike" dennoch nicht erfüllen – zu sehr enttäuschen die schlechten Bodenmissionen. **FK**

TESTERGEBNIS

STAR WARS ROGUE SQUADRON 3: REBEL STRIKE

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint			erhältlich	
Preis			6X Euro	

Zu beachten: Als freischaltbarer Bonus sind die "Star Wars"-Spielautomaten aus den 80er-Jahren enthalten.

Genre	Action
Hersteller	Lucas Arts
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	hoch
www.lucasarts.com	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐
Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐
Multitap ☐ Speichern nach Level
Texte deutsch Sprachausgabe deutsch
USK 12 Spieldauer ca. 10 Std.

Pro & Contra
▲ Grafik und Sound top
▲ Zweispieler-Modus
▼ Bodenmissionen völlig misslungen
▼ Spielerisch etwas eintönig

Bild: Beeindruckende Optik und eine gute PAL-Anpassung (50/60Hz) **GRAFIK 2+**

Ton: Tolle Kompositionen in astreiner Qualität, unterstützt Pro Logic II. **SOUND 1–**

12 Freigegeben ab zwölf Jahren gemäß §14 JuSchG USK

Opulent präsentierte Bombast-Action, die noch besser aussieht als Teil 2, spielerisch aber "dank" neuer Missionstypen schlechter ist. **WERTUNG 2–**

OUTLAW GOLF

Die abgefahrene Golferei gibt es nun auch für PS2 und PC.

▲ **PUTTEN:** Einmal auf dem Grün angekommen, heißt es Ruhe bewahren.

▲ **MISTRESS SUKI:** Die Domina im stilechten Lackoutfit bringt ihren Sklaven Puddin' als Caddie mit.

Wer bisher dachte, Golf sei der Sport für die oberen Zehntausend, wird durch "Outlaw Golf" eines Besseren belehrt. Hier schwingen zehn illustre Charaktere, zu denen beispielsweise eine gut gebaute Stripperin, ein übler Schwerverbrecher und ein psychopathischer Doktor gehören, die Schläger – und das nicht nur, um den Ball einzulochen: Wenn ein Schlag daneben gegangen ist, wird auch schon mal der Caddie verdroschen um die Nerven zu beruhigen und damit das Gelassenheits-Meter wieder zu füllen. Nur wenn das im grünen Bereich liegt, gelingen ordentliche Schläge. Diese werden über den rechten Analog-Stick ausgeführt, was nach kurzer Einspielzeit sehr gut funktioniert.

Im Vergleich zu den Golfern geben sich die drei Kurse überraschend konventionell. Ein Sandbunker hier, ein Wasserloch da – Aufregendes wird aber nicht geboten. Ähnliches gilt für Grafik und Sound, die solide aber nicht umwerfend sind.

FAZIT: In "Outlaw Golf" steckt mehr Substanz, als man auf den ersten Blick vermutet. Die Steuerung ist durchaus anspruchsvoll und erfolgreiches Golfen setzt einiges an Training voraus. Wem traditionelle Golfspiele wie "Tiger Woods" zu trocken sind, findet in "Outlaw Golf" eine gute Alternative. FK

TESTERGEBNIS

OUTLAW GOLF

	PS2	Xbox	GC	PC
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	50 Euro	50 Euro	30 Euro
Zu beachten	Inhaltlich identische Versionen für Xbox und GameCube sind bereits seit längerer Zeit erhältlich.			

Genre	Sport
Hersteller	TDK
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.simonsays.com/ssimkt/outlawgolf/	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☑	Speichern	nach Kurs
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	6	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Frisches Konzept mit witzigen Figuren
▲	Dynamisches Schlagsystem
▼	Nur drei verschiedene Kurse
▼	Lange Ladezeiten
Bild	Animationen und Spielermodelle sind o.k. Oeichtes Ruckeln.
Grafik	3+
Ton	Hintergrundmusik eher unauffällig, teilweise sehr lustiger Kommentar.
Sound	3+
	Sehr spaßige Präsentation und gute Spielbarkeit überzeugen. Mehr und einfallsreichere Kurse hätten dem Spiel aber nicht geschadet.
Wertung	2–

GRAND THEFT AUTO: DOPPELPACK

Zwei Städte, zwei Spiele, ein Preis: Dieses "GTA"-Paket ist Gold wert!

▲ **GTA 3:** Im chinesischen Viertel vermöbeln wir den Besitzer einer Imbiss-Bude.

▲ **GTA: VICE CITY (DT.):** Vor einer verlassenen Villa zücken wir unsere Waffe. Hoffentlich sieht das die Gang nicht.

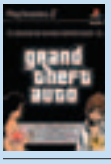
Die beiden meistverkauften PS2-Spiele gibt es seit kurzem erstmals in einem so genannten Doppelpack. Doch die eigentliche Sensation folgt erst im Januar 2004 – dann erscheint das Bundle, bestehend aus "GTA 3" und "Grand Theft Auto: Vice City (dt.)" mit grafischen Verbesserungen auch für die Xbox. Wir umschreiben kurz noch einmal, worum es geht: Als gestrandete Gauner-Existenz erarbeiten Sie sich in den Städten Liberty City ("GTA 3") und Vice City ("Grand Theft Auto: Vice City (dt.)") den Rang eines anerkannten Gangster-Paten. Als Beförderungsmittel dienen unterschiedlichste Fahrzeuge, die sich einfach aus dem Stadtverkehr klauen lassen. Mit einem reichhaltigen Waffenarsenal lauern Sie feindlichen Banden auf oder planen einen Banküberfall. Die Aufträge bekommen Sie meist von zweifelhaften Individuen, die an verschiedenen Punkten der gigantisch großen Stadt warten

FAZIT: Der Umfang der beiden Action-Titel ist für den Preis von 65 bzw. 70 Euro beinahe schon sensationell. In jeweils gut siebzig Story- plus unzähligen Taxi-, Feuerwehr-, Lieferanten- und Bürgerwehr-Missionen erleben Sie eine wirklich spannende Geschichte. Alternativ dazu absolvieren Sie Stunts oder sammeln 100 Päckchen ein. MH

TESTERGEBNIS

GRAND THEFT AUTO: DOPPELPACK

	PS2	Xbox	GC	PC
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	1.2004		
Preis	65 Euro	70 Euro		
Zu beachten	Die Xbox-Version erscheint im Januar und bietet detailliertere Figuren, neue Lichteffekte und schönere Reflexionen.			



Genre	Action
Hersteller	Take 2
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	schwer
www.grandtheftauto.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Mission
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	18	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Wochenlanger Spielspaß
▲	Spannende Missionen
▼	Teilweise recht heftiger Grafikaufbau
▼	Ungenaue Steuerung
Bild	Verwisch-Effekt ein- und ausschaltbar, 16:9-Darstellung.
Grafik	1–
Ton	Nur "Vice City (dt.)" bietet DTS-Raumklang.
Sound	1
	Die beiden meistverkauften Action-Titel gibt es nun im Doppelpack. Mehr Spielspaß bekommen Sie derzeit mit keinem anderen Spiele-Paket.
Wertung	1

ADD-ON

ANNO 1503: SCHÄTZE, MONSTER & PIRATEN

Diese Zusatz-CD liefert neues Material für den Strategie-Hit.

▲ **BOMBIG:** Mit den Kanonen-Türmen lassen sich feindliche Schiffe abwehren.

▲ **IDYLLISCH:** Noch ist alles ruhig und friedlich – doch die neuen Katastrophen-Szenarios sorgen schon bald für Chaos.

Eines der erfolgreichsten deutschen Strategie-Spiele bekommt Zuwachs. Nein, nicht in Form eines Nachfolgers, sondern mit einer brandneuen Zusatz-CD. Dieses günstige Add-on (nur ca. 20 Euro) mit dem Untertitel "Schätze, Monster & Piraten", peppt das Hauptprogramm "Anno 1503" auf. Den Hauptteil stellen zwölf neue Einzelspieler-Episoden. Daneben gibt es noch unzählige neue Features, die aber auch in einer Patch-Datei Platz gefunden hätten. So können jetzt feindliche Schiffe geentert und zehn neue Gebäude gebaut werden. Es gibt zum Beispiel endlich effektive Abwehrtürme, die jedes angreifende Schiff mit ihren gewaltigen Kanonen in die Flucht schlagen. Der ursprünglich angekündigte Mehrspieler-Modus findet sich auch in diesem Update nicht. Laut Entwicklern wird dieser aber bald als kostenloses Update nachgeliefert.

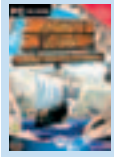
FAZIT: Erst mal ein Tadel an Sunflowers: Erst auf der dritten Seite der Bedienungsanleitung wird erwähnt, dass das Hauptspiel "Anno 1503" benötigt wird. Davon abgesehen bekommt der Spieler mit den neuen Kampagnen bewährte "Anno 1503"-Qualität. Die neuen Gebäude und anderen Verbesserungen erscheinen uns etwas dürftig – aber für 20 Euro geht das allemal in Ordnung. **MH**

TESTERGEBNIS

ANNO 1503: SCHÄTZE, MONSTER & PIRATEN

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint				erhältlich
Preis				20 Euro

Zu beachten: Dieses Programm lässt sich nur in Verbindung mit dem Hauptspiel "Anno 1503" starten.



Genre	Strategie
Hersteller	Sunflowers
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.anno1503.com	

Videogames aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	6	Spieldauer	15+ Std.

Pro & Contra
▲ Zwölf neue Kampagnen
▲ Neue Gebäude und Szenarios
▼ Leider nur wenige Neuerungen
▼ Kein Multiplayer-Modus

Bild: Keine 3D-Grafik, diverse Auflösungen anwählbar. **GRAFIK 2+**

Ton: Atmosphärische Umgebungs-Geräusche. **SOUND 2**

6 USK

Nette Zusatz-CD mit zwölf neuen Kampagnen und einer Hand voll neuer Spiel-Features. Leider gibt es immer noch keinen Multiplayer-Modus.

WERTUNG 2+

AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Videogames Aktuell testet alle Spiele und bringt die besten und interessantesten Games ausführlich ins Heft.
Weitere getestete Spiele der letzten Wochen sehen Sie hier in der Übersicht.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
Against Rome	PC	Echtzeit-Strat.	Spannende Echtzeit-Schlachten im Alten Rom.	2-
Asterix & Obelix XXL	PS2	Action-Adv.	Actiongeladenes Abenteuer mit den beiden Galliern.	3+
Backyard Wrestling	PS2, Xbox	Wrestling	Indiskutabel schlechtes und (zu) brutales Prügelspiel.	5-
Bloody Roar 4	PS2	Beat'em'Up	Ordentlicher 3D-Prügler mit einfacher Steuerung.	3+
Chicago 1930	PC	Echtzeit-Strat.	Unspektakulärer "Commandos"-Klon mit Mafia-Szenario.	3
Crash Nitro Kart	PS2, Xbox, GC	Rennspiel	Unterhaltsamer Fun-Racer im "Crash Bandicoot"-Universum.	2-
Der Hobbit	PS2, Xbox, GC, PC	Action-Adv.	Atmosphärische Umsetzung des Tolkien-Kinderbuchs.	2
Dragon Ball Z Budokai 2	PS2	Beat'em'Up	Solides Prügelspiel mit den originalgetreuen Charakteren.	3+
ESPN NBA Basketball	PS2, Xbox	Basketball	Fernsehreif präsentiertes Korblegen. Auch spielerisch top.	1-
Looney Tunes: Back in Action	PS2, GC	Jump'n'Run	Langweilige Hüpferei mit Bugs Bunny und Kollegen.	4
Morrowind (Budget)	Xbox, PC	Rollenspiel	Das fantastische Rollenspiel gibt es jetzt zum Schnäppchenpreis.	1-
Naval Ops: Warship Gunner	PS2	Action	Mittelmäßige U-Boot-Action in mehreren Epochen.	3
Racing Simulation 3	PS2	Rennspiel	Durchschnittliches Formel-1-Spiel ohne Original-Lizenzen.	3-
Railroad Pioneer	PC	Wirtsch.-Sim.	Schienenverlegen im 19. Jh. Leider fehlt es an Spieltiefe.	3
Smash Cars	PS2	Rennspiel	Spielerisch guter Renner mit veralteter Optik.	3
Splinter Cell (Budget)	PS2, Xbox, GC, PC	Action-Adv.	Xbox-Version nun als günstige Neuauflage mit mehr Levels.	1
The Italian Job	PS2, Xbox, GC, PC	Rennspiel	Anfangs launige Rennspiel-Action, die aber schnell frustriert.	3
Unlimited Saga	PS2	Rollenspiel	Extrem trockenes und komplexes Rollenspiel für Freaks.	3
URU: Ages Beyond Myst	PC	Adventure	"Myst"-Nachfolger im völlig neuen Look. Für geduldige Spieler.	2-
Wallace & Gromit in Project Zoo	PS2, Xbox, GC, PC	Action-Adv.	Sympathische Knetgummi-Helden in nettem Abenteuer.	3+

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)
TAKE 2 — PS2 PC — 1

MAX PAYNE 2
TAKE 2 — PS2 XBOX PC — 1-

PRINCE OF PERSIA
UBISOFT — PS2 XBOX GC PC — 1-

STAR WARS ROGUE LEADER 2
ELECTRONIC ARTS — GC — 1-

PANZER DRAGOON ORTA
ATARI — XBOX — 1-

EGO-SHOOTER

BATTLEFIELD 1942
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

CALL OF DUTY
ACTIVISION — PC — 1

PLANETSIDE
UBISOFT — PC — 1

HALO
MICROSOFT — XBOX PC — 1

TIMESPLITTERS 2
EIDOS — PS2 XBOX GC — 1-

ACTION-RENNSPIEL

NEED FOR SPEED UNDERGROUND
ELECTRONIC ARTS — PS2 XBOX GC PC — 1

F-ZERO GX
NINTENDO — GC — 1-

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2
ELECTRONIC ARTS — PS2 XBOX GC PC — 2+

BURNOUT 2
ACCLAIM — PS2 XBOX GC — 2+

SPLASHDOWN 2: RIDES GONE WILD
ATARI — PS2 XBOX — 2+

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Call of Duty	PC	Ego-Shooter	1	12/03
Counter Strike Condition Zero	PC	Ego-Shooter	1-	06-07/03
Freedom Fighters	PS2 XBOX GC PC	Action	1-	10/03
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PS2 XBOX PC	Action	1	08-09/03
Halo	XBOX PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PS2 XBOX PC	Action	1-	12/03
Medal of Honor: Frontline	PS2 XBOX GC	Ego-Shooter	1	10/03
No One Lives Forever 2	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Panzer Dragoon Orta	XBOX	Shoot'em-Up	1-	06-07/03
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	08-09/03
Prince of Persia: The Sands of Time	PS2 XBOX GC PC	Action	1-	12/03
SOCOM: U.S. Navy Seals	PS2	Action	1-	08-09/03
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	XBOX PC	Ego-Shooter	1-	11/03
Star Wars Rogue Leader 2	GC	Shoot'em-Up	1-	06-07/03
Tron 2.0	PC	Action	1-	11/03
Timesplitters 2	PS2 XBOX GC	Ego-Shooter	1	06-07/03
XIII	PS2 XBOX GC PC	Ego-Shooter	1-	12/03
WERTUNG "GUT"				
Brute Force	XBOX	Action	2	08-09/03
Buffy im Bann der Dämonen: Chaos Bleeds	PS2 XBOX GC	Action	2	11/03
Chaos Legion	PS2	Action	2+	10/03
Conflict: Desert Storm 2	PS2 XBOX GC	Taktik-Shooter	2+	11/03
Delta Force: Black Hawk Down	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr d. Königs	PS2 XBOX GC PC	Action	2+	12/03
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	PS2 XBOX GC PC	Action	2	06-07/03
Enter the Matrix	PS2 XBOX GC PC	Action	2	08-09/03
Ghost Recon	PS2 XBOX GC PC	Taktik-Shooter	2+	06-07/03
Ghost Recon: Island Thunder	XBOX PC	Taktik-Shooter	2	10/03
Hitman 2 - Silent Assassin	PS2 XBOX GC PC	Action	2	11/03
James Bond 007: Nightfire	PS2 XBOX GC PC	Ego-Shooter	2+	10/03
Judge Dredd: Dredd vs. Death	PS2 XBOX GC PC	Ego-Shooter	2	12/03
Mace Griffin: Bounty Hunter	PS2 XBOX PC	Ego-Shooter	2-	08-09/03
Mech Assault	XBOX	Action	2+	06-07/03
Medal of Honor: Rising Sun	PS2 XBOX GC	Ego-Shooter	2-	12/03
Otogi: Myth of Demons	XBOX	Action	2	11/03
Red Faction 2	PS2 XBOX GC PC	Ego-Shooter	2	08-09/03
Rez	PS2	Shoot'em-Up	2	06-07/03
Secret Weapons over Normandy	PS2 XBOX PC	Action	2+	12/03
Soldiers of Fortune 2	XBOX PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
The Getaway	PS2	Action	2-	10/03
The Simpsons: Hit & Run	PS2 XBOX GC PC	Action	2-	12/03
Time Crisis 3	PS2	Lightgun-Shooter	2	12/03
True Crime: Streets of LA	PS2 XBOX GC PC	Action	2+	12/03
Unreal Championship	XBOX	Ego-Shooter	2	11/03
Warhammer 40.000: Fire Warrior	PS2 PC	Ego-Shooter	2+	11/03
Yager	XBOX PC	Action	2	06-07/03
Zone of the Enders 2	PS2	Action	2+	10/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

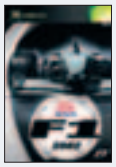
RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Colin McRae Rally 4	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	1	10/03
F-Zero GX	GC	Action-Rennspiel	1-	12/03
F1 2002	PS2 XBOX GC PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	06-07/03
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Need for Speed Underground	PS2 XBOX GC PC	Action-Rennspiel	1	12/03
WERTUNG "GUT"				
4x4 EVO 2	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Quad Power Racing 2	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Big Mutha Truckers	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Burnout 2	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2+	11/03
Colin McRae Rally 3	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Crazy Taxi	PS2 GC PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Crazy Taxi 3: High Roller	XBOX	Action-Rennspiel	2	06-07/03
DTM Race Driver	PS2	Rennsimulation	2+	06-07/03
DTM Race Driver Director's Cut	XBOX PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
F1 Racing Championship	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2-	06-07/03
Ferrari F355 Challenge	PS2	Rennsimulation	2-	06-07/03
Formel Eins 2003	PS2	Formel1-Rennspiel	2	08-09/03
Freekstyle	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Freestyle Metal X	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2-	11/03
Grand Prix Challenge	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2	06-07/03
GT Concept 2002: Tokyo - Geneva	PS2	Rennsimulation	2+	06-07/03
Mario Kart: Double Dash!!	GC	Action-Rennspiel	2+	12/03
Mercedes Benz Truck Racing	PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
Micro Machines Explosion	PS2 GC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Midnight Club 2	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Moto GP 2	XBOX PC	Rennsimulation	2	06-07/03
Moto GP 3	PS2	Rennsimulation	2	06-07/03
MX Superfly	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Need for Speed: Hot Pursuit 2	PS2 XBOX GC PC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Project Gotham Racing	XBOX	Rennsimulation	2-	06-07/03
RalliSport Challenge	XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Rally Trophy	PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Shox	PS2	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Splashdown 2: Rides gone wild	PS2	Action-Rennspiel	2+	11/03
Spy Hunter	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Stuntman	PS2	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
V-Rally 3	PS2 XBOX GC PC	Offroad-Rennspiel	2	06-07/03
Wave Race: Blue Storm	GC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
World Racing	PS2 XBOX PC	Rennsimulation	2	10/03
XGIII: Extreme G Racing	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Freaky Flyers	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	3+	11/03
Riding Spirits	PS2	Rennsimulation	3+	06-07/03
Wreckless: The Yakuza Missions	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	3+	06-07/03
XGRA	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	3	12/03

TOPSPIELE

FORMEL1



F1 2002
1- ELECTRONIC ARTS — PS2 XBOX GC PC

GRAND PRIX 4
1- ATARI — PC

FORMEL EINS 2003
2 SONY — PS2

GRAND PRIX CHALLENGE
2 ATARI — PS2 PC

F1 RACING CHAMPIONSHIP
2- UBISOFT — PS2 PC

OFFROAD

COLIN MCRAE RALLY 4
1 CODEMASTERS — PS2 XBOX

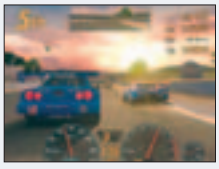
RALLISPORT CHALLENGE
2+ MICROSOFT — XBOX PC

COLIN MCRAE RALLY 3
2+ CODEMASTERS — PS2 XBOX PC

V-RALLY 3
2 ATARI — PS2 XBOX GC PC

ATV QUAD POWER RACING 2
2- ACCLAIM — PS2 XBOX GC

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 3: A-SPEC
1 SONY — PS2

NASCAR RACING 2003 SEASON
1- VIVENDI — PC

DTM RACE DRIVER
2+ CODEMASTERS — PS2 XBOX PC

MERCEDES BENZ TRUCK RACING
2+ THQ — PC

MOTO GP 2
2 THQ — XBOX PC

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION-ADVENTURE

METROID PRIME
NINTENDO — 1

ZELDA: THE WIND WAKER
NINTENDO — 1

MAFIA
TAKE 2 — 1

SPLINTER CELL
UBISOFT — 1

MGS 2: SUBSTANCE
KONAMI — 1

HORROR-ADVENTURE

SILENT HILL 3
KONAMI — 1

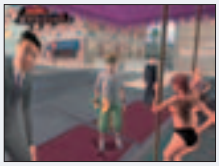
RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — 1-

RESIDENT EVIL
ELECTRONIC ARTS — 1-

DAS DING
VIVENDI — 2+

PROJECT ZERO
WANADOO — 2

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND
ACTIVISION — 1

SSX 3
ELECTRONIC ARTS — 1

TONY HAWK'S PRO SKATER 4
ACTIVISION — 1

AGGRESSIVE INLINE
ACCLAIM — 1-

JET SET RADIO FUTURE
SEGA — 1-

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

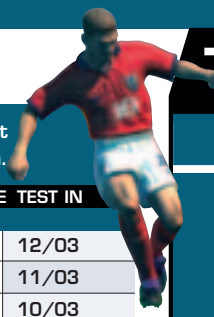
TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Blood Omen 2	PS2 XBOX PC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
Mafia	PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2	Action-Adventure	1	11/03
Metal Gear Solid 2: Substance	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Metroid Prime	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Action-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil	GC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil Zero	GC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Silent Hill 3	PS2	Horror-Adventure	1	06-07/03
Splinter Cell	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Starfox Adventures	GC	Action-Adventure	1-	06-07/03
The Legend of Zelda: The Wind Waker	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Alone in the Dark: The New Nightmare	PC	Horror-Adventure	2	06-07/03
Buffy the Vampire Slayer	XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Das Ding	PS2 XBOX PC	Horror-Adventure	2+	06-07/03
Harry Potter: Die Kammer des Schreckens	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	2	06-07/03
Indiana Jones: Die Legende der Kaisergruft	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	2+	06-07/03
Luigi's Mansion	GC	Action-Adventure	2+	06-07/03
Pirates: The Legend of Black Kat	PS2 XBOX	Action-Adventure	2-	06-07/03
Project Zero	PS2 XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Shenmue II	XBOX	Action-Adventure	2+	06-07/03
Silent Hill 2: Director's Cut	PS2 PC	Horror-Adventure	2	06-07/03
Silent Hill 2: Inner Fears	XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PS2 PC	Action-Adventure	2+	08-09/03

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PS2 XBOX GC	Inline	1-	06-07/03
Jet Set Radio Future	XBOX	Inline	1-	06-07/03
SSX 3	PS2 XBOX GC	Snowboard	1	12/03
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS2 XBOX GC	Skateboard	1	06-07/03
Tony Hawk's Underground	PS2 XBOX GC	Skateboard	1	12/03
WERTUNG "GUT"				
Airblade	PS2	Skateboard	2	06-07/03
Amped: Freestyle Snowboarding	XBOX	Snowboard	2-	06-07/03
Amped 2	XBOX	Snowboard	2+	12/03
Dark Summit	PS2 XBOX GC	Snowboard	2	06-07/03
Dave Mirra's Freestyle BMX 2	PS2 XBOX GC	BMX	2-	06-07/03
Disney's Extreme Skate Adventure	PS2 XBOX GC	Skateboard	2+	11/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
BMX XXX	PS2 XBOX GC	BMX	3+	06-07/03
Rolling	PS2 XBOX	Inline-Skating	3	12/03

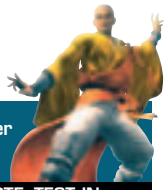
DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.



SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NHL Football	PS2 XBOX	Eishockey	1	12/03
ESPN NHL Hockey	PS2 XBOX	Eishockey	1-	11/03
Madden NFL 2004	PS2 XBOX GC PC	American Football	1	10/03
NFL 2K3	PS2 XBOX GC	American Football	1	06-07/03
NHL 2004	PS2 XBOX GC PC	Eishockey	1-	12/03
Pro Evolution Soccer 2	PS2	Fußball	1	11/03
Pro Evolution Soccer 3	PS2 PC	Konami	1	11/03
Tiger Woods PGA Tour 2003	PS2 XBOX GC PC	Golf	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Ace Golf	GC	Golf	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2004	PS2	Baseball	2	06-07/03
Anstoß Action	PC	Fußball	2	06-07/03
Beach Spikers	GC	Volleyball	2+	06-07/03
Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball	XBOX	Volleyball	2-	06-07/03
ESPN Int. Winter Sports	PS2 XBOX GC	Wintersport	2-	06-07/03
FIFA Football 2004	PS2 XBOX GC PC	Fußball	2	12/03
International Superstar Soccer 2	PS2 XBOX GC	Fußball	2-	06-07/03
Knockout Kings 2003	GC	Boxen	2	06-07/03
Links 2003	PC	Golf	2	06-07/03
NBA 2K3	PS2 XBOX GC	Basketball	2+	06-07/03
NBA Inside Drive 2003	XBOX	Basketball	2	06-07/03
NBA Live 2004	PS2 XBOX GC PC	Basketball	2+	12/03
NBA Street Vol.2	PS2 XBOX GC	Basketball	2+	06-07/03
NHL Hitz Pro	PS2 XBOX	Eishockey	2+	12/03
Rocky	PS2 XBOX GC	Boxen	2	06-07/03
RTL Skispringen 2004	PS2 PC	Wintersport	2	12/03
Sega Soccer Slam	PS2 XBOX GC	Fußball	2	06-07/03
TIF – This Is Football 2003	PS2	Fußball	2+	06-07/03
Virtua Tennis 2	PS2	Tennis	2+	06-07/03



BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Dead or Alive 3	XBOX	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Soul Calibur 2	PS2 XBOX GC	Beat'em-Up	1	10/03
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Virtua Fighter 4 Evolution	PS2	Beat'em-Up	1	08-09/03
WERTUNG "GUT"				
Bloody Roar: Primal Fury	GC	Beat'em-Up	2	06-07/03
Capcom vs. SNK 2: EO	XBOX	Beat'em-Up	2-	06-07/03
Def Jam Vendetta	PS2	Wrestling	2+	08-09/03
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2 XBOX	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Super Smash Bros. Melee	GC	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Tekken Tag Tournament	PS2	Beat'em-Up	2	06-07/03

TOPSPIELE

BASKETBALL

NBA 2K3
2+ | SEGA | PS2 XBOX GC

NBA LIVE 2004
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

NBA STREET VOL.2
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC

NBA INSIDE DRIVE 2003
2 | MICROSOFT | XBOX

NBA COURTSIDE 2002
2- | NINTENDO | GC

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 3
1 | KONAMI | PS2 PC

TIF – THIS IS FOOTBALL 2003
1 | SONY | PS2

ANSTOSS ACTION
2+ | ASCARON | PC

FIFA FOOTBALL 2004
2 | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

ISS 2
2- | KONAMI | PS2 XBOX GC

BEAT'EM-UP

SOUL CALIBUR 2
1 | EA/NINTENDO | PS2 XBOX GC

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION
1 | SONY | PS2

DEAD OR ALIVE 3
1- | MICROSOFT | XBOX

TEKKEN 4
1- | SONY | PS2

DEF JAM VENDETTA
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ADVENTURE

FLUCHT VON MONKEY ISLAND
LUCAS ARTS — 1-

RUNAWAY
DTP — 2+

SHADOW OF MEMORIES
KONAMI — 2

PRISONER OF WAR
CODEMASTERS — 2-

MYST 3: EXILE
UBISOFT — 3+

ROLLENSPIEL

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.
LUCAS ARTS — 1

BALDUR'S GATE 2
INTERPLAY — 1

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE
VIRGIN — 1

MORROWIND
UBISOFT — 1-

FINAL FANTASY X
SONY — 1-

GESCHICKLICHKEIT

SUPER MONKEY BALL
SEGA — 2

FREQUENCY
SONY — 2

DOG'S LIFE
SONY — 2

SUPER BUST-A-MOVE 2
ACCLAIM — 2

MARIO PARTY 4
NINTENDO — 2-

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	06-07/03
Baldur's Gate: Dark Alliance	PS2 XBOX CUBE	Rollenspiel	1	06-07/03
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	06-07/03
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	06-07/03
Flucht von Monkey Island	PS2 PC	Adventure	1-	06-07/03
Morrowind	XBOX PC	Rollenspiel	1-	06-07/03
Phantasy Star Online Episode I & II	XBOX CUBE	Online-Rollenspiel	1-	08-09/03
Star Wars Knights of the Old Republic	XBOX PC	Rollenspiel	1	10/03
WERTUNG "GUT"				
Breath of Fire 5: Dragon Quarter	PS2	Rollenspiel	2-	12/03
Dark Age of Camelot	PC	Online-Rollenspiel	2+	06-07/03
Dark Chronicle	PS2	Rollenspiel	2+	10/03
Eve Online	PC	Rollenspiel	2-	10/03
Everquest Europa	PC	Online-Rollenspiel	2+	06-07/03
Gothic 2	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Kingdom Hearts	PS2	Rollenspiel	2	11/03
Lost Kingdoms	CUBE	Rollenspiel	2	06-07/03
Neverwinter Nights	PC	Rollenspiel	2	06-07/03
Prisoner of War	PS2 XBOX PC	Adventure	2-	06-07/03
Shadow of Memories	PS2 XBOX PC	Adventure	2	06-07/03
Star Wars Galaxies: An Empire Divided	PC	Rollenspiel	2	12/03
Summoner 2	PS2	Rollenspiel	2-	06-07/03
Summoner: A Goddess Reborn	CUBE	Rollenspiel	2-	06-07/03
Temple of Elemental Evil	PC	Rollenspiel	2	12/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Evolution Worlds	CUBE	Rollenspiel	3	06-07/03
Fluch der Karibik	XBOX PC	Rollenspiel	3+	10/03
Largo Winch	PS2 XBOX CUBE PC	Adventure	3-	06-07/03
Löwenherz	PC	Rollenspiel	3+	10/03
Myst 3: Exile	PS2 XBOX PC	Adventure	3+	06-07/03

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

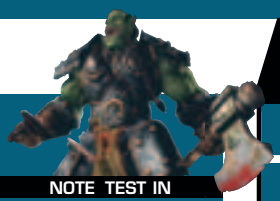
Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Dog's Life	PS2	Geschicklichkeit	2	12/03
Eggo Mania	PS2 XBOX CUBE	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Frequency	PS2	Geschicklichkeit	2	06-07/03
Mario Party 4	CUBE	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Super Bust-a-Move 2	CUBE	Geschicklichkeit	2	11/03
Super Monkey Ball	CUBE	Geschicklichkeit	2	06-07/03
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/03
Findet Nemo	PS2 XBOX CUBE PC	Geschicklichkeit	2-	12/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Gregory Horror Show	PS2	Geschicklichkeit	3	12/03
Wer wird Millionär	PS2 PC	Denkspiel	3	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

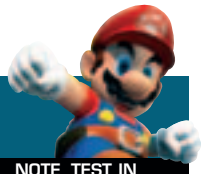
STRATEGIE/SIMULATION



Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
C&C Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/03
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	06-07/03
Eurofighter Typhoon	PC	Wirtschaftssim	1-	06-07/03
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	08-09/03
Pikmin	GC	Echtzeit-Strategie	1-	06-07/03
Tropico 2: Die Pirateninsel	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Warcraft 3	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Ace Combat 4: Distant Thunder	PS2	Flug-Simulation	2-	06-07/03
Age of Wonders: Shadow Magic	PC	Runden-Strategie	2	11/03
American Conquest	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Anstoß 4 Edition 03/04	PC	Fußball-Manager	2	12/03
Aquanox 2: Revelation	PC	Runden-Strategie	2+	06-07/03
Die Sims	PS2 XBOX GC PC	Aufbau-Strategie	2+	06-07/03
Doshin the Giant	GC	Echtzeit-Strategie	2	06-07/03
Empires: Die Neuzeit	PC	Echtzeit-Strategie	2+	12/03
Enigma	PC	See-Simulation	2-	08-09/03
Fire Department	PC	Action-Simulation	2	11/03
Fußball Manager 2003	PC	Fußball-Manager	2+	06-07/03
Homeworld 2	PC	Echtzeit-Strategie	2	11/03
Jurassic Park: Operation Genesis	PS2 XBOX PC	Aufbau-Strategie	2-	06-07/03
No Man's Land	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Republic: The Revolution	PC	Runden-Strategie	2-	11/03
Rise of Nations	PC	Echtzeit-Strategie	2	08-09/03
Themepark World	PS2 PC	Runden-Strategie	2	06-07/03
World War 2 Frontline Command	PC	Echtzeit-Strategie	2+	08-09/03
Zoo Tycoon Complete Collection	PC	Aufbau-Strategie	2-	11/03

JUMP'N'RUN

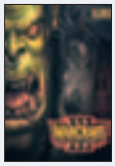


Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter: The Precursor Legacy	PS2	Jump'n'Run	1	06-07/03
Jak 2: Renegade	PS2	Jump'n'Run	1-	11/03
Ratchet & Clank	PS2	Jump'n'Run	1	11/03
Rayman 3:Hoodlum Havoc	PS2 XBOX GC PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Sly Raccoon	PS2	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Super Mario Sunshine	GC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex	PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	2	06-07/03
Dr. Muto	PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	2-	06-07/03
Klonoa 2: Lunatea's Veil	PS2	Jump'n'Run	2+	06-07/03
Oddworld: Munch's Oddysee	XBOX	Jump'n'Run	2	06-07/03

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3
1 | VIVENDI | PC

AGE OF MYTHOLOGY
1 | MICROSOFT | PC

CIVILIZATION 3
1 | ATARI | PC

C&C GENERÄLE: STUNDE NULL
1- | ELECTRONIC ARTS | PC

PIKMIN
1- | NINTENDO | GC

SIMULATION

FALCON 4.0
1- | HASBRO | PC

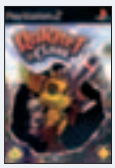
IL-2 FORGOTTEN BATTLES
1- | UBISOFT | PC

EUROFIGHTER TYPHOON
1- | RAGE | PC

AQUANOX 2: REVELATION
2+ | KOCH MEDIA | PC

ACE COMBAT 4: DISTANT THUNDER
2- | SONY | PS2

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK
1 | SONY | PS2

JAK & DAXTER
1 | SONY | PS2

SUPER MARIO SUNSHINE
1- | NINTENDO | GC

RAYMAN 3 - HOODLUM HAVOC
1- | UBISOFT | PS2 XBOX GC PC

SLY RACCOON
1- | SONY | PS2

INHALT

CHEATS

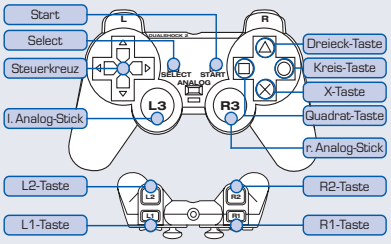
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
BACKYARD WRESTLING	104	PS2
CHROME	104	PC
CONFLICT: DESERT STORM	100	PS2 XBOX GC PC
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	100	PS2
DIE SIMS BRECHEN AUS	105	PS2
EMPIRES: DIE NEUZEIT	105	PC
FIFA 2004	104	PC
FINDET NEMO	105	PS2
GRAND THEFT AUTO DOPPELPACK	102	PS2 XBOX
MTV CELEBRITY DEATHMATCH	104	PS2 XBOX
NHL 2004	104	PC
PES 3	104	PS2
SSX 3	100	PS2 XBOX
TRUE CRIME	102	PS2 XBOX
WALLACE & GROMIT IN PROJECT ZOO	104	PS2 XBOX

TIPPS & TRICKS

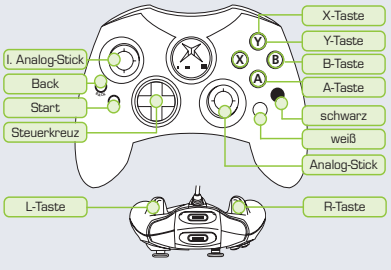
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
MAX PAYNE 2	112	PS2 XBOX PC
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	110	PS2 XBOX GC
TONY HAWK'S UNDERGROUND	112	PS2 XBOX GC
TRUE CRIME: STREETS OF LA	106	PS2 XBOX GC PC

DIE CONTROLLER

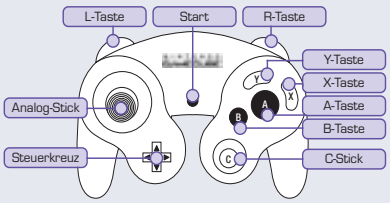
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

Cheat-Menü aktivieren

Fleißige Spieler werden mit Cheats belohnt. Haben Sie das Spiel einmal erfolgreich abgeschlossen und gespeichert, verrät es auf einer Übersichtstafel seine Geheimnisse.

Haken an der Sache: Die Cheats funktionieren erst, nachdem das Spiel einmal erfolgreich absolviert wurde und auf der Memory Card ein entsprechender Speicherstand angelegt ist.

Um die Cheats zu aktivieren, müssen Sie nur mit der START-Taste eine aktuelle Mission pausieren. Drücken und halten Sie nun gleichzeitig die Schultertasten L1 + L2 + R1 + R2 und geben Sie die angegebenen Tastenkombinationen ein.

Restore Health (Gesundheit auffüllen)
..... ●, ●, ●, ●

Perfect Mode
(Jeder neutralisierte Gegner wird am Ende als "Perfekt" gewertet.)
..... ●, ▲, △, ✕

Always Devastating
(Schildbrecher, stärkere Schläge)
..... △, ▼, △, ▲

Alle Upgrades (Alle Upgrades)
..... ▼, ▲, △, ●

Infinite Missiles (Unbegrenzt Wurfgeschosse)
..... ●, ●, ▲, ●

Invulnerable (Unverwundbar)
..... ●, ●, ●, ▼

Targeting Indicator Mode (Zielhilfe)
..... ▲, ●, ▼, ●

▲ **BELOHNUNG:** Cheats sind aktivierbar, nachdem einmal durchgespielt wurde.

BACKYARD WRESTLING

Viele Extras und Wrestler freischalten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein, bei gedrückt gehaltener L-Taste
..... A, X, Y, B, A, X, Y, B
Ein kurzer Schrei bestätigt die richtige Eingabe.

CONFLICT: DESERT STORM 2

Direkt vom Hersteller sind die Cheatcodes für alle Plattformen eingetrudelt. Geben Sie entsprechend Ihres Systems den Code im Hauptmenü des Spiels ein.

PlayStation2
..... L1, L1, R2, R2, ●, ●, △, △, ●, ●

Xbox
..... L, L, R, R, X, X, Y, Y, B, B

GameCube
..... ←, ←, →, →, Z, Z, Y, Y, X, X

PC
Halten Sie die linke SHIFT-Taste gedrückt. Geben Sie nun Folgendes ein **DESERTWATCH**

SSX 3

Zusätzliche Boarder

Starten Sie das Spiel und klicken Sie sich ins Hauptmenü. Mit Hilfe der ●-Taste gelangen Sie von dort aus in die Optionen. Wählen Sie den Unterpunkt "Cheat eingeben" aus und tragen Sie dort unsere Cheats ein. Wichtig: Nachdem Sie den entsprechenden Code in die Eingabezeile eingetragen haben, müssen Sie den Punkt "Fertig" auf der Tastatur benutzen! Das Spiel wechselt zurück in die Optionen. Benutzen Sie auch hier den Menüpunkt "Fertig"!

Starten Sie jetzt ein Spiel und suchen Sie sich einen beliebigen Boarder aus. Unter der Option "Fahrer-Details" wird die Funkion "Cheat-Boarder" aufgerufen. Dort sind nun die erschummelten Boarder aufgeführt.

Die Freischalt-Codes lauten:
zenmaster
bronco
worm

Weitere Extras erhalten Sie, wenn Sie die Streckenziele erreichen oder alle Goodies wie "Arts" "Posters, etc. einsammeln.

▲ **VERSTECKT:** Drei zusätzliche Boarder, dank Cheats direkt aufrufbar.

GRAND THEFT AUTO DOPPELPACK

Take 2 Interactive bietet mittlerweile die beiden genialen Spiele aus der "Grand Theft Auto"-Reihe im günstigen Doppelpack. Enthalten sind: "Grand Theft Auto 3" ("GTA 3") und "Grand Theft Auto Vice City (dt.)" ("GTA VC"). Grund genug, Ihnen die wichtigsten Cheats aufzulisten. Wichtig: Probieren Sie die Codes bitte erst aus, nachdem Sie Ihren regulären Spielstand gespeichert haben. Viele der Codes können nicht mehr rückgängig gemacht werden.

Cheats für GTA 3

(Diese Cheats funktionieren nur im Spiel "GTA 3")
Geben Sie die Codes einfach während eines Spiels ein ohne zu pausieren. Eine kurze Meldung auf dem Screen informiert Sie darüber, dass die Eingabe geklappt hat. Viele der Codes lassen sich mehrfach hintereinander eingeben und verstärken dabei jedes Mal den jeweiligen Effekt.

Alle Waffen aktivieren
... R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Körperpanzer auffüllen
... R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Lebensenergie auffüllen
... R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Wetterbedingungen verändern
Sonnenschein
..... L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, △

Bewölkt
..... L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■

Neblig
..... L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✕

Regenwetter
..... L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●

Panzer zuschalten
. ●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, △, ●, △

Fahndungslevel heraufsetzen
..... R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←, →

Fahndungslevel heruntersetzen
..... R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Kontostand aufbessern
... R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Fahrzeugaufbauten unsichtbar machen
(Nur noch die Reifen sind zu sehen)
..... L1, L1, ■, R2, △, L1, △

Spielablauf verlangsamen
..... △, ↑, →, ↓, ■, R1, R2

Spielablauf beschleunigen
..... △, ↑, →, ↓, ■, L1, L2

Outfit verändern
Funktioniert erst im späteren Spielverlauf – durch jede weitere Eingabe wird ein anderes Outfit aktiviert.
..... →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →

Tageszeiten wechseln schneller
... ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, △, ●, △

Cheats für GTA Vice City (dt.)

(Diese Cheats funktionieren nur im Spiel "GTA Vice City (dt.)")
Geben Sie die Codes einfach während eines Spiels ein ohne zu pausieren. Eine kurze Meldung auf dem Screen informiert Sie, dass die Eingabe geklappt hat.

Waffenarsenal zuschalten Code 1
... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Waffenarsenal zuschalten Code 2
... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←

Waffenarsenal zuschalten Code 3
... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓

Körperpanzer auffüllen
.... R1, R2, L1, ✕, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Alle Frauen erhalten Waffen
..... →, L1, ●, L2, ✕, R1, L1, L1, ✕

Alle Frauen folgen Tommy
..... ●, ✕, L1, L1, R2, ✕, ✕, ●, △

Lebensenergie
.... R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Fahndungslevel reduzieren
..... R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

TIPP DES MONATS

TRUE CRIME

Veränderte Charaktere
Die Eingaben sind für die PS2- und die Xbox-Version gleich. Starten Sie das Spiel neu und legen Sie sich einen "True-Crime"-Speicherstand an. Geben Sie dann die entsprechenden Codes als Beschriftung Ihres Nummernschildes ein. Bei der PlayStation2-Version markieren Sie nun unten links die grüne Funktion "OK". Halten Sie nun die Tasten R1 + L1 gedrückt und drücken Sie erst dann die ✕-Taste zum Bestätigen. Als Zeichen für eine richtige Eingabe wird ein kurzer Jingle eingespielt.

Charakter	Eingabe
Bum	B00Z
SWAT	5WAT
Commando	M1K3
Police Officer	FATT
Officer Johnson	FUZZ
Nicks Chefin	B1G1
Nicks Partner	ROSA
Nicks Partner in Unterwäsche	HURT_M3
Gangster	TFAN
Asiat	HARA
Asiat 2	MRFU
Asiat 3	PHAM
Lady	TATS
Streetpunk	MNKY
Punkgirl	B00B
Pimp	P1MP
Boxer	BRUZ
Biker	HAWG
Donkey	JASS
Corpse	J1MM
Snoop Dogg	Für ihn müssen Sie die 30 in LA versteckten Knochen finden.

Cheats im Spiel
Pausieren Sie das Spiel. Es erscheint die Übersichtskarte von LA. Geben Sie die aufgeführten Tastenkombinationen hier zügig ein. Bei richtiger Eingabe ertönt ein kurzer Jingle. Wichtig: Die Cheats beeinflussen den Spielverlauf. So sind die Dojos nicht mehr anwählbar, nachdem Sie sich alle Kampfgriffe ergaunert haben. Benutzen Sie deswegen einen neuen Speicherstand, um ein versehentliches Überschreiben zu verhindern.

Alle Kampfgriffe
PS2: ..... ↑, ↓, ↑, ↓, ✕
Xbox: ..... ↑, ↓, ↑, ↓, A

Alle Fahrzeuge
(Schauen Sie in der Garage nach!)
PS2: ..... ←, →, ←, →, ✕
Xbox: ..... ←, →, ←, →, A

Alle Faustfeuerwaffen
PS2: ..... →, ←, →, ←, ✕
Xbox: ..... →, ←, →, ←, A

Besseres Fahrzeugverhalten
(Sie müssen in einem Auto sitzen, wenn Sie die Übersichtskarte aufrufen!)
PS2: ..... ↓, ↓, ↓, ✕
Xbox: ..... ↓, ↓, ↓, A

Nicks Koordinaten werden im oberen linken Bildschirmbereich eingeblendet
PS: ..... ✕, ●, ■, △
Xbox: ..... A, B, X, Y

PES 3

Hier eine Liste der deutschen Nationalmannschaft, falls Sie sich das "richtige" Team im Spiel erstellen wollen.

Nationalmannschaft Deutschland
Torwart:
01 ..... Oliver KAHN
23 ..... Frank ROST
12 ..... Jens LEHMANN

Verteidiger:
02 ..... Christian WÖRNS
06 ..... Tobias RAU
04 ..... Arne FRIEDRICH
21 ..... Frank BAUMANN
03 ..... Marko REHMER

Mittelfeldspieler:
05 ..... Carsten RAMELOW
18 ..... Jörg BÖHME
22 ..... Torsten FRINGS
08 ..... Dietmar HAMANN
19 ..... Bernd SCHNEIDER
16 ..... Jens JEREMIES
15 ..... Sebastian KEHL
13 ..... Michael BALLACK
10 ..... Sebastian DEISLER

Stürmer:
09 ..... Fredi BOBIC
11 ..... Miroslav KLOSE
17 ..... Benjamin LAUTH
20 ..... Kevin KURANYI
14 ..... Paul FREIER
07 ..... Oliver NEUVILLE

BACKYARD WRESTLING

Viele Extras und Wrestler freischalten
Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein, bei gedrückt gehaltener L1-Taste
..... ⊗, ■, △, ●, ⊗, ■, △, ●
Ein undefinierbares "HEEEEH" bestätigt die richtige Eingabe.

Übrigens: Drücken Sie während eines Kampfes gleichzeitig L1 + L2, wechselt die Hintergrund-Mucke.

▲ **TANZ:** Mit dem Cheat ergaunern Sie sich alle Wrestler auf einmal.

WALLACE & GROMIT IN PROJECT ZOO

Die Cheats werden alle im Start-Menü eingegeben (dort, wo Sie die Aufforderung "Press Start-Button" sehen). Bei richtiger Eingabe bestätigt eine Fanfare nach etwa fünf Sekunden, dass der Cheat aktiviert worden ist.

Halten Sie bitte entsprechend Ihrer Version die folgenden Tasten während der gesamten Eingabe gedrückt.

PlayStation2:
Halten Sie während der gesamten Eingabe eines Cheats die Tasten L1 + L2 gedrückt!

Xbox:
Halten Sie während der gesamten Eingabe eines Cheats die Tasten L + R gedrückt!

GameCube:
Halten Sie während der gesamten Eingabe eines Cheats die Tasten L + R gedrückt!

Levelanwahl
..... →, ↓, ↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ←
Nachdem die Fanfare erklungen ist, müssen Sie nur noch einmal die L1-, bzw. L-Taste betätigen und schon befinden Sie sich in der Levelanwahl.

Alle Waffen
..... ↑, →, ↓, ←, ↓, ↓, →, ↑, ↓

Alle Filme in der Auswahl freigeschaltet
..... →, ←, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑

Munition ohne Ende
..... ←, →, ←, →, ←, →, ←, →

Letzter Start-Punkt
..... ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←

100 Nüsse und Blitze
..... →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, →

Alle Werkzeuge
..... ←, ↑, →, ↓, →, ↓, ↑, →

Super Gromit
..... ↓, ↑, ←, ↓, ←, →, ↓, →

FIFA 2004

Wechseln Sie während eines laufenden Spiels mit [ESC] in das Pausenmenü. Gehen Sie von dort aus ins Team-Management und geben Sie 5-mal hintereinander "Play Gold" ein. Nach jeder Eingabe mit Enter bestätigen. Gehen Sie nun aus dem Team-Management wieder heraus und zurück zur aktuellen Partie. Als optischer Gag spielt ihr komplettes Team nun mit goldenen Fußballschuhen.

MTV'S CELEBRITY DEATHMATCH

Fleißigen Spielern spendiert das Game Extras. Allerdings haben die Götter den Schweiß vor die Belohnung gesetzt. Schließen Sie die angegebenen Episoden jeweils mit dem Rang "Perfect" ab.

Episode 1	Cousin Grimm
Episode 2	Frankenstein
Episode 3	Mummy, Tomb Ring
Episode 4	Wolfman, Graveyard Ring
Episode 5	Alien, Spaceship Ring
Episode 6	Gladiator Nick Dimond, Wizard Johnny Gomez

NHL 2004

Bonus-Spieler
Das Game hält einige zusätzliche Bonus-Spieler parat. Um diese zu aktivieren, genügt es, einen neuen Spieler zu kreieren und seinen Namen richtig einzutragen. Seine Werte werden vom Spiel selbst eingetragen. Mitglieder der Gruppe Alien Ant Farm: Terence Corso, Mike Cosgrove, Dryden Mitchell, Tye Zamora. Mitglieder der Gruppe Gob: Theo Gobzinakis, Gabe Metal, Gob Stomper, Tom Whacker, Pat Wolfman Craig Would. Mitarbeiter des Entwicklungsteams. Ihre Namen sind in den Credits aufgeführt.

CHROME

Drücken Sie [^], um die Konsole zu öffnen. Geben Sie die aufgeführten Cheats ein, und bestätigen Sie mit [Enter]. Beachten Sie genau die Groß- und Kleinschreibung.

Cheat.GodMode()
..... unverwundbar ein/aus
Cheat.FullHealth()
..... Lebensenergie auffrischen
Cheat.TuneWeapons()
..... Waffen verbessern
Cheat.TuneImplants()
..... Implantate verbessern
Cheat.GiveCloakingDevice()
..... Tarnschild erhalten
Cheat.NextMission()
..... nächster Level

▲ **DRAUFHALTEN:** Unverwundbar macht der Einsatz nochmal so viel Spaß.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

FINDET NEMO

Wo gibt es denn so lange Cheateingaben? Richtig: Nemo hat sie im Gepäck! Geben Sie die aufgeführten Cheats im Titel-Screen des Spiels ein. Als Bestätigung erhalten Sie stets eine kurze Einblendung oben im Bild mit der sinnigen Aussage "Cheat".

Starten Sie dann das Spiel und schwimmen Sie mit Nemo durch die ersten Luftblasenringe. Pausieren Sie jetzt das Spiel mit Hilfe der START-Taste. Benutzen Sie im Menü die Funktion "Beenden". Bejahen Sie die Rückfrage "Level beenden?" Nach einem Ladevorgang finden Sie sich im Levelmenü wieder ("Der Schulweg" ist zu sehen). Drücken Sie erneut die START-Taste. Es öffnet sich ein Menü, in welchen Sie die Funktion "Cheat" vorfinden. Markieren Sie das Wort "Cheat". Mit dem Steuerkreuz sowie den Richtungstasten ← und → wechseln Sie die aktivierten Cheats durch. Mit der ⊗-Taste schalten Sie einen Effekt an und aus. Benutzten Sie jetzt einfach nur noch die Funktion "Weiter".

Nun dürften sich die Abenteuer des kleinen Nemo wesentlich einfacher gestalten.

Unverwundbarkeit

△, □, □, ○, ○, ○, △, △, □, □, □, ○, ○, ○, ○, □, △, ○, ○, ○, □, ○, △, ○, ○, □, ○, ○, △, ○, □, ○, ○, ○, △

Levelauswahl

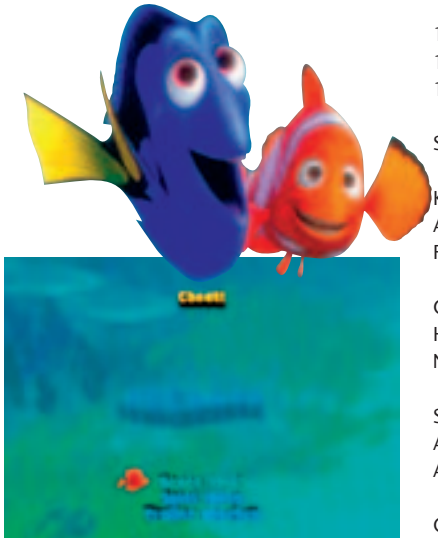
△, △, △, □, □, ○, □, △, ○, □, △, □, △, □, △, ○, △, △

Verstecktes Level freischalten

△, □, ○, ○, □, △, △, □, ○, ○, □, △, △, ○, □, △, □, ○, ○, □, △

Credits ansehen

△, □, ○, △, △, □, ○, △, □, ○, △, □, □, ○, △, □, ○, △, □, ○, ○, △, □, ○



▲ **CHEATEINGABE:** Korrekt eingegebene Cheats werden vom Spiel bestätigt.

DIE SIMS BRECHEN AUS

Tipps für den Einstieg – wichtig für die Beförderung:

1. Positive Ausstrahlung: Gehen Sie mit hohem Spaßbalken zur Arbeit. Spaß hat Ihr Sim beim Fernsehen, Abtanzen und Bücherlesen.
2. Freunde: Konzentrieren Sie sich auf ein, zwei Personen – sprechen und tanzen Sie oft mit diesen. Steigen die Sympathiepunkte auf über 50, haben Sie einen neuen Freund gewonnen.

Blaumachen

Ihre Freizeit reicht nicht aus, um aufzuräumen, zu schlafen UND Spaß zu haben? Dann machen Sie mal blau. Sie erhalten dann zwar einen bösen Anruf, solange Sie es nicht übertreiben, ist das aber nicht weiter schlimm.

Teamwork

Achten Sie auf das Verhalten Ihres Mitbewohners. Bereitet dieser jeden Tag selbständig Mittagessen zu, können Sie sich den zeitaufwändigen und kostspieligen Gang zum Kühlschrank sparen.

EMPIRES: DIE NEUZEIT

Cheats:

Drücken Sie **[Enter]**. Geben Sie einen der folgenden Cheats ein. Bestätigen Sie mit **[Enter]**.

Super-Cheat: Karte aufdecken, 1000 Einheiten jeder Ressource, schnelles Bauen/Trainieren
. . . . . NOOB

Ganze Karte sichtbar, kein Nebel des Krieges
. . . . . HOMELAND SECURITY

1000 Einheiten Goldstücke
. . . . . REPUBLICANS

1000 Einheiten Nahrung
. . . . . CALL BOGGY

1000 Einheiten Holz . . . . . BEAVER

1000 Einheiten Stein . . . . . GET STONED

1000 Einheiten jeder Ressource
. . . . . DADDY'S CREDIT CARD

Schnelles Bauen und Trainieren
. . . . . KNOW KUNG FU

Kraft regenerieren . . . . THE RING OF POWER

Alle Einheiten heilen . . . . . RED BONES

Flugzeit aller Flugzeuge regenerieren
. . . . . PIT STOP

Gold-Vorrat auf 0 setzen . . . . . QA SALARY

Holz-Vorrat auf 0 setzen . . . . COLD SHOWER

Nahrungs-Vorrat auf 0 setzen
. . . . . NO SOUP FOR YOU

Stein-Vorrat auf 0 setzen . . . . . BUSTED

Alle Vorräte auf 0 setzen . . . . . COMMUNISM

Alle Vorräte aus dem Level entfernen
. . . . . BLUE FOLDER

Cheats anzeigen . . . . . DISPLAY CHEATS

Spiel gewinnen . . . . . SHOCK AND AWE

Spiel verlieren . . . . . WEAK LIKE UKRAINE

Wichtige Hotlines

Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein beigeben! Abhilfe versprechen die Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt. Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

Unser Tipp: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL	**0190 - 82 46 83**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
ACCLAIM	**0190 - 82 46 63**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
ACTIVISION	**0190 - 51 00 55**
0,62 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr,	
. . . . . Sa.-So. 16 - 18 Uhr	
ATARI	**0190 - 77 18 83**
1,24 Euro/Min. . . . . .Mo.-Sa. 14 - 19 Uhr	
AVALON	**0190 - 77 18 88**
1,24 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
CODEMASTERS	**0190 - 90 00 45**
1,24 Euro/Min. . . . . Abfrage	
EIDOS	**0190 - 83 95 82**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-So. 10 - 22 Uhr	
ELECTRONIC ARTS	**0190 - 77 66 33**
1,24 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 09.30 - 13 Uhr,	
. . . . . 14 - 17.30 Uhr	
KONAMI	**0190 - 82 46 94**
1,86 Euro/Min. . . . . .Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
MICROSOFT (XBOX)	**01805 - 25 11 99**
0,12 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 08 - 18 Uhr	
NINTENDO (GC/GBA)	**0190 - 00 00 00**
0,51 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 13 - 17 Uhr	
NINTENDO (GC/GBA) TECHNIK	**01805 - 00 58 06**
0,12 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 13 - 17 Uhr	
SCED (PS2)	**0190 - 57 85 78**
0,62 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
SCED (PS2) TECHNIK	**01805 - 76 69 77**
0,12 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
SUNFLOWERS	**06104 - 94 82 0**
Festnetztarif. . . . . Mo./Mi./Fr. 10 - 16 Uhr	
SWING	**02131 - 40 66 49 9**
Festnetztarif . . . . . Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr	
TAKE 2	**0190 - 8732 68 36**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 08 - 24 Uhr	
THQ	**0190 - 50 55 11**
0,62 Euro/Min. . . . . Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr	
UBI SOFT	**0190 - 88 24 12 10**
1,86 Euro/Min. . . . . Mo.-So. 11 - 24 Uhr	

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder kam mehr der Verdacht an Abzocke auf? Lassen Sie uns das einfach per E-Mail wissen.
tipps@cypress.de

TRUE CRIME: STREETS OF LA

FIT FÜR DEN DIENST

Gute Polizisten arbeiten Tag für Tag an ihrem Leistungspotenzial. Entsprechend sollten Sie die freien Fahreinsätze von Beginn an nutzen, um Trainingsstätten aufzusuchen. Die Fertigkeiten, die Nick in der Fahrschule, im Dojo und auf dem Schießstand erlernt, machen Ihnen das weitere Überleben nämlich wesentlich leichter.

FAHRER, BLEIB' BEI DEINEM AUTO!

Zwar kreuzen allerlei mehr oder weniger sportliche Karren durch die Straßen LAs, Sie sollten aber nach Möglichkeit auf Zwangsübernahmen verzichten und mit Ihrem eigenen Boliden losziehen. Die sind meist fixer und komfortabler zu fahren. Außerdem bleibt Ihnen das einmal gewählte Vehikel bis zum Ende einer Episode erhalten. Steuern Sie etwa mit einem schweren Lieferwagen das Hauptquartier eines Bösewichts an und müssen diesen in der nächsten Teilmission verfolgen, treten Sie auch die Gangsterjagd wohl oder übel mit dem lahmen LKW an. Bis Sie sich eine schnellere PS-Möhre organisiert hätten, wäre der Gangsterboss längst über alle Berge.

QUAL DER WAHL – DIE BONUS-MISSIONEN

Absolvieren Sie eine Episode besonders gut, dürfen Sie sich in der Extra-Mission wahlweise ein neues Auto freispielen, schwere Wummen erballern oder neue Greifattacken im Dojo trainieren. Die Reihenfolge bleibt Ihnen überlassen. Am besten jedoch richten Sie Ihr Augenmerk zunächst auf ein paar flottere Gefährte, dann auf Ballermänner und erst zuletzt auf Nahkampfmanöver. Schnellere Karren und größere Kaliber bringen Ihnen im weiteren Abenteuer nämlich am meisten.

REPARATUR-WUCHER

Haben Sie Ihren schicken fahrbaren Untersatz zu Klump gefahren, sollten Sie auf den Weg in eine KFZ-Werkstatt verzichten. Die Reparatur dort kostet bare Schildpunkte. Steuern Sie lieber Parkhäuser an – hier wird die Rostlaube gratis gegen ein neues Exemplar ausgetauscht!

VORSPRUNG DURCH TECHNIK

Zieht das Teilnehmerfeld bei den Straßenrennen (Bonus-Missionen) davon, liegt das nicht nur am Auto. Auch Ihr Talent als Steuermann entscheidet maßgeblich über Sieg oder Niederlage. Also immer fleißig die Kursangebote in der Polizei-Fahrschule nutzen. Blitzstart oder flinke 90-Grad-Kurve können im Alltag sehr nützlich sein.

VERFOLGER ABHÄNGEN – SO GEHT'S !

Nick wird von einer Horde ballernder Bösewichter verfolgt, die sich nicht abschütteln lassen? Kein Problem: Brettern Sie auf den Straßen, die von Grünstreifen gesäumt sind, einfach über das Gemüsebeet direkt auf die Gegenfahrbahn, müssen die Feinde aufgeben. Die schweren, bösen Jungs trauen sich nämlich nicht auf die Furcht einflößende Begrünung!

IMMER AUF DISTANZ BLEIBEN

Bei den Beschattungen via Auto ist wirklich Vorsicht geboten. Biegt der Verdächtige vor Ihnen um die Kurve, sollten Sie schleunigst auf die Bremse latschen. Der Abstand zum Vordermann verringert sich in solchen Situationen nämlich extrem. Und schließlich soll Ihre Tarnung auf keinem Fall auffliegen...

▲ **ZEITLUPEN-SPRUNG:** Empfiehlt sich bei Ballereien gegen mehrere Feinde (△-Taste).

JEDER KRIEGT, WAS ER VERDIENT

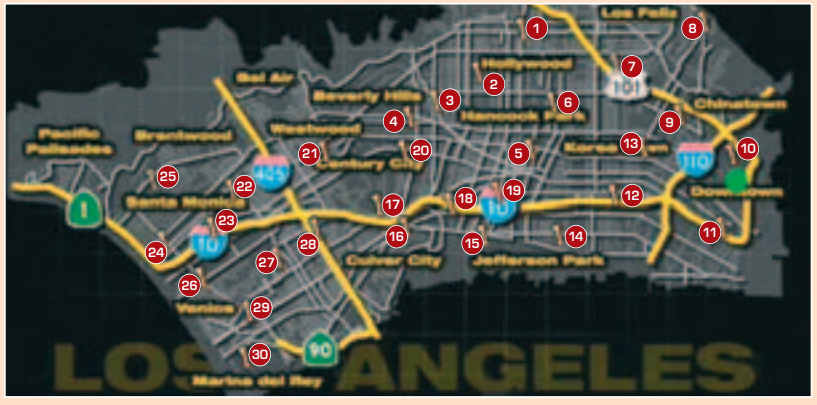
Beim Aufklären der Straßenverbrechen sollten Sie darauf achten, stets mit angemessenem Gewalt-Einsatz vorzugehen. Wer etwa ein prügelndes Pärchen kaltblütig niederschießt, muss sich nicht wundern, wenn er keine Schildpunkte bekommt. Für Cops gilt die Verhältnismäßigkeit der Mittel!

Grundsätzlich sollten Sie nie selbst das Feuer eröffnen. Flüchtende Otto-Normal-Verbrecher per Beinschuss zu stoppen, steht ebenfalls nicht im Lehrbuch für Polizisten. Verfolgen Sie den Spitzbuben lieber per pedes. Oft ergeben sich die Gesetzesbrecher aber bereits, wenn Sie mit heulender Sirene am Tatort vorfahren. **CO**

DER KNOCHENJÄGER – HIER FINDEN SIE DIE 30 HUNDE-FRESSCHEN

Mit Gangster-Rapper Snoop Doggy Dog durch LA cruisen? Klingt nicht schlecht, oder? Um jedoch den Kultbuben steuern zu können, müssen Sie zuerst alle 30 Knochen aufspüren, die großzügig über die gesamte Metropole verstreut worden sind. Doch gibt es dabei ein kleines Problem:

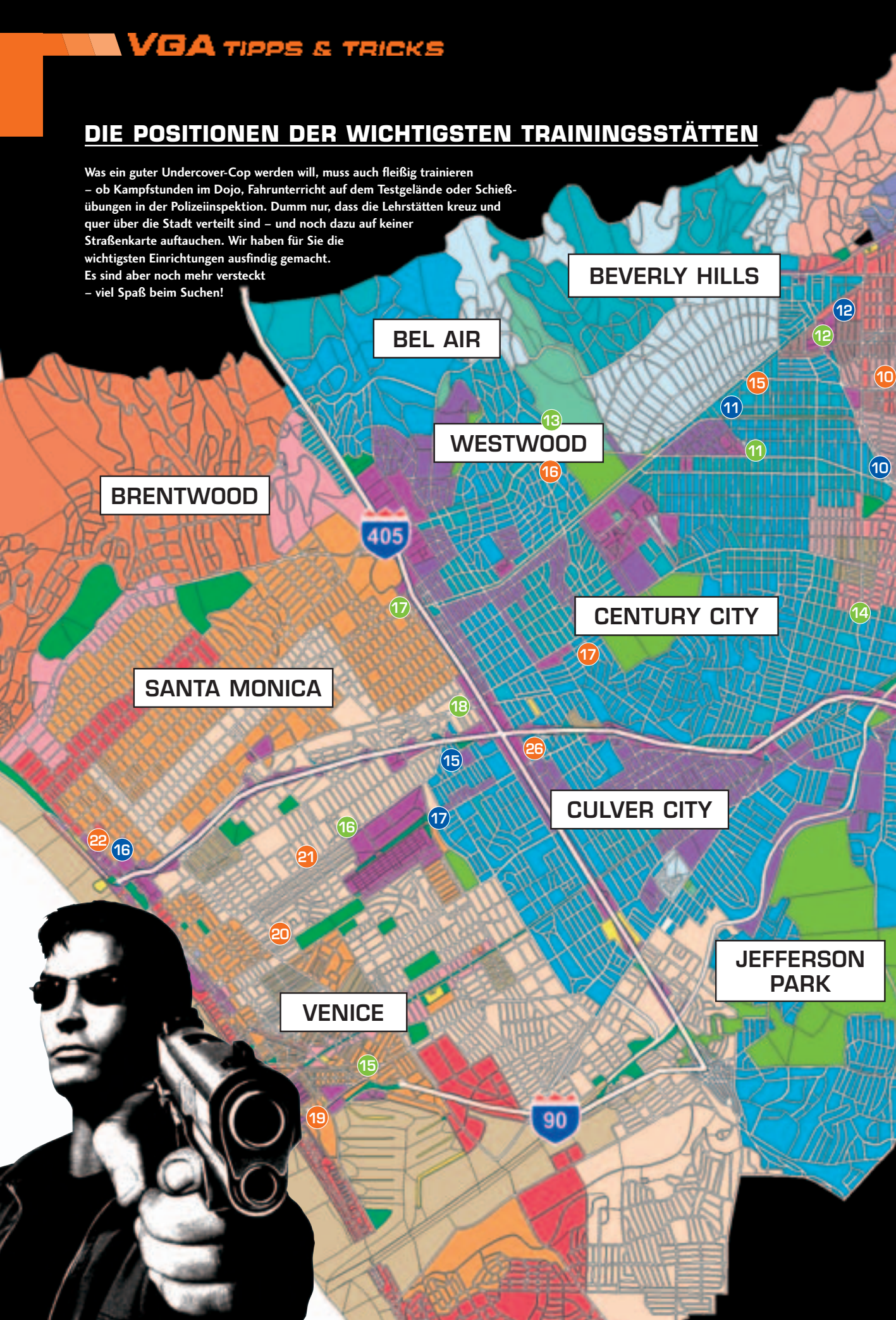
Die Positionen der einzelnen Fundstücke erscheinen erst dann vollständig auf der Übersichtskarte, wenn Sie ein erstes Exemplar per Zufall gefunden haben. Unsere Tabelle zeigt Ihnen genau, wo Sie innerhalb von Los Angeles suchen müssen. Auf dem Radar werden die Hundenaschereien leider nicht angezeigt.

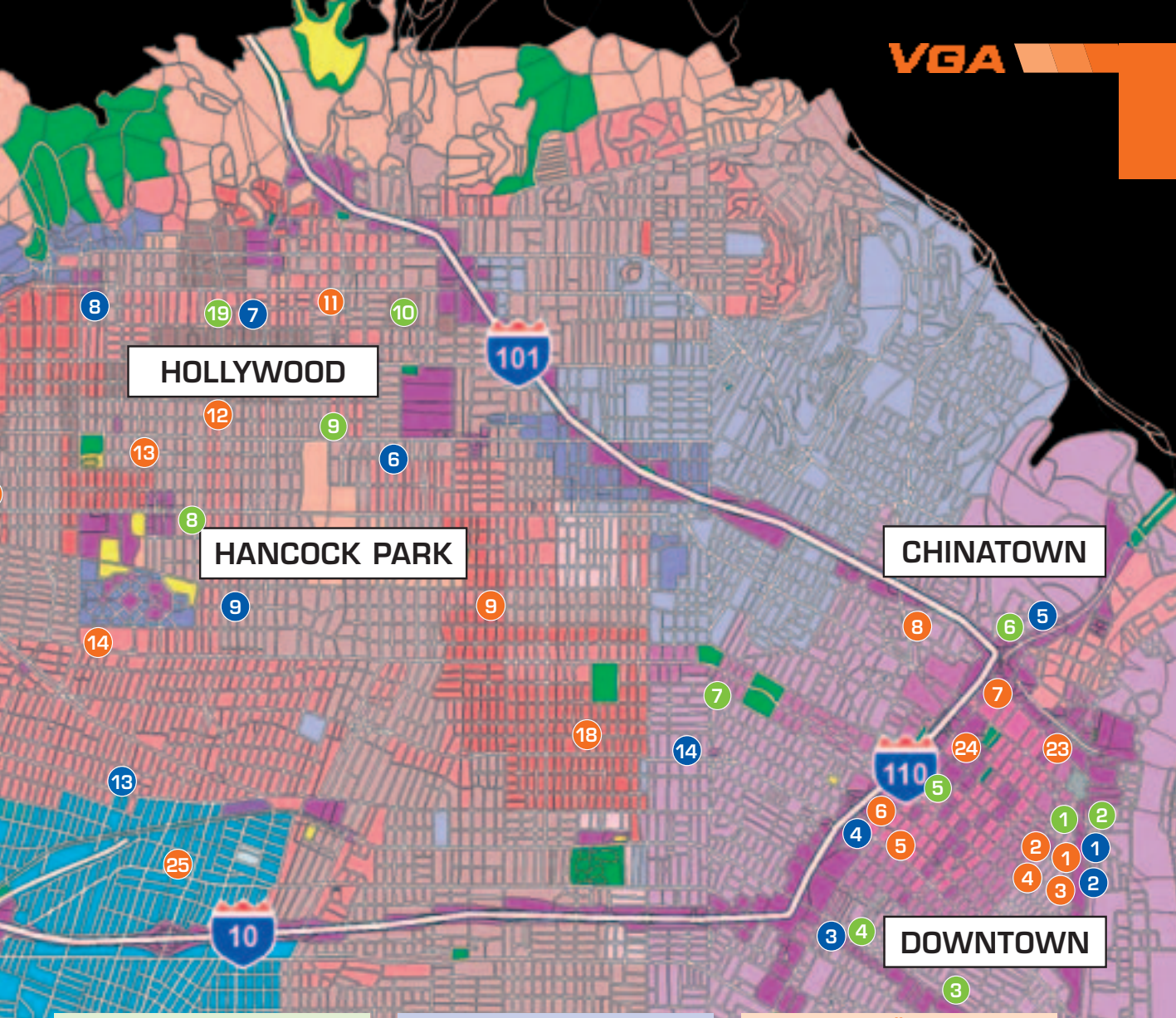


1. Highland Boulevard (nördlich von Sunset Blvd), auf umzäuntem Parkplatz
2. Ecke Melrose Ave/Spaulding Ave, umzäunter Parkplatz
3. 3rd St (östlich von La Cienega Blvd), Parkplatz
4. Kreuzung Wilshire Blvd/La Peer Dv, nord-westlicher Parkplatz
5. Rimpau Blvd (südlich von Olympic Blvd) kleiner Parkplatz
6. Ecke Larchmount Blvd/1st St, nord-westlicher Parkplatz
7. Lily Crest Ave (östlich von Kenmore Ave), großer Parkplatz
8. Fletcher Blvd (östlich von Glendale Blvd), Tankstellengelände
9. Kreuzung Alvarado St/Court St, nord-östlicher Parkplatz
10. Hill St, Parkanlage
11. Kreuzung Essex St/16th St, großer Parkplatz
12. Wilshire Blvd, vor Girls XXX-Laden
13. Ecke Hover St/8th St, süd-westlicher Platz
14. Jefferson Blvd, Book-Shop
15. Jefferson Blvd, Parplatz vor Warenhaus
16. Ecke Landmark St/Washintgon Blvd, Supermarkt-Parkplatz
17. Gabelung Shelby Dr/Club Dr, Grasecke
18. Kreuzung Apple St/Fairfax Ave, nord-östlicher Parkplatz
19. Washington Blvd (westlich von La Brea Blvd), hinter Tankstelle
20. Kreuzung Pico Blvd/Canfield Ave, vor Autovermietung
21. Gabelung Holmby Ave/Pandora Ave, Grasecke
22. Ecke Santa Monica Blve/Amherst Ave, Parkplatz Möbelladen
23. Olympic Blvd, Parkplatz grüne Mall
24. Kreuzung Lincoln Blvd/Wilshire Blvd, großer Parkplatz süd-westlich
25. San Vincente Blvd, Grünstreifen zwischen Fahrbahnen
26. Lincoln Blvd, kleiner Parkplatz
27. Aiport Ave/Dewey St, Parkplatz zw. Straßen
28. Sepulveda Ave, Parkplatz Supermarkt
29. Ecke Lincoln Blvd/Marco Pl, Parkplatz Bar
30. Panay St, umzäunter Küstenparkplatz

DIE POSITIONEN DER WICHTIGSTEN TRAININGSSTÄTTEN

Was ein guter Undercover-Cop werden will, muss auch fleißig trainieren – ob Kampfstunden im Dojo, Fahrunterricht auf dem Testgelände oder Schießübungen in der Polizeiinspektion. Dumm nur, dass die Lehrstätten kreuz und quer über die Stadt verteilt sind – und noch dazu auf keiner Straßenkarte auftauchen. Wir haben für Sie die wichtigsten Einrichtungen ausfindig gemacht. Es sind aber noch mehr versteckt – viel Spaß beim Suchen!





DOJOS:

1. Ecke 2nd St/Japanese Village P
2. Ecke 4th St/San Pedro St
3. Ecke 12th St/Wall St
4. Ecke 12th St/Olive St
5. 7the St
6. Centennial St
7. Hoover St
8. Beverly Blvd/La Brea Blvd
9. Santa Monica Blvd
10. Sunset Blvd
11. Wilshire Blvd/Crescent Dr
12. Ecke San Vincente Blvd/Rangely Ave
13. Ecke Beverly Glen Blvd/Wilshire Blvd
14. La Cienega Blvd
15. Ecke Abbot Kinney Blvd/California Ave
16. Ocean Park Blvd
17. Ecke Ohio Ave/Barrington Ave
18. Ecke Sawtelle Blvd/Tennessee Ave
19. Ecke Sunset Blvd/Highland Ave

FAHRSCHULEN:

1. Ecke 3rd St/San Pedro St
2. Ecke 4th St/Standford St
3. Grand St
4. Georgia St
5. Beaudry Ave
6. Gower St
7. Ecke De Longpre Ave/McCadden Ave
8. Sunset Blvd
9. Ecke 3rd St/La Brea Blvd
10. Wilshire Blvd
11. Ecke Rodeo Dr/Brighton Way
12. Civic Center Dr
13. Highland Ave
14. Ecke Olympic Blvd/Menio Ave
15. Ecke Gateway Blvd/Granville Ave
16. Ecke Santa Monica Blvd/4th St
17. Airport Ave

SCHIESSSTÄNDE:

1. Central St
2. Ecke 2nd St/Los Angeles St
3. Ecke Boyd St/Los Angeles St
4. Winston St/Kreuzung Main St
5. Hill St
6. Figueroa St
7. Diamond St
8. Ecke Glendale St/Temple St
9. 3rd St/Western Ave
10. La Cienega Blvd
11. Ecke Sunset Blvd/Vine St
12. La Brea Blvd
13. Ecke Melrose Ave/Stanley Blvd
14. Wilshire Blvd
15. Abzweigung Little Santa Monica St/ Rexford Dr
16. Wilshire Blvd
17. Ecke Pico Blvd/Glendon Ave
18. Ecke Olympic Blvd/Mariposa Ave
19. Washington Blvd
20. Ecke Lincoln Blvd/Ozone Ave
21. Ecke Ocean Park Blvd/24th St
22. Ecke Arizon Ave/4th St
23. Ecke Temple St/Broadway St
24. Ecke Olive St/3rd St
25. Ecke Washington Blvd/Burnside Ave
26. Sepulveda Blvd

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

▲ **NISSAN 240SX:** Aufgrund seines Gewichts und Handlings eignet sich der Wagen besonders für die Drift-Events!

▲ **TRICK:** Alter "Gran Turismo"-Trick: In langen Kurven die Leitplanke als künstliche Schiene nutzen, um nicht ins Schleudern zu geraten! Hilft manchmal und kostet kaum Zeit.

FAHRZEUGWAHL

Wechseln Sie je nach Event beim Händler die Fahrzeuge. Mit ⊗ rufen Sie die Leistungsdaten der Boliden auf, um diese mit den Daten Ihres aktuellen Fahrzeugs zu vergleichen. Für Rundkurse und Sprint-Rennen eignet sich zu Beginn besonders der Honda Civic, da er gegenüber den anderen Wagen Vorteile bei Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit hat.

STYLE-POINTS

Konzentrieren Sie sich darauf, viele Style-Points einzufahren. Die schalten neue Tuning-Teile frei. Je mehr Sie Ihren Wagen tunen, desto schneller erhöht sich der Multiplikator für die Style-Points in den Rennen.

GELD

In Geldnot geraten Sie nur zu Beginn Ihrer Karriere. Es genügt deshalb, die meisten Events in der Schwierigkeitsstufe "leicht" zu gewinnen. Sie dürfen den Schwierigkeitsgrad außerdem vor jedem Rennen neu wählen. Daher kann man ruhig mit "schwer" beginnen. Sollten Sie scheitern, starten Sie im Anschluss auf "mittel" oder "leicht".

DRIFT-RENNEN

Bei den Drift-Events sollten Sie ein schweres Fahrzeug wie z.B. den Nissan 240SX wählen. Die leichten und agileren Boliden lassen sich schwerer zum Driften bewegen. Fahren Sie "sauber", Kollisionen mit der Streckenbegrenzung führen zu Punkt-Abzügen. Es kann sich lohnen, auch auf den kurzen Geraden der Drift-Strecken das Fahrzeug durch das Fahren von Schlangenlinien zum Driften zu bewegen, so kommen schnell hohe Wertungen zustande. Um mehr von der Strecke zu sehen, ist es übrigens ratsam, im Optionsmenü die HUD-Anzeigen abzuschalten.

ABKÜRZUNGEN

Suchen Sie die Strecken bei einer Testfahrt im Quickrace-Modus nach Abkürzungen ab. Wer alle Abkürzungen kennt, hat in den späteren Rennen Vorteile. Viele Kurven lassen sich schneiden, was kostbare Zeit spart. Aber Vorsicht: Die meisten Abkürzungen sind nur dann von Vorteil, wenn sie fehlerfrei passiert werden.

FAHREN AN DER BANDE

Bei langen Kurven kann man auf einen alten "Gran Turismo"-Trick zurückgreifen. Fährt man eine Bande im flachen Winkel an, kann man die Kurve fast ohne Geschwindigkeitsverlust an der Bande entlangschleifend durchfahren.

NITRO

Heben Sie sich den Nitro als Reserve auf. Es kann passieren, dass Sie ein ärgerlicher Leichtsinnsfehler in der letzten Runde zurückwirft. Wer dann noch Nitro-Power zur Verfügung hat, kommt vielleicht wieder nach vorne.

DRAG-RENNEN

Bei den Drag-Rennen spielt besonders der Start eine große Rolle. Es empfiehlt sich, den Motor vor dem Start nicht zu hoch drehen zu lassen, sonst kann bereits der erste Gangwechsel zum Überdrehen des Motors und zu herbem Zeitverlust führen. Bei den Strecken, auf denen ein Güterzug die Straße kreuzt, sollten Sie sich unbedingt rechts halten und die Rampe zum Springen nutzen.

RÜCKSPIEGEL

Wer "Need for Speed: Underground" ausschließlich in der Cockpit-Perspektive fährt, kann in den Optionen den Rückspiegel einschalten. Diese Option taucht allerdings erst dann auf, wenn man die Cockpit-Perspektive angewählt hat. Dann mit der START-Taste das Spiel pausieren und ins Optionsmenü gehen. Unter "Anzeige" findet sich jetzt der Punkt "Rückspiegel", den man auf "ein" schaltet.

INSTANT-REPLAYS

Wen die eingeblendeten Zeitlupen nach Sprüngen stören, der kann sie ebenfalls in den Optionen unter "Kamera" abschalten. Dazu müssen Sie den Schieberegler für die "Sprung-Kamera" ganz nach links schieben. Jetzt werden Ihre Sprünge nicht mehr als Wiederholung gezeigt. **GH**

▲ **ZEITSPAREN:** Die Wiederholungen der Sprünge lassen sich in den Optionen abschalten!

▲ **RÜCKBLICK:** Der Rückspiegel ist in der Cockpit-Ansicht recht nützlich. Bedienen Sie sich also dieser Funktion.

MAX PAYNE 2 – CHEATS

Erstellen Sie auf dem Desktop eine Verknüpfung mit der maxpayne2.exe aus dem Installationsverzeichnis des Spiels. Klicken Sie mit der rechten (!) Maustaste drauf und wählen Sie im aufklappenden Menü die Option "Eigenschaften" an. Hängen Sie nun die Endung –developer in der Zeile "Ziel" an, so dass diese z.B. wie folgt aussieht: "C:\Programme\Max Payne 2\MaxPayne2.exe –developer"

Die Ordner-Reihenfolge kann natürlich, je nach dem von Ihnen angewählten Installationsverzeichnis, variieren. Starten Sie nun das Spiel und Sie werden bemerken, dass bereits alle Schwierigkeitsstufen freigeschaltet sind. Drücken Sie direkt im Level die ^-Taste und geben Sie folgende Codes ein:

CODER ..... Alle Waffen, unverwundbar, unendlich Ammo

GOD ..... Unverwundbar

MORTAL ..... Verwundbar

GETHEALTH ..... Volle Lebensenergie

GETPAINKILLERS ..... 8 Painkillers

GETALLWEAPONS ..... Alle Waffen

GETBERETTA ..... Sie erhalten die Beretta

GETCOLTCOMMANDO ..... Sie erhalten den Colt Commando

GETDESERTEAGLE ..... Sie erhalten die Desert Eagle

GETDRAGUNOV . Sie erhalten die Dragunov

GETINGRAM ..... Sie erhalten die Ingram

GETKALASHNIKOV ..... Sie erhalten die Kalashnikov

▲ **ACTION PUR:** Mit unseren genialen Cheats dürfen Sie es den fiesen Verbrecher-Banden so richtig besorgen.

GETMOLOTOV ..... Sie erhalten den Molotow-Cocktail

GETMP5 ..... Sie erhalten die MP5

GETPUMPSHOTGUN ..... Sie erhalten die Shotgun

GETSNIPER ..... Sie erhalten das Scharfschützengewehr

GETSTRIKER ..... Sie erhalten die Striker

GETBULLETTIME ..... Energie für Bullettime wird aufgefüllt

GETGRAPHICSNOVELPART1 ..... Erster Teil der Geschichte

GETGRAPHICSNOVELPART2 ..... Zweiter Teil der Geschichte

GETGRAPHICSNOVELPART3 ..... Dritter Teil der Geschichte

HELP ..... Komplette Befehlsliste anzeigen

QUIT ..... Spiel beenden

TONY HAWK'S UNDERGROUND

DIE DREI OLD-SKOOL-LEVELS

SCHOOL 2

Das erste Old-Skool-Icon, mit dem Sie den Bonuslevel "School 2" aus "Tony Hawk's Pro Skater 2" freischalten, liegt in New Jersey. Fahren Sie über die Brücke, um den Fluss zu überqueren und halten Sie sich rechts. Durch die gläsernen Türen gelangen Sie in den Bahnhof. Fahren Sie hinab zu den Gleisen und halten Sie Ausschau nach einem roten Symbol, das hoch in der Luft über einigen grauen Quarterpipes schwebt. Springen Sie hinauf und schnappen sich dieses Icon.

VENICE

Das Old-Skool-Logo für den "THPS2"-Level Venice ist in Hawaii zu finden. Suchen Sie nach der hölzernen, grimmig dreinblickenden Tiki-Statue, die vor einem Geschäft neben einer Quarterpipe steht. Nun müssen Sie in den Mund der Statue springen. Wenn Sie aus der Fahrt heraus Probleme damit haben, steigen Sie vom Brett und gehen Sie zu Fuß. So treffen Sie die Öffnung eher. Nach dem Sprung in den Mund gelangen Sie in einen Tunnel. An dessen Ende springen Sie hoch und schnappen sich das schwebende Venice-Symbol. Wenn Sie hierbei Schwierigkeiten haben und mehrere Anläufe brauchen, verlegen Sie den Startpunkt einfach in den Tunnel (Optionen > Startpunkt bestimmen).

HANGAR

Begeben Sie sich zunächst nach Moskau. Drehen Sie sich beim Start um und halten sich links. In der Nähe der Kuppel steht ein rotes Gebäude mit mehreren Fenstern. Springen Sie unten durch das fünfte Fenster von links und sammeln Sie das zweite Old-Skool-Icon im Treppenhaus ein. Damit schalten sie den Level "Hangar" frei, der ebenfalls aus "Tony Hawk's Pro Skater 2" bekannt ist.

FREISCHALTBARE BONI

Level "Hotter than Hell": Beenden Sie den Story-Modus; **Skater Iron Man:** Beenden Sie den Story-Modus auf "Anfänger"; **Skater Gene Simmons:** Beenden Sie den Story-Modus auf "Normal"; **Skater T.H.U.D.:** Beenden Sie den Story-Modus auf "Krank"; **20 Fußgänger als Skater:** Finden Sie alle Gaps; **alle Cheats freischalten:** Erledigen Sie alle 129 Levelziele

▲ **VENICE-ICON:** Suchen Sie in Hawaii nach dieser Statue und springen Sie in ihren Mund, um an das Venice-Icon zu kommen.

CHEATS

Geben Sie die folgenden Wörter im Menü Cheat-Codes ein, das Sie unter Optionen/MTX Demo finden. Aktivieren Sie die Cheats anschließend im Spiel, indem Sie Pause drücken, in die Optionen gehen und dann Cheats anwählen. **CG**

Code	Effekt
letitslide	Perfektes Rail
keepitsteady	Perfekte Manuals
digivid	Alle Videos (nur PS2)

▲ **HANGAR-ICON:** Hinter dem fünften Fenster der unteren Reihe befindet sich ein geheimer Gang. Holen Sie das Hangar-Icon.

IM NÄCHSTEN HEFT...

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

▲ **VEREINT:** Kain und Raziel zusammen auf Dämonenjagd!

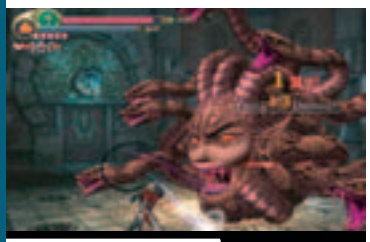
AB 7. JANUAR AM KIOSK!

GOBLIN COMMANDER

▲ **ORK-SCHLACHTEN:** Fantasy-Strategie für Konsolen.

ARMED & DANGEROUS

▲ **SCHRÄG:** Bunte Action, dicke Wummen, tolle Typen!



CASTLEVANIA

▲ BURGTHEATER: Klassiker in neuem 3D-Gewand

WEITERE HITS:

DESTRUCTION DERBY ARENAS

▲ **ONLINE-KAMPF:** Da fliegt dir doch das Blech weg – Amischlitten auf Kollisionskurs.

MP3-PLAYER

▲ **MUSIKKNIRPSE:** Große Übersicht, die besten Geräte im Test.

FAR CRY

▲ **ZUM HEULEN SCHÖN:** Edel-Shooter aus deutschen Landen.

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!
☎01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Michael Galuschka (mg, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär), Fabian Käufer (fk, Volontär)
AUTOR: Colin Gäbel
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann
LEKTORAT: Petra Breitenbach
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement € 12,00 (Inland), € 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,00 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.
Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets dievollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW)

Verkaufte Auflage (IVW 3/2003): 109.485 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem: PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN, play, DVD

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo.- Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de